

Центральный процессор AD 1024 MegaPower II

Инструкция по эксплуатации и программированию

В руководстве приводится описание настройки и управления Центральным процессором AD1024 MegaPower II производства фирмы American Dynamics. Центральный процессор процессором AD1024 представляет собой блок управления Системы AD1024 MegaPower II – системы теленаблюдения за многочисленными объектами, содержащей многочисленные видеокамеры, мониторы и пульта управления. Большинство функций управления системой AD1024 осуществляется с помощью меню. Осуществление некоторых функций настройки, таких как настройка даты и времени, программирование предустановок камер, последовательностей мониторов и их настроек на прием сигналов тревоги, может производиться с клавиатуры с помощью специальных команд без использования системы меню. До начала работы ознакомьтесь со всеми особенностями предлагаемого оборудования.



Инструкции по монтажу Центрального процессора AD 1024 приводятся в “Руководстве по монтажу AD1024”, PN-8000-1778-01.

Программное обеспечение/ программно-аппаратные средства являются конфиденциальной информацией, и авторские права на него принадлежат компании SENSORMATIC ELECTRONICS CORPORATION. Они не могут быть скопированы или тем или иным образом переданы кому-либо без особого письменного разрешения SENSORMATIC. Программное обеспечение предоставляется покупателю на условиях использования только для одной системы.

ПРИМЕЧАНИЕ: Вся информация и технические данные, предоставленные SENSORMATIC, считаются точными и надежными. Однако SENSORMATIC не несет никакой ответственности за их использование или за какие-либо нарушения прав третьих сторон, которые могут возникнуть в результате их использования. Ни один из патентов или патентных прав SENSORMATIC не предусматривает, прямо или косвенно, предоставления лицензии на использование этой информации или технических данных.

Авторское право 1999. Sensormatic. Все права защищены.

Установка оборудования должна производиться квалифицированным персоналом с соблюдением местных правил и требований

<p><u>ВНИМАНИЕ</u> <u>ОПАСНОСТЬ</u> <u>ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРОТОКОМ</u> <u>НЕ ОТКРЫВАТЬ!</u></p> <p>Во избежание поражения электрическим током не открывайте крышку. В приборе нет деталей, ремонт которых может осуществляться пользователем. По вопросам технического обслуживания обращайтесь к квалифицированным специалистам.</p>	 <p>Символ с изображением молнии в равнобедренном треугольнике предупреждает пользователя о присутствии неизолированного высокого напряжения в корпусе изделия, которое может вызвать поражение электрическим током.</p>
<p><u>ВНИМАНИЕ!</u></p> <p>Во избежание пожара или поражения электрическим током не следует подвергать прибор воздействию дождя или влаги.</p>	 <p>Символ «восклицательный знак» в равнобедренном треугольнике служит для предупреждения пользователя о наличии в инструкциях, приложенных к изделию, важных сведений о порядке его эксплуатации и обслуживания</p>
<p>Оборудование прошло испытания и было признано соответствующим требованиям к вычислительному устройству класса А согласно подразделу J раздела 15 правил Федеральной комиссии связи (FCC) США, которые предусматривают достаточную защиту от таких помех при эксплуатации в нежилых районах. Оборудование генерирует, использует и может излучать радиоволны, и, в случае установки и эксплуатации не в соответствии с инструкцией, может вызвать радиопомехи. Эксплуатации этого оборудования в жилом районе может стать причиной помех; в этом случае пользователь должен принять необходимые меры для их устранения за свой счет.</p> <p>Изменения и модификации, произведенные без особого согласия Sensormatic, могут привести к аннулированию разрешения на эксплуатацию оборудования.</p>	<p>РАСПАКОВКА И ИНСПЕКЦИЯ</p> <p>Распаковывать с осторожностью. Это электронный прибор и требует соответствующего обращения. Сравните полученные детали с перечнем в упаковочном листе.</p> <p>Сохраните:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Картонную коробку и вкладыши. Они лучше всего подойдут для дальнейшей транспортировки прибора. 2. Листовку «Меры безопасности» <p>Руководство по монтажу и эксплуатации.</p> <p>ОБСЛУЖИВАНИЕ</p> <p>Обслуживание прибора пользователем ограничивается внешним осмотром и чисткой. Рекомендации приводятся в листовке «Меры безопасности», прилагаемой к прибору.</p> <p>МОНТАЖ И ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ</p> <p>Если Вам потребуется помощь во время монтажа или в случае необходимости ремонта обращайтесь в службу технической поддержки SENSORMATIC. Для возврата прибора на завод для ремонта необходимо получить номер разрешения на возврат (Return Authorization number) и погрузочные инструкции.</p> <p>Не пытайтесь ремонтировать прибор самостоятельно. Не открывайте крышку и не подвергайте себя опасности поражения электрическим током. При необходимости обращайтесь к квалифицированному персоналу</p>

Эта страница намеренно оставлена чистой

Оглавление

1 ВОЗМОЖНОСТИ СИСТЕМЫ	1-1
ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ СЕТЕВОЙ КОНФИГУРАЦИИ	1-3
2 УПРАВЛЕНИЕ СИСТЕМОЙ	2-1
Клавиатуры системы	2-1
Управление с клавиатур	2-1
Программирование без помощи меню	2-2
Программирование с помощью меню	2-2
Сброс системы	2-2
Верификация версии ПО системы	2-3
Настройки спутниковой конфигурации	2-3
3 УПРАВЛЕНИЕ С КЛАВИАТУРЫ	3-1
Ввод пароля с клавиатуры	3-1
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПАРОЛЯ ДЛЯ ВХОДА В СИСТЕМУ	3-1
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПАРОЛЯ ДЛЯ ВЫХОДА ИЗ СИСТЕМЫ	3-2
Выбор локального видео с клавиатуры	3-2
Выбор удаленного видео	3-3
Функции управления камерой	3-4
Вызов предустановки камеры	3-6
Активизация вспомогательного реле	3-6
Запуск последовательности	3-7
Вызов «залпа» камер системы	3-8
Подтверждение сигнала тревоги	3-9
4 ПРОГРАММИРОВАНИЕ БЕЗ ПОМОЩИ МЕНЮ	4-1
Сброс системы	4-1
Установка дня недели	4-1
Настройка формата даты	4-1
Позиционирование изображения на мониторе	4-2
Блокировка камер	4-2
Детектор потери видеосигнала	4-2
Программирование предустановок	4-3
Программирование последовательностей монитора	4-4
Настройка мониторов на прием сигнала тревоги	4-6
Коды настройки мониторов	4-7
Программирование звуковой сигнализации	4-7
5 ПРОГРАММИРОВАНИЕ ПРИ ПОМОЩИ МЕНЮ	5-1
Вход в систему меню	5-1
Выход из системы меню	5-1
Расположение курсора/просмотр страниц в режиме меню	5-1
Основное меню	5-3
Меню SYSTEM (СИСТЕМА)	5-4
SET TIME AND DATE (Установка Времени/Даты)	5-4
SET SYSTEM TOURS (Настройка последовательностей системы)	5-5
ПРОГРАММИРОВАНИЕ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ СИСТЕМЫ	5-7
ЗАПУСК ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ СИСТЕМЫ	5-9
SET SYSTEM SALVOS (Программирование Залпа камер)	5-10
ВЫЗОВ ЗАЛПА КАМЕР	5-12
SET EVENT TIMERS (Настройка Таймеров событий)	5-12
РЕДАКТИРОВАНИЕ ТАЙМЕРА	5-13
NEXT TIMER (Следующий Таймер)	5-14
CLEAR TIMER (Сброс Таймера)	5-14
ENABLE/DISABLE TIMER (Включение/Выключение Таймера)	5-14
CHANGE TIMER TO HH:MM (Изменение времени таймера)	5-15
SET ALARM CONTACTS (Программирование Таблицы тревожных контактов)	5-15

ПРОГРАММИРОВАНИЕ ТРЕВОЖНЫХ КОНТАКТОВ	5-16
ДЕЙСТВИЯ ПРИ ПРИЕМЕ СИГНАЛА ТРЕВОГИ	5-19
SYSTEM OPTIONS (Опции Системы)	5-20
ИДЕНТИФИКАЦИОННЫЕ НОМЕРА ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ	5-20
ВЫЗОВ МЕНЮ	5-20
ПОРТ СВЯЗИ С ПЕРИФЕРИЙНЫМИ УСТРОЙСТВАМИ	5-21
MONITOR STATUS (Статус мониторов)	5-21
Меню MONITOR (МОНИТОР)	5-23
Меню CAMERA (КАМЕРА)	5-26
PSEUDO (Псевдономер)	5-26
TITLE (Титры Камер)	5-27
Меню PORTS (ПОРТЫ)	5-28
Меню ACCESS (ДОСТУП)	5-32
KEYBOARD/MONITOR (Клавиатура/монитор)	5-34
KEYBOARD/CAMERA VIEW (Клавиатура/просмотр изображения)	5-35
KEYBOARD/CAMERA CONTROL (Клавиатура/управление камерой)	5-36
MONITOR/CAMERA ACCESS (Монитор/доступ к камере)	5-37
MONITOR/CONTACT (Монитор/тревожный контакт)	5-38
KEYBOARD/REMOTE SITE ACCESS (Клавиатура/удаленный сайт)	5-39
Меню PRIORITY (ПРИОРИТЕТ)	5-40
SET KEYBOARD (Настройка клавиатуры)	5-40
SET USER (Настройка пользователей)	5-41
SET PRIORITY (Настройка приоритета)	5-41
Меню SATELLITE CONFIGURATION «САТЕЛЛИТНАЯ КОНФИГУРАЦИЯ»	5-43
DATA COMMUNICATIONS (Параметры Связи)	5-43
VIDEO ASSIGNMENTS (Распределение видеосигналов)	5-45
6 ПРИЛОЖЕНИЕ	6-1
Стандартные заводские настройки по умолчанию системы AD1024	6-1
Тревоги	6-2
ОБЩИЕ ПРИНЦИПЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ	6-2
КОДЫ НАСТРОЙКИ МОНИТОРОВ	6-3
ПРИМЕЧАНИЯ К НАСТРОЙКЕ МОНИТОРОВ	6-5
КОДЫ НАСТРОЙКИ МОНИТОРОВ – ТИПЫ НАСТРОЙКИ	6-7
Экранные титры статуса	6-10
Клавиатуры AMERICAN DYNAMICS	6-12
Управление с ПК	6-13
Дополнительные функции клавиш клавиатуры	6-14
Общие принципы настройки локальной сетевой системы	6-15

Примечания по сателлитной конфигурации системы AD1024

- A. Текущая версия программного и обеспечения центрального процессора AD1024 имеет следующие ограничения:
- Использование расширителя портов AD1981 с портами RS232 ЦПУ AD1024 может привести к отображению на дисплее CAMERA клавиатуры ошибочной информации, но не повлияет на работу самой системы.
- B. Дополнительные инструкции по регулированию расположения текста на экране и яркости монитора (См. «Выбор видео»), приведенные ниже, основаны на Руководстве по установке Матричных коммутаторов AD1024 PN 8000-1776-01. Обратитесь к разделу Руководства
- C. «Регулирование расположения текста по горизонтали и вертикали и яркости монитора с помощью Модуля видеовыхода»:
1. Выберите монитор для настройки.
 2. Наберите на клавиатуре код «5 F2» (сначала введите цифру 5, затем нажмите клавишу F2).
Таким образом, Вы сможете выбрать на дисплее для настройки строки «Remote Site Title» (Название удаленного сайта), верхние строки на Рис. 2-2.
 3. На соответствующем Модуле видеовыхода (VOM) выберите расположение текста на экране для этого монитора (A...D) с помощью поворотного переключателя (см. Руководство к матричным коммутационным панелям AD1024)
 4. Отрегулируйте расположение этих строк на экране по вертикали с помощью кнопок настройки как описано на странице 17 Руководства к матричным коммутационным панелям (Расположение по горизонтали и яркость регулируются аналогично).
 5. Введите код «6 – F2» (сначала введите цифру 6, затем нажмите клавишу F2) Таким образом, Вы сможете выбрать на дисплее для настройки строки Called Camera Title (Название вызванной камеры), нижние строки на рисунках 2-1 и 2-2.
 6. На соответствующем Модуле видеовыхода (VOM) выберите расположение текста на экране для этого монитора (A...D) с помощью поворотного переключателя (см. Руководство к матричным коммутаторам AD1024)
Для регулирования расположения строк Called Camera Title необходимо установить поворотный переключатель так, чтобы белая полоса на нем располагалась напротив названия монитора (например, для монитора А необходимо, чтобы на VOM белая полоса находилась напротив “А”).
 7. Отрегулируйте расположение этих строк на экране по вертикали и горизонтали и яркость с помощью VOM, как указано в Руководстве к матричным коммутационным панелям.
 8. По мере необходимости повторите действия 1-7 для каждого монитора и каждого VOM.

Эта страница намеренно оставлена чистой

1 ВОЗМОЖНОСТИ СИСТЕМЫ

Управление матричным коммутатором:

Центральный процессор AD1024 управляет коммутацией видеосигналов всех локальных и удаленных камер и всех локальных мониторов. Коммутация производится оператором с клавиатуры или автоматически, путем программирования режимов TOURS, SYSTEM SALVOS, TIMED EVENTS, ALARM RESPONSE.

Tours (Последовательности): Tour это автоматическая последовательность входных сигналов с камер, отображаемая на одном мониторе. Сигнал с каждой камеры отображается в течение заданного времени, называемого «временем задержки» (Dwell Time). В режиме Tour сигнал с одной камеры может отображаться многократно, в прямом или обратном порядке. Режимы Tour включает режимы Monitor Tours и System Tours.

Monitor Tours (Последовательности монитора).

Последовательность монитора – временная последовательность входных сигналов с камер для отображения на выбранном мониторе, запрограммированная с местной клавиатуры. В последовательность монитора может включаться до 64 местных камер, со своим временем задержки для каждой камеры.

System Tours (Последовательности системы).

Последовательность системы – заранее запрограммированная последовательность, определяемая с помощью меню на локальном ЦПУ AD1024. Можно запрограммировать для вызова оператором или автоматически на любой монитор 64 последовательности системы. В каждую последовательность может входить 64 локальных камеры, каждая со своим временем задержки, предустановкой и управлением вспомогательным реле.

System Salvos («Залпы» камер системы).

Отдельные локальные камеры могут быть объединены в группы («залпы»),

одновременно вызываемые на группе смежных локальных мониторов. Можно запрограммировать 64 группы камер. В каждую группу может входить не более 16 камер.

Timed Events (Таймер событий):

Событие это заданный пользователем временной интервал, который может программироваться для вызова режимов System Tours (Последовательности системы) и Alarm Contact Table (Таблица тревожных контактов). Можно запрограммировать 35 местных временных интервалов для вызова указанных режимов в определенное время суток каждую неделю в конкретный день.

Alarm Response (Реакция на тревогу):

Тревога это сигнал, генерируемый одним из внешних приборов (датчиков и т.д.), подключенных к локальной системе AD1024, которые называются тревожными контактами. Местная система реагировать на сигналы от 1024 различных тревожных контактов.

Camera Alarm Programming

(Включение камеры при поступлении сигнала тревоги):

При поступлении сигнала тревоги каждый тревожный контакт может быть запрограммирован на вызов локальной камеры или группы камер, включая программирование времени задержки, предустановки и включения вспомогательных реле для каждой камеры.

Monitor Alarm Programming

(Включение монитора при поступлении сигнала тревоги):

Каждый тревожный контакт может быть запрограммирован на отображение видеосигнала (с соответствующих местных камер) на конкретных мониторах. Можно запрограммировать различные группы тревожных контактов на соединения контакт-монитор, активизируемые режимом Event Timers.

Каждый монитор, используемый для отображения тревоги, может быть настроен для отображения, подтверждения и сброса тревоги различными способами.

System Status Display (Отображение статуса системы): На экране можно отобразить текущее подключение местной камеры и канал связи удаленных камер с местным монитором. Также можно отобразить текущее состояние каждого монитора, идентификацию текущего режима System Tours и текущее состояние видеосигнала (для контроля потери видеосигнала) со всех камер.

Video Loss Detection (Определение потери видеосигнала): Если коммутатор оснащен детектором потери видеосигнала, система может определять наличие или потерю видеосигнала для каждой локальной камеры или входа связи с удаленным коммутатором. Уровень сбоя синхронизации или изменение уровня видеосигнала, при которых регистрируется потеря видеосигнала, определяются пользователем.

Input Identification (Идентификация входного сигнала): ЦПУ AD1024 обеспечивает отображение на экране идентификации всех входящих видеосигналов. Для идентификации локальных и удаленных камер на экране отображается номер входа камеры, программируемое название, состояние и текущее время и дата.

User-assigned camera numbers (Присваиваемые пользователем номера камер): Для удобства каждой камере, с которой поступает сигнал можно присвоить выделенный пользователем (псевдо) номер.

Selectable Date/Time Display (выбираемый режим отображения даты и времени): Дата может отображаться на дисплее как MM-DD-YY (месяц-день-год), DD-MM-YY (день-месяц-год) или YY-MM-DD (год-месяц-день). Время отображается в 24-часовом формате.

External Control Inputs (Входы внешнего управления): 10 портов RS-232 позволяют осуществлять локальное и дистанционное управление при помощи клавиатур, компьютеров или других устройств. Каждый вход RS-232 может использоваться для ввода сигналов тревоги, подключения устройства распечатки и для загрузки/считывания данных системы. Каждый порт RS 232 может быть расширен. При использовании расширителя порта AD-1981 максимально можно получить 36 входов.

Control Outputs (выходы управления): Порты Data Line служат для передачи команд на коммутаторы AD2050 и для передачи данных управления на телеметрические приемники локальных камер. Генератор кода AD2091 конвертирует данные в Манчестер-код или код RS 232 для приемных устройств American Dynamics.

System Security (Безопасность системы): Ряд мер безопасности обеспечивается для ограничения доступа пользователей к системе и ее ресурсам.

Passcode Log On/Off (Пароль входа/выхода): Чтобы предотвратить возможность управления системой неуполномоченными лицами, предусмотрена процедура введения пароля. Если опция использования пароля активизирована, для получения доступа к локальной системе с клавиатуры оператор должен ввести пароль. Система позволяет запрограммировать до 64 паролей.

Priority Access (Приоритетный доступ): Восемь уровней приоритета, присваиваемые локальным клавиатурам и пользователям, позволяют управлять камерами (поворотными устройствами, объективами, вспомогательными реле) пользователям более высокого уровня доступа и блокировать доступ для пользователей более низкого уровня. Каждый уровень приоритета программируется с учетом конкретных требований ограничения доступа на объекте.

Partitioning (Разделение): Для ограничения доступа к конкретным локальным и удаленным ресурсам системы

вводится программируемый режим разделения.

Keyboard/Monitor Access (Доступ «клавиатура/монитор):

Предотвращает доступ конкретных локальных клавиатур к выбранным локальным мониторам и видеовыходам связи удаленных сайтов.

Keyboard/Camera View Access (Доступ «клавиатура/изображение камеры):

Предотвращает возможность вызова с конкретных клавиатур для просмотра изображения с выбранных локальных камер или прямого доступа к удаленным видеовходам связи удаленных сайтов.

Keyboard/Camera Control Access (Доступ «клавиатура/управление камерой):

Не позволяет конкретным клавиатурам управлять выбранными камерами (поворотными устройствами, объективом, вспомогательными реле).

Monitor/Camera Access (Доступ «монитор/камера»):

Предотвращает вывод изображения с выбранных камер на выбранные мониторы.

Keyboard/Remote Site Access (Доступ «клавиатура/удаленный

сайт»): Предотвращает доступ с локальной клавиатуры ко всем камерам в выбранном удаленном сайте.

Menu-Driven Setup (Настройка при помощи меню):

Экранные меню упрощают процесс настройки и программирования локальной системы AD 1024. Меню системы можно вывести на выделенный монитор или через систему коммутации на любой из мониторов системы.

Memory Retention (Сохранение памяти):

Все локальные вносимые пользователем данные сохраняются в памяти с батарейной поддержкой в течение пяти лет. Эти данные включают в себя время и дату, пароль входа, последовательности системы, распределение камер по группам, запрограммированные значения таймера событий, конфигурации входов, разделение системы и программирование сигналов тревоги.

PC System Setup Software (Программное обеспечение для настройки системы с помощью ПК):

Для настройки с помощью ПК существует программное обеспечение S3. При помощи этого программного обеспечения осуществляется программирование и хранение всех данных настройки системы AD 1024. С помощью этой программы можно загружать и считывать данные с системы, используя ПК.

ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ СЕТЕВОЙ КОНФИГУРАЦИИ

- **SITE (Сайт)** – относится к одному центральному процессору AD1024 в спутниковой сети и ресурсам, которые подключены к нему непосредственно и к которым он имеет доступ.
Source Site (Передающий сайт) – Сайт в спутниковой сети, передающий видеoinформацию на другие сайты
Receiving Site (Приемный сайт) – Сайт в спутниковой сети, принимающий видеoinформацию с передающего сайта.
- **LOCAL (Локальный)** – относится к функциям внутри одной сайта, доступным с клавиатуры, подключенной к центральному процессору AD1024 этого сайта.
- **REMOTE (Удаленный)** – относится к функциям других сайтов, входящих в систему, доступных с локального AD1024.

Для работы в условиях сети необходимо выполнение специальных настроек на каждого сайта в сети, прежде чем станет возможным выполнение удаленных функций. Перечисленные ниже локальные настройки необходимы для каждого сайта в сети. Дополнительная информация о процедурах настройки системы приводится в разделе “Настройка системы”.

В зависимости от соединений конкретного сайта (однаправленные или двунаправленные), каждый сайт может быть либо приемным, либо передающим, либо и тем и другим. Типичные однаправленные и двунаправленные соединения проиллюстрированы в Приложении.

1. ПРОВЕРКА СОЕДИНЕНИЙ СТАНЦИИ В СЕТИ

Прежде чем начать настройку центрального процессора AD1024, проверьте правильность соединений, включая каналы связи RS-232 для обмена командами между сайтами и магистральные видеоканалы для обмена видеоинформацией между сайтами. Процедуры установки и подсоединения AD1024 описываются в Руководстве по установке центрального процессора AD1024, PN 8000-1778-01.

2. ИДЕНТИФИКАЦИЯ НОМЕРА ЛОКАЛЬНОГО САЙТА

На каждого сайта в сети установите локальный номер (1-16), пользуясь меню **System Options**.

3. ИДЕНТИФИКАЦИЯ ЛОКАЛЬНЫХ КАНАЛОВ ОБМЕНА ДАННЫМИ RS-232 С ДРУГИМИ СТАНЦИЯМИ

На каждой станции в сети, пользуясь меню **Data Communications**, определите интерфейсы обмена данными порта RS-232 между локальным и каждым из удаленных сайтов.

Примечание: Если необходимо изменить какие-либо стандартные настройки параметров обмена локальных портов RS-232, пользуйтесь меню **Port** для настройки новых параметров локального порта.

4. ИДЕНТИФИКАЦИЯ ЛОКАЛЬНЫХ ВИДЕОВХОДОВ

На **Принимающем сайте**, пользуясь меню **Satellite Video Assignment**, определите все видеовходы на локальный сайт со всех удаленных сайтов.

Кроме того, пользуясь меню **Camera Title**, произведите программирование названий удаленных сайтов для каждого видеовхода связи. Это название отображается на дисплее REMOTE, когда сайт вызывается с клавиатуры.

Если система AD1024 оснащена детекторами потери видеосигнала, каждый видеовход связи должен также быть настроен на потерю синхронизации, пользуясь меню **Camera Title**.

5. НАСТРОЙКА ЛОКАЛЬНЫХ ОГРАНИЧЕНИЙ ДОСТУПА

На передающем сайте, пользуясь меню **Keyboard/Monitor Access**, ограничьте доступ пользователей к видеовходам со всех локальных клавиатур.

На принимающем сайте, пользуясь меню **Keyboard/Camera View Access**, ограничьте доступ пользователей к видеовходам с определенных локальных клавиатур.

На принимающем сайте, пользуясь меню **Keyboard/Remote Site Access**, ограничьте доступ пользователей к определенным удаленным сайтам с локальных клавиатур.

2 УПРАВЛЕНИЕ СИСТЕМОЙ

Центральный процессор AD1024 управляет матричным коммутатором AD1024 MegaPower IIS и обеспечивает программирование системных установок AD1024. Центральный процессор AD1024 снабжен десятью модульными портами RS-232, предназначенными для входных сигналов управления с клавиатур, внешних компьютеров или внешних тревожных модулей. С помощью клавиатур (или внешних компьютеров), подсоединенных к этим портам, осуществляется доступ ко всем ЛОКАЛЬНЫМ и УДАЛЕННЫМ видеовходам.

Клавиатуры системы

К ЦПУ AD1024 возможно подключение нескольких клавиатур.

AD2088 и AD2079 – клавиатуры для полнофункционального управления и программирования системы, с кнопочным управлением трансфокаторами и джойстиком для панорамирования.

AD 1676B – клавиатура с кнопочным управлением трансфокаторами и джойстиком для панорамирования на пять мониторов.

Примечание: Клавиатура AD1675B обеспечивает управление только локальным сайтом. Для доступа к удаленным сайтам используйте клавиатуры AD2079 или AD2088.

В качестве меры безопасности на клавиатурах AD 2088 и AD 2079 предусмотрен выключатель для блокирования всех функций по программированию системы. Если выключатель находится в вертикальном положении, то функции по программированию системы становятся недоступными. Функции коммутации в локальной системе и функции управления удаленным сайтом при этом положении выключателя продолжают действовать.

С помощью персонального компьютера, подключенного к любому порту RS-232 на центральном процессоре AD1024 можно осуществлять управление системой посредством графического интерфейса Excalibur AD5400 или AD5500. Система Excalibur благодаря простому в управлении графическому интерфейсу обеспечивает те же возможности, что и клавиатура AD2088.

Примечание: Когда в этом Руководстве упоминается клавиатура AD2088, следует иметь в виду, что можно также использовать AD5400 или AD5500.

Через порт RS-232 может быть подключен внешний компьютер. С него можно коммутировать локальные и удаленные видеосигналы и управлять системой, но программирование системы с внешнего компьютера невозможно. Описание возможностей управления с компьютера приводится в Приложении.

С помощью клавиатур, подключенных к центральному процессору AD1024 возможно несколько уровней управления сетевой системой. Эти уровни настройки и управления приводятся в следующих разделах Руководства.

Управление с клавиатур

Коммутацию видеосигналов и управление системой можно осуществлять с любой клавиатуры фирмы American Dynamics. Эти операции «ориентированы на монитор», т.е. с клавиатуры можно управлять только теми функциями, которые относятся к монитору, управляемому с этой клавиатуры. С клавиатуры можно управлять такими функциями, как:

- Введение пароля
- Выбор локального видео – монитора или камеры
- Выбор удаленного видео – монитора, сайта или камеры
- Управление камерами (панорамирование/трансфокация)
- Активация предустановок и дополнительных релейных выходов
- Запуск последовательностей

- Вызов группы камер («залп»)
- Подтверждение тревог

Программирование без помощи меню

Данный режим используется во многих функциях системы. В качестве меры безопасности клавиатуры AD2088 и AD2079 имеют выключатели, блокирующие эти функции. Функциями настройки системы, программируемыми без помощи меню, являются следующие:

- Сброс системы
- Установка формата даты и дня недели
- Размещение изображения на экране монитора
- Программирование детектора потери видеосигнала
- Программирование предустановок
- Программирование последовательностей монитора
- Программирование сигналов тревоги

Программирование с помощью меню

Программирование с помощью меню осуществляется с клавиатур клавиатуры AD2088 и AD2079. Защита от несанкционированного запуска системы обеспечивается выключателем, расположенным на клавиатуре и контролирующим доступ к программным меню. Функциями, программируемыми при помощи меню, являются следующие:

- Установка времени и даты;
- Программирование последовательностей системы и залпов камер
- Программирование таймеров событий
- Программирование таблиц тревожных входов
- Просмотр состояния и настройки мониторов
- Присвоение камерам псевдономеров
- Присвоение титров камерам
- Программирование портов RS-232
- Установление доступа к клавиатуре, монитору и камере
- Установление приоритетов пользователей и клавиатур;

- Установление доступа при спутниковой конфигурации

Сброс системы

При первоначальной установке ЦПУ AD1024 или серьезного изменения конфигурации системы коммутации может возникнуть необходимость в удалении всей запрограммированной информации из ЦПУ AD1024 и перезагрузке системы для возвращения к стандартным заводским настройкам.

Данные, внесенные пользователем, хранятся в энергонезависимой памяти в течение не менее пяти лет. В сохраняемые данные входят: дата/время; идентификация входного сигнала; последовательности системы; группировка камер; таймер событий; конфигурация портов; разделение системы и данные программирования сигналов тревоги. При перезапуске системы эта информация стирается из локального ЦПУ AD1024.

ВНИМАНИЕ! НИЖЕСЛЕДУЮЩИЕ КОМАНДЫ СТИРАЮТ ВСЕ ВНЕСЕННЫЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ ДАННЫЕ.

Примечание: Перезапуск системы возможен только с клавиатуры AD2088 или системы Excalibur AD 5400 или AD5500.

Для сброса данных программирования и перезагрузки локального центрального процессора AD1024:

1. Переверните переключатель на клавиатуре в положение PROG.
2. Введите следующую кодовую комбинацию: «55 F2» (наберите 55 и затем нажмите F2).
3. *В течение трех секунд* введите следующую кодовую комбинацию: «99 F2» (наберите 99 и затем нажмите F2).

Примечание: В соответствии со встроенными мерами безопасности, команду «99 F2» необходимо ввести *не позже, чем через 3 секунды* после команды «55 F2». В противном

случае очистки и перезапуск системы не произойдет.

После введения этой последовательности комбинаций система производит сброс и перезагрузку всех данных, запрограммированных пользователем (последовательностей, групп камер, программирования сигналов тревоги, таймеров событий и т.д.). Перезагрузка не влияет на программирование удаленных станций в сети. При перезагрузке происходит восстановление всех заводских настроек на локальном центральном процессоре AD1024.

Стандартные заводские настройки всей программируемой информации приводятся в Приложении.

ЕСЛИ У ВАС ВОЗНИКНУТ КАКИЕ-ЛИБО ПРОБЛЕМЫ ПРИ РАБОТЕ С ЭТИМ УСТРОЙСТВОМ ИЛИ ВАМ ПОТРЕБУЕТСЯ ПОМОЩЬ, ОБРАЩАЙТЕСЬ В НАШ ЦЕНТР ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ:
(095) 937-9055, 937-9056, 937-9057,
209-2238, 209-2241, 209-2400

Верификация версии ПО системы

При обращении за помощью Вам может потребоваться проверить номер версии обновления программного обеспечения центрального процессора AD1024.

Примечание: Верификацию версии программного обеспечения можно производить только с клавиатуры AD2088 или системы Excalibur AD5400 или AD5500.

Для верификации версии операционной системы локального центрального процессора AD1024:

1. Включите AD1024 в сеть электропитания. При этом к одному из портов должна быть подсоединена клавиатура, а к матричному коммутатору должна быть подключена хотя бы одна камера.
2. Введите номер монитора на клавиатуре.
3. Нажмите на клавиатуре клавишу MONITOR.

4. Введите на клавиатуре номер камеры.
5. Нажмите клавишу CAMERA на клавиатуре.
6. Установите переключатель на клавиатуре в положение PROG.
7. Введите следующую кодовую комбинацию:
«70 F2» (Сначала введите 70, затем нажмите F2.)

В ответ в строке состояния на экранном дисплее отобразится пятизначный код «Ufaaa» (Рисунок 2-1). Последние цифры кода соответствуют номеру версии операционной системы локального центрального процессора AD1024.

Настройки спутниковой конфигурации

Для управления сетевой системой требуется выполнение особых процедур настройки каждого сайта сети. Только после этого возможно удаленное управление функциями. Эти процедуры могут быть различными, в зависимости от типа взаимосвязей сайтов. Каждый сайт может быть **Принимающим** или **Передающим** или и тем и другим, в зависимости от видеосоединений в сети (однаправленных или двунаправленных).

Передающий сайт – сайт спутниковой системы, обеспечивающая передачу коммутируемых видеосигналов другим станциям.

Принимающий сайт – сайт сетевой системы, принимающая видеосигналы с других станций.

Типичные схемы соединений передающего и принимающего сайтов представлены в Приложении.

ИДЕНТИФИКАЦИЯ КАЖДОГО САЙТА В СЕТИ

Каждому сайту в сетевой системе следует присвоить отдельный **Номер сайта**, от 1 до 16. Номер сайта необходим для осуществления адресации при передаче команд и данных между сайтами посредством соединений RS-232.

Для установки Номера локального сайта на *каждом* сайте пользуйтесь меню **System Options** (Опции системы).

ИДЕНТИФИКАЦИЯ КАНАЛОВ СВЯЗИ RS-232 ДЛЯ ОБМЕНА ДАННЫМИ МЕЖДУ САЙТАМИ

Для каждого сайта определите порты RS-232, используемые для связи с другими станциями в сетевой системе с целью обмена информацией.

Используйте меню **Data Communications** (Обмен данными), для настройки локальных соединений RS-232 с каждым удаленным сайтом. При этом производится настройка портов локального центрального процессора для соединения с удаленными сайтами со стандартными параметрами RS-232 (1200 Бод, без контроля по четности, 8 бит данных и 1 стоповый бит).

Примечание: Для изменения стандартных параметров RS-232 порта локального центрального процессора пользуйтесь меню **Ports** (Порты).

ИДЕНТИФИКАЦИЯ МАРШРУТИЗАЦИИ КОММУТИРУЕМЫХ ВИДЕОСИГНАЛОВ МЕЖДУ СТАНЦИЯМИ

На принимающем сайте определите все входы коммутируемых видеосигналов со всех удаленных сайтов.

Используйте меню **Video Assignments** (Распределение видеосигналов), для определения маршрутизации удаленных видеосигналов (входов коммутируемых видеосигналов) для каждого локального сайта. Эта настройка обеспечивает правильный порядок отображения удаленных камер при их вызове локальной системой.

Кроме того, воспользуйтесь меню **Camera Title** (Титры камер) для программирования названия удаленного сайта для каждого входа коммутируемых видеосигналов. Это название отображается на экране монитора при вызове этой станции с клавиатуры.

Если система AD1024 оснащена детектором потери видеосигнала, на каждом входе коммутируемых видеосигналов требуется настроить этот параметр как SYNC ONLY с

помощью меню **Camera Title** (Титры камер).

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ОГРАНИЧЕНИЙ ДОСТУПА

После идентификации маршрутизации коммутируемых видеосигналов для каждого сайта следует ввести ограничение доступа к конкретным мониторам и функции вызова камер на каждого сайта. Такие ограничения предотвращают вмешательство в управление сетевой системой.

Ограничения доступа вводятся для каждого **передающего сайта**, обеспечивающего передачу коммутируемых видеосигналов другим сайтам, и для каждой **принимающего сайта**, получающего такие сигналы от других сайтов.

Ограничение доступа к **передающему сайту**

Каждый **передающий сайт** предоставляет передачу коммутируемых видеосигналов только в ответ на запрос удаленного сайта. Ограничение доступа к такому выходу коммутируемых видеосигналов на **передающем сайте** следует осуществлять во избежание случайного вызова камер с локальной клавиатуры.

С помощью меню **Keyboard/Monitor Access** (Доступ с клавиатуры к монитору), установите доступ пользователя к этим выходам на «N» (доступ запрещен) для всех локальных клавиатур.

Ограничение доступа к **принимающему сайту**

На **принимающем сайте** осуществляется прием коммутируемых видеосигналов только с удаленных камер. Ограничение доступа к входу коммутируемых видеосигналов с камер следует осуществлять во избежание случайного вызова или управления этими входами с локальной клавиатуры.

С помощью меню **Keyboard/Camera View Access** (Доступ с клавиатуры к просмотру изображения с камеры), установите доступ пользователя к этим входам на «N» (доступ запрещен) для всех локальных клавиатур.

Примечание: Некоторые клавиатуры (как, например, сервисные) могут иметь доступ для подтверждения присутствия видеосигналов связей. Для таких клавиатур установите «Y»

Кроме того, ограничение доступа к конкретной локальной клавиатуре, монитору или камере осуществляется с помощью меню **ACCESS** (Доступ).

Примечание: Так как сетевая система AD1024 может иметь многочисленные различные межсоединения, проверьте все соединения между станциями, прежде чем производить вышеизложенные процедуры.

В Приложении приводятся таблицы для записи соединений с локальной станцией. Запишите все соединения с локальной станцией для каждой станции и сохраните эти записи в надежном месте.

Эта страница намеренно оставлена чистой

3 УПРАВЛЕНИЕ С КЛАВИАТУРЫ

В этом разделе руководства описывается возможность управления типовой системой AD1024 с любой клавиатуры American Dynamics. Это функциональная система “ориентированная на монитор”, т.е. клавиатуры контролирует только функции, связанные с монитором и камерой, управляемыми с этой клавиатуры.

Управление с клавиатуры функциями матричного коммутатора в основном является «экранно-ориентированным». Клавиатура управляет только функциями, связанными с монитором, который можно «вызвать» с этой клавиатуры. Мониторы системы, не находящиеся под управлением клавиатуры, продолжают работать под контролем матричного коммутатора (например, в случае возникновения тревоги или запланированных событий), независимо от действий, производимых на клавиатуре.

Ввод пароля с клавиатуры

Ввод пароля является мерой безопасности, позволяющей только уполномоченным операторам производить управление системой AD1024 MegaPower II. Если с помощью меню активизирована функция использования пароля, вход в систему с клавиатуры AD1676B невозможен.

Примечание: Стандартный пароль, установленный на заводе, следует изменить для предотвращения несанкционированного доступа к управлению системой. Изменить пользовательский пароль можно путем программирования с помощью меню (см. меню SET USER).

Если активизирована функция использования пароля (USER IDS), вход в систему возможен с клавиатур AD2088 или AD2079, а также с системы Excalibur AD 5400 или AD5500. Для получения доступа к системе пользователь должен ввести свой номер и пароль. Чтобы получить доступ к любым функция управления или программирования AD1024, следует выполнить следующие процедуры.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПАРОЛЯ ДЛЯ ВХОДА В СИСТЕМУ

Если используются клавиатуры AD2088 или AD2079 и активизирована функция использования пароля, клавиатура высвечивает на дисплее CAMERA аббревиатуру «UC» (USER CODE – пароль пользователя). Это означает, что, прежде чем получить доступ к каким-либо функциям управления или

программирования с клавиатуры, пользователь должен ввести данные о себе.

Для входа в систему:

1. Введите на клавиатуре номер пользователя (от 1 до 64).
2. Нажмите клавишу АСК (Подтверждение) на клавиатуре.

На дисплее CAMERA клавиатуры появится подсказка ввести пароль в виде аббревиатуры «PSC» (Passcode - пароль).

3. Введите на клавиатуре пароль пользователя (не более шести цифр).

(Стандартной заводской настройкой пароля для пользователя №1 является 914365.)

В случае ввода неправильного пароля нажмите клавишу CLEAR (Сброс) и повторите действие 3.

4. Нажмите клавишу АСК на клавиатуре.
 - Если пароль не подтверждается, звучит сигнал (если звуковой сигнал на клавиатуре не заблокирован) и на дисплее CAMERA вновь появляется «UC». Нажмите клавишу CLEAR и повторите действия 1-4.
 - Если пароль подтверждается, на дисплеях CAMERA и MONITOR ничего не отображается. Это значит, что клавиатура подключена к системе, и что с нее можно вызвать монитор.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПАРОЛЯ ДЛЯ ВЫХОДА ИЗ СИСТЕМЫ

Когда пользователь завершил сеанс работы с системой, рекомендуется выйти из системы во избежание непреднамеренного внесения изменений в настройки системы или текущий выбор видео.

Для выхода из системы:

- Введите на клавиатуре «99» и нажмите клавишу «F1».

Системы AD1024 позволяют осуществлять управление с клавиатуры **локальными мониторами** и камерами, а также **удаленными** камерами. Так как в сетевую систему могут быть объединены многочисленные сайты, при доступе к удаленным камерам для выбора монитора и камеры требуется идентификация конкретной станции.

- Процедура выбора видео при вызове локальной камеры описывается ниже.
- Процедура выбора видео при вызове удаленной станции и удаленной камеры описывается ниже.

Выбор локального видео с клавиатуры

Чтобы получить с клавиатуры доступ к функциям управления локальной камерой в системе AD1024, необходимо поместить один из локальных мониторов под управление клавиатуры («вызвать» монитор с клавиатуры), а затем «вызвать» локальные камеры системы на этот монитор.

Примечание: Если активизирована функция меню USER IDS, пользователь должен сначала войти в систему, выполнив процедуру ввода пароля с клавиатуры.

Для вызова локального **монитора** с клавиатуры:

1. Введите номер нужного монитора на клавиатуре.
2. Нажмите на клавиатуре клавишу MONITOR. Номер монитора, находящегося теперь под управлением клавиатуры, отобразится на дисплее MONITOR.

Для вызова локальной **камеры** на монитор:

1. Введите номер нужной камеры.

Примечание: К входу этой камеры должен быть подключен соответствующий видеосигнал.

2. Нажмите на клавиатуре клавишу CAMERA. На дисплее CAMERA высветится номер камеры, вызванной на монитор, находящийся под управлением клавиатуры.

Изображение выбранной локальной камеры теперь будет выводиться системой AD1024 на монитор, находящийся под управлением клавиатуры.

После вызова камеры на управляемый монитор можно вызвать на тот же монитор любую другую камеру в сети локальной станции, повторив два вышеуказанных действия («вызов» локальной станции на управляемый монитор).

Строка состояния (может показывать информацию о сигналах тревоги, времени задержки или состоянии камеры)			
Номер Камеры	Название камеры	Время	Дата
0001	AMERICAN	12-15-93	
HOLD	DYNAMICS	10:27:53	

Рисунок 3-1. Экранное отображение информации о локальном видео

Когда локальная камера выводится на монитор, в нижней части экрана отображаются две строки информации о локальном видео, как показано на рисунке 3.1.

Номер камеры показывает номер локальной камеры, изображение которой выводится на монитор; это может быть реальный номер (номер входа BNC на коммутаторе AD1024) или псевдоним, если таковой присвоен камере (см. меню CAMERA).

Две строки **Названия камеры** не заполнены, пока локальной камере не будет присвоено название (см. меню CAMERA TITLE)

Время и Дата показывают текущее время и дату на локальной станции (см. меню SYSTEM).

Строка состояния показывает текущую информацию о локальной камере, изображение с которой выводится на монитор (сигналы тревоги, время задержки и т.д.). Список возможных строк состояния приводится в Приложении, раздел А8.

Для изменения расположения и содержания текста на экране воспользуйтесь функцией MONITOR DISPLAY ARRANGEMENT (Расположение изображения на мониторе). Для управления конкретными пунктами этого изображения пользуйтесь меню MONITOR.

Изменение расположения текста на экране и яркости для каждого локального монитора производится с соответствующего Модуля Вывода, подключенного к коммутатору AD1024. Процедура установки модуля описана в Руководстве по установке матричного коммутатора AD 1024 PN 8000-1776-01.

Для управления локальными камерами не существует особых ограничений операционных возможностей AD 1024. Все функции управления камерой с клавиатуры, описываемые ниже, применимы при вызове локальной камеры на локальный монитор.

Выбор удаленного видео

В системах AD1024 выбор удаленного видео возможен только на тех локальных станциях, которые имеют входы коммутируемых видеосигналов с подключенными к ним камерами (определяются с помощью меню Satellite Video Assignment).

Чтобы получить с клавиатуры доступ к функциям управления удаленной камерой в системе AD1024, необходимо поместить один из локальных мониторов под

управление клавиатуры (“вызвать” монитор с клавиатуры), а затем “вызвать” удаленную станцию и удаленные камеры на этот монитор.

Примечание: доступ к видео удаленной станции возможен только с клавиатуры AD2088 или с системы Excalibur AD5400 или AD5500.

Для вызова локального **монитора** с клавиатуры:

1. Введите номер нужного монитора на клавиатуре.
2. Нажмите на клавиатуре клавишу MONITOR. Номер монитора, находящегося теперь под управлением клавиатуры, отобразится на дисплее MONITOR.

Для вызова удаленного **сайта и камеры** на локальный монитор:

1. Введите номер нужного удаленного сайта.
2. Нажмите на клавиатуре клавишу SITE.
3. Введите номер нужной удаленной камеры.
4. Нажмите на клавиатуре клавишу CAMERA. Номер удаленной станции отобразится на дисплее STATUS, а номер удаленной камеры, вызванной на монитор, находящийся под управлением клавиатуры, высветится на дисплее CAMERA.

Примечания: Если функции управления видео удаленной станции одновременно осуществляют восемь операторов, соединение RS-232 не позволяет подключиться девятому оператору, и в строке состояния удаленной станции (см. Рис. 2-2.) высвечивается сообщение COM FUL.

Если все каналы коммутируемых видеосигналов активизированы, и нет возможности подключиться к нужной камере, в строке состояния удаленной станции (см. Рис. 2-2.) высвечивается сообщение BUSY.

Изображение выбранной удаленной камеры теперь будет выводиться системой AD 1024 на монитор, находящийся под управлением клавиатуры.

После вызова удаленной камеры на управляемый монитор можно вызвать на тот же монитор любую другую камеру в сети, выбранной удаленной станции, повторив действия 3 и 4. Для вызова на монитор другого удаленного сайта в сетевой системе необходимо повторить действия 1-4.

Когда удаленная камера вызывается на монитор, на экране отображается информация об удаленном видео, как показано на рисунке 2-2.

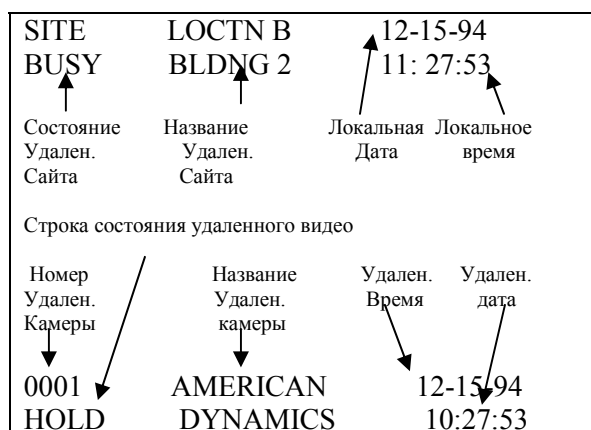


Рисунок 2-2. Экранное отображение информации об удаленном видео.

Статус удаленного сайта показывает номер удаленной станции или сообщение в случае невозможности вызова удаленной станции (см. примечания выше).

Строка **Названия удаленного сайта** не заполнена, пока ей не будет присвоено название (см. меню CAMERA TITLE).

Локальное **время** и **дата** те же, что и в соответствующих пунктах информации о локальном видео (см. Рис. 2-1. и объяснения к нему).

На двух нижних строках отображается состояние удаленной камеры. Они отображают ту же информацию, что представлена на рисунке 2-1 для локального видео, только в данном случае эта информация относится к удаленной камере.

Для изменения содержания информации о состоянии удаленной камеры (нижние строки) воспользуйтесь функцией MONITOR DISPLAY ARRANGEMENT (Расположение изображения на мониторе).

Для управления конкретными пунктами этого изображения пользуйтесь меню MONITOR.

Изменение расположения текста на экране и яркости для каждого локального монитора производится с соответствующего Модуля Видеовыхода, подключенного к коммутатору AD1024. Процедура установки модуля описана в Руководстве по установке матричного коммутатора AD 1024 PN 8000-1776-01.

Для отключения клавиатуры от удаленной станции:

1. Нажмите клавишу F1.
2. Нажмите клавишу SITE. Нажатие клавиши SITE без ввода номера станции приводит к удалению информации с дисплея SITE.
3. Вызовите **локальную** камеру на этот монитор (как описано выше), чтобы перевести управление этой клавиатуры на **локальный** сайт.

Примечание: Нажатие клавиши F1 останавливает управление удаленной видеокamerой, находящейся под контролем клавиатуры. Если нажать только клавишу F1, камера остается подключенной к этой клавиатуре, пока удаленная станция не будет вызвана с другой клавиатуры, после чего управление камерой переключится на другую клавиатуру.

Функции управления камерой

Функции управления камерой (панорамирование, трансфокация, предустановки и вспомогательные реле.) доступны с клавиатуры *после того*, как изображение с камеры вызывается на монитор. Возможен доступ к функциям как локальных, так и удаленных камер.

- Если камера отображается как часть последовательности, нажмите клавишу HOLD, чтобы остановить последовательность на требуемой камере. Подробности приводятся в пункте «Остановка последовательности (HOLD)».
- Управление камерой (панорамированием, трансфокацией и т.д.) удерживается клавиатурой в течение двух секунд после того, как

действия по управлению или движение прекращается. Если в течение этих двух секунд будет предпринята попытка управления камерой с другой клавиатуры, указанные функции будут временно недоступны, и в строке состояния на экране загорится сообщение «IN USE».

- Если с клавиатуры вызывается камера, заблокированная с помощью функции программирования Camera Lockout, изображение с этой камеры будет выведено на монитор, и в строке состояния отобразится сообщение «LOCK».
- Пользователь или клавиатура с более высоким уровнем приоритета (устанавливаемым с помощью меню Priority) могут переключить управление камерой на себя, отключив клавиатуру или пользователя с более низким уровнем приоритета.
- Не более восьми операторов может одновременно управлять функциями камер одного удаленного сайта. Если девятый пользователь предпримет попытку управления функцией одной из камер, в строке состояния отобразится сообщение «COM FUL».

Управление положением камеры

Горизонтальное и вертикальное перемещение камеры управляется джойстиком, расположенным на клавиатуре; управление трансфокаторами осуществляется с клавиатуры соответствующими клавишами или джойстиком.

Доступ к управлению функциями локальных камер возможен с любой клавиатуры. Доступ к управлению функциями удаленных камер возможен только с клавиатуры AD2088.

Для управления **горизонтальным и вертикальным поворотом камеры:**

1. Вызовите на локальный монитор локальную или удаленную камеру.
2. Перемещайте камеру джойстиком в нужном направлении.

При управлении поворотным устройством с переменной скоростью с клавиатур AD2088

или AD2079, следует учесть, что скорость движения камеры прямо пропорциональна удалению джойстика от центра: чем дальше он от центра, тем выше скорость движения камеры.

3. Когда, судя по изображению на мониторе, камера достигнет нужного ракурса, установите джойстик в центр.

Для управления **диафрагмой, фокусным расстоянием и масштабированием:**

1. Вызовите на локальный монитор изображение с требуемой локальной или дистанционной камеры.
2. Нажмите на клавиатуре управляющую кнопку LENS и удерживайте ее, чтобы выбрать необходимый режим (Iris OPEN/CLOSE – диафрагма открыта/закрыта; Focus NEAR/FAR – фокус ближе/дальше; Zoom WIDE/TELE – масштаб меньше/больше).

Примечание: Функции управления объективом зависят от типа или возможностей установленного объектива (например, нельзя управлять с помощью кнопки OPEN/CLOSE объективом с автодиафрагмой).

3. Когда, судя по изображению на мониторе, камера достигнет нужного ракурса, отпустите кнопку.

Центральный процессор AD1024 позволяет одновременно производить несколько управляющих действий с клавиатуры над одной камерой. Одновременно можно использовать любые две из управляющих кнопок и джойстик.

Некоторые приемники AD оснащены автоматическим поворотным устройством (Autopan), где используются заранее заданные предельные точки поворота или вспомогательный релейный выход. Информация об управлении функцией Autopan приводится в разделах “Вызов предустановки” и “Активизация вспомогательных реле”, а также в соответствующем руководстве по эксплуатации приемника.

Вызов предустановки камеры

Если камера оборудована поворотным устройством и/или объективом с потенциометрами, для нее можно задать (заранее определить) положения, которые сохраняются приемником для дальнейшего автоматического вызова. Для каждого приемника можно запрограммировать не более 72 предустановок (71 для некоторых приемников AD, конфигурация которых включает функцию Autopan).

Предустановки программируются без помощи меню на локальной станции и их вызов возможен с любой клавиатуры локальной или удаленной станции.

Для вызова заданной предустановки:

1. Вызовите на локальный монитор соответствующую локальную или удаленную камеру.
2. Введите на клавиатуре номер предустановки (1-72).

Примечание: Предустановка 72 на некоторых приемниках AD зарезервирована для функции Autopan *.

3. На клавиатуре нажмите клавишу SHOT.

* Для некоторых приемников AD при вызове предустановки 72 камера непрерывно перемещается между запрограммированными положениями 70 и 71 (пределными точками перемещения в режиме Autopan). Работа в режиме Autopan прекращается при вызове другой предустановки, или управлении поворотным устройством камеры. Информация об управлении функцией Autopan приводится в руководстве по эксплуатации соответствующего приемника.

Примечание: Если Вы набрали номер, на котором не запрограммирована предустановка, поворотное устройство переместит камеру в неопределенное положение, при этом движение камеры может быть неожиданным.

Активизация вспомогательного реле

Клавиши AUX ON/OFF на клавиатуре управляют временным или фиксированным действиями реле локальной или удаленной камеры. Количество и тип (без фиксации или с фиксацией) вспомогательных реле зависят от возможностей приемника камеры.

Для приведения в действие вспомогательных реле:

1. Вызовите на локальный монитор необходимую локальную или удаленную камеру.
2. Наберите на клавиатуре номер нужного реле.
3. Для его активизации нажмите клавишу AUX ON.
4. Отпустите клавишу AUX ON.

Если реле без фиксации, действие прекратится.

Если реле с фиксацией, действие продолжится.

5. Чтобы прекратить фиксированное действие, нажмите клавишу AUX OFF.

Примечание: Текущее состояние таких фиксированных функций, как управление замками или воротами, могут быть недоступны для контроля с клавиатуры. Обратная связь с оператором должна осуществляться при помощи монитора или другого прибора.

Некоторые приемники AD имеют возможность управления с помощью вспомогательных реле поворотными устройствами камеры, используя функцию Autopan. Когда соответствующее вспомогательное реле на таких приемниках устанавливается в положение ON (Вкл.), поворотное устройство начинает работать в режиме Autopan. Когда соответствующее вспомогательное реле устанавливается в положение OFF (Выкл.), работа в режиме Autopan прекращается. Информация об управлении функцией Autopan приводится в руководстве по эксплуатации соответствующего приемника.

Запуск последовательности

В ходе последовательности происходит последовательное отображение выбранной серии сигналов с камер на одном мониторе. Последовательность может включать до 64 камер. Сигнал с каждой камеры отображается в течение заданного периода времени (времени задержки). Последовательность может отображаться в обратном направлении.

Последовательности монитора это временные последовательности, программируемые с клавиатуры без помощи меню. Последовательности системы программируются с помощью меню.

Примечание: Все локальные последовательности запускаются с клавиатуры; удаленные последовательности системы также могут запускаться с клавиатуры.

Для запуска **последовательности монитора:**

- После окончания программирования последовательности нажмите клавишу RUN.

Для запуска **последовательности системы:**

1. Вызовите локальный монитор, на котором будет отображаться последовательность. Для просмотра последовательности удаленных камер, вызовите на этот монитор соответствующую станцию.
2. Наберите на клавиатуре номер последовательности системы (1-64).
3. Нажмите на клавиатуре клавишу RUN.
4. Не позднее, чем *через три секунды* после нажатия клавиши RUN нажмите клавишу АСК.

Если в течение трех секунд клавиша АСК не будет нажата, повторите действия с пункта 2.

Локальные последовательности системы могут также запускаться автоматически при помощи таймеров событий (Event Timers).

Примечание: На один монитор нельзя вызывать две и более последовательности одновременно. Если на мониторе отображается последовательность монитора и на него же выводится последовательность системы, первая последовательность замещается второй. Последовательность системы становится для этого монитора последовательностью монитора.

После запуска последовательности управление ей осуществляется одинаково, независимо от типа запуска. Последовательность повторяется до тех пор, пока не вмешается оператор, или пока на этот монитор не будет вызвана другая последовательность.

Примечание: Если после запуска последовательности, на клавиатуру вызывается другой монитор, последовательность продолжает отображаться на первом мониторе.

Последовательности системы могут вызывать другие последовательности, чтобы объединить несколько последовательностей в одну для просмотра изображений с большего числа камер (см. функцию Connect Next последовательности системы). При таком соединении последовательностей вся последовательность повторяется непрерывно, только если последняя последовательность вызывает первую. Если последняя последовательность не связана с первой, только она повторяется непрерывно.

Во время последовательности экранная строка состояния показывает время задержки для каждой камеры, отображаемой на экране.

- При отображении последовательности в прямом направлении рядом со временем задержки загорается символ «F».
- При отображении последовательности в обратном направлении рядом со временем задержки загорается символ «R».

Для изменения направления последовательности:

Примечание: Во время работы последовательности ее направление можно изменить только с клавиатур AD2088, AD2078 или AD2079.

- Нажмите на клавиатуре клавишу NEXT для изменения направления последовательности на прямое.
- Нажмите на клавиатуре клавишу LAST для изменения направления последовательности на обратное.

Примечание: При отображении последовательности в обратном направлении функция соединения последовательностей Connect Next может функционировать не так, как предполагается (См. Connect Next).

Для остановки (задержки) последовательности:

- Нажмите на клавиатуре клавишу HOLD, чтобы остановить последовательность на текущей камере.
- Если для камеры запрограммировано время задержки 61, последовательность автоматически остановится и изображение с камеры будет удерживаться на экране.

Если последовательность остановлена, на мониторе отображается изображение с камеры, на которой была остановлена последовательность, а в строке состояния загорается надпись HOLD. Пока последовательность находится в режиме задержки, с клавиатуры можно осуществлять любые действия с камерой (изменение положения, вызов предустановок или управление вспомогательными реле).

Для просмотра и управления остановленной последовательностью:

1. Нажмите на клавиатуре клавишу NEXT, чтобы перейти к просмотру следующей камеры в последовательности и включить просмотр в прямом порядке.
2. Нажмите клавишу LAST (только на клавиатуре AD2088), чтобы перейти к просмотру предыдущей камеры и

включить просмотр в обратном направлении.

3. Чтобы просмотреть последовательность в прямом направлении, нажмите 1, затем NEXT.
4. Чтобы просмотреть последовательность в обратном направлении, нажмите 2, затем NEXT.
5. Для возобновления последовательности в выбранном направлении нажмите RUN.

Вызов «залпа» камер системы

В этом режиме можно вызвать изображения с группы локальных камер для последовательного просмотра на смежной группе мониторов.

Режим программируется с помощью меню.

Примечание: В этом режиме возможен вызов только локальных камер и только с клавиатур AD2088 и AD2079.

1. Вызовите *первый* монитор из смежной группы локальных мониторов.

Примечание: Убедитесь, что у Вас достаточно мониторов для просмотра изображения с группы камер. Если камер в группе больше, чем мониторов, изображение с оставшихся камер не показывается.

2. Введите нужный номер группы камер (1 – 64).
3. Нажмите клавишу SALVO.

Вызов залпов камер системы можно также производить автоматически с помощью последовательностей системы, тревожных контактов или других групп камер системы.

Когда режим активирован, изображение со всех камер группы показывается на смежной группе мониторов, начиная с первого.

Например: Если в группе шесть камер, и она была вызвана на монитор 21, то изображение с первой камеры выводится на монитор 21, со второй

камеры – на монитор 22 и так далее до последней камеры на мониторе 26.

На первом мониторе в группе отображается слово HOLD, на остальных мониторах в группе отображается слово SALVO.

Если вызов группы состоялся в результате срабатывания тревожного контакта, в строке состояния на первом мониторе в группе отображается слово ALARM, в строках состояния на остальных мониторах в группе отображается слово SALVO.

Подтверждение сигнала тревоги

Если монитор связан с тревожным контактом, то при приеме сигнала тревоги на монитор поступает видеосигнал, связанный с этим контактом. В течение всего времени, пока поступает сигнал тревоги, в экранной строке состояния отображается слово ALARM. (Смотрите описания сигналов тревоги в Приложении)

Если монитор снабжен функцией ручного отключения Manual Clear, видеосигнал можно отключить с клавиатуры.

Примечание: Подтверждение сигналов тревоги можно производить только на локальном уровне.

Для подтверждения (отключения) сигнала тревоги:

1. Вызовите локальный монитор, на котором отображается сигнал тревоги.

Примечание: Если группа камер связана с ACN, вызовите первый монитор из связанных с группой камер.

Если ACN связан с тревогой Wired Set, вызовите монитор, связанный с ACN, для отключения такой тревоги (Описание тревог Wired Set приводится в разделе 4).

2. Если на мониторе последовательно отображается группа сигналов тревоги:

- Задержите или перейдите к требуемому изображению (пользуясь клавишами NEXT или LAST).

или

- Введите номер ACN (1-1024) и нажмите клавишу ACK для вызова соответствующего видеосигнала.
3. Когда на мониторе появится требуемое изображение, нажмите клавишу ACK для отключения сигнала тревоги.

Примечание: Если ACN входит в группу Wired Set и программируется с CN-кодом «*», при отключении сигнала тревоги отключаются все сигналы в группе Wired Set.

На мониторах, имеющих функции Instant или Auto Clear, сброс сигнала тревоги происходит автоматически. (См. “Отключение сигнала тревоги”, Приложение)

Эта страница намеренно оставлена чистой

4 ПРОГРАММИРОВАНИЕ БЕЗ ПОМОЩИ МЕНЮ

В этом разделе Руководства описываются возможности программирования AD 1024 без использования меню. Эти функции программирования могут выполняться только с полнофункциональных клавиатур системы. В качестве меры безопасности на таких клавиатурах имеется клавишный выключатель, блокирующий функции программирования.

Примечание: Для программирования без использования меню переключатель должен находиться в положении Program (PROG).

Сброс системы

Иногда возникает необходимость удаления всей информации с локального центрального процессора AD1024 возврата к заводским настройкам.

ВНИМАНИЕ! СЛЕДУЮЩИЕ КОМАНДЫ СТИРАЮТ ВСЕ ДАННЫЕ, ВНЕСЕННЫЕ В ПРОГРАММУ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.

Для сброса данных программирования и перезагрузки локального центрального процессора AD1024:

1. Переведите переключатель на клавиатуре в положение PROG.
2. Введите следующую кодовую комбинацию:
«55 F2» (наберите 55 и затем нажмите F2).
3. *В течение трех секунд* введите следующую кодовую комбинацию:
«99 F2» (наберите 99 и затем нажмите F2).

В соответствии со встроенными мерами безопасности, команду «99 F2» необходимо ввести *не позже, чем через 3 секунды* после команды «55 F2». В противном случае очистка и перезапуск системы *не произойдет*.

После введения этой последовательности комбинаций система производит сброс и перезагрузку всех данных, запрограммированных пользователем (последовательностей, групп камер, программирования сигналов тревоги, таймеров событий и т.д.). При перезагрузке происходит восстановление всех заводских настроек на локальном центральном процессоре AD1024.



Установка дня недели

День недели необходимо установить до начала программирования таймеров событий. День недели можно установить с клавиатуры или при помощи меню Set Date and Time .

Для установки локального дня недели с клавиатуры:

1. Переведите переключатель в положение PROG.
2. Введите одну из следующих комбинаций:

- 61 F2 – воскресенье (SUN)
- 62 F2 – понедельник (MON)
- 63 F2 – вторник (TUE)
- 64 F2 – среда (WED)
- 65 F2 – четверг (THR)
- 66 F2 – пятница (FRI)
- 67 F2 – суббота (SAT)
- 60 F2 – в строке состояния в течение 3 секунд высвечивается текущий день недели.

После введения комбинации в строке состояния в течение 3 секунд отображается трехзначный шифр дня недели.

Настройка формата даты

Существует три опции формата отображения даты на мониторе. Формат даты устанавливается с помощью следующих действий на клавиатуре.

Стандартным форматом даты является следующий: месяц – день – год.

Для установки локального формата даты с клавиатуры:

1. Переведите переключатель в положение PROG.

2. Введите одну из комбинаций:
21 F2 – месяц – день – год
22 F2 – день – месяц – год
23 F2 – год – месяц – день
24 F2 – для переключения между тремя форматами даты.

Формат даты, дня недели и текущего времени также можно установить с помощью меню.

Позиционирование изображения на мониторе

При помощи кодовых комбинаций можно изменить с клавиатуры расположение на мониторе названий, времени и даты.

Стандартное расположение названий, времени и даты представлено внизу экрана.

Для изменения расположения экранной информации на локальном мониторе:

1. Вызовите нужный локальный монитор.
2. Переведите переключатель в положение PROG.
3. Введите одну из следующих комбинаций:
1 F2 – на дисплее отображается время и дата;
2 F2 – время и дата исчезают с экрана;
3 F2 – на дисплее отображаются название, номер и состояние камеры;
4 F2 – название, номер и состояние камеры удаляются с экрана;
5 F2 – вверху на экране появляются название, время и дата;
6 F2 - внизу на экране появляются название, время и дата;
7 F2 – на экране отображаются все названия, время и дата;
8 F2 – все названия, время и дата удаляются с экрана.

Блокировка камеры

Камера может быть заблокирована с клавиатуры для предотвращения доступа к функциям управления камерой с других клавиатур. С заблокированных клавиатур можно просматривать изображение с камеры, но нельзя ей управлять. Когда клавиатуры вызывает заблокированную камеру, изображение выводится на экран, а

в строке состояния высвечивается слово «LOCK» (БЛОКИРОВКА).

Для блокировки/разблокирования камеры:

1. Вызовите на монитор соответствующую локальную камеру.
2. Переведите переключатель в положение PROG.
3. Введите одну из следующих комбинаций:
1 F1 – разблокирование вызванной камеры
2 F1 – блокировка вызванной камеры.

Примечание: С локальной клавиатуры нельзя заблокировать удаленную камеру.

Детектор потери видеосигнала

Для систем AD1024, оснащенных модулем определения пропадания видеосигнала VLD, режим определения пропадания видеосигнала для каждой камеры может быть запрограммирован с клавиатуры. Порт RS-232 системы AD 1024 должен быть соединен с модулем VLD и запрограммирован на определение пропадания видеосигнала с помощью меню Ports.

Стандартной настройкой модуля VLD является OFF (Выкл.).

Для настройки режима пропадания видеосигнала камеры:

1. Вызовите на монитор соответствующую локальную камеру.
2. Переведите переключатель в положение PROG.
3. Введите одну из следующих комбинаций F2:

100 F2 – блокирует функцию пропадания видеосигнала выбранной камеры;
101 F2 – активизирует только определение пропадания синхронизации (SYNC LOSS) для выбранной камеры;
102 F2 – активизирует функцию определения пропадания синхронизации и низкого уровня видеосигнала (VIDEO LOW) для выбранной камеры;
103 F2 - активизирует функцию определения пропадания синхронизации и

среднего уровня видеосигнала (VIDEO MED) для выбранной камеры;
 104 F2 - активизирует функцию определения пропадания синхронизации и высокого уровня видеосигнала (VIDEO HIGH) для выбранной камеры;
 105 F2 – активизирует автоматическое* определение пропадания видеосигнала для выбранной камеры;
 106 F2 - активизирует автоматическое* определение пропадания видеосигнала для всех камер;
 107 F2 – обновление состояния модуля VLD в соответствии с текущими настройками AD1024 для всех камер;
 108 F2 – сброс всех настроек для всех камер в модуле VLD и AD1024;
 109 F2 – загрузка в AD1024 текущего состояния модуля VLD для выбранной камеры;
 110 F2 - загрузка в AD 1024 текущего состояния модуля VLD для всех камер;
 111 F2 – печать текущих настроек для выбранной камеры;
 112 F2 – печать текущих настроек для всех камер.

* Модуль VLD автоматически устанавливает режим:
 VIDEO MED – если уровень сигнала высокий;
 VIDEO LOW – если уровень сигнала средний или низкий;
 SYNC ONLY – если присутствует только синхронизация;
 OFF – если нет ни сигнала, ни синхронизации.

Настройку режима определения пропадания видеосигнала для каждой камеры можно также произвести с помощью меню Camera Title.

Программирование предустановок

С приемников серии 1640 или 1680 можно управлять поворотным устройством и трансфокатором камеры, если камера имеет функцию предварительного программирования (оснащена потенциометром обратной связи). Соответствующим образом оборудованный приемник камеры может запомнить для последующего вызова до 72 предустановок (для приемников AD с режимом Autoran – 71). Смотрите «Выбор предустановки».

ПРЕДУСТАНОВКИ

Предустановки программируются только с клавиатуры. Предустановки сохраняются только в памяти приемников, а не центрального процессора AD1024. Перезапуск системы не удаляет из памяти предустановки для той или иной камеры. Таким образом, не существует стандартных заводских предустановок или сброса предустановок (за исключением тех случаев, когда устанавливается новый приемник с незапрограммированными предустановками).

Для настройки и запоминания предустановки для локальной камеры:

1. Вызовите или удержите на мониторе изображение с требуемой локальной камеры.
2. Переверните переключатель в положение PROG.
3. Установите требуемые параметры изображения, включая положение по горизонтали и вертикали, масштаб изображения, диафрагму, фокусировку и т.д.
4. Введите требуемый номер предустановки (1-72).

Примечание: В некоторых приемниках фирмы AD предустановка 72 зарезервирована для режима Autoran. Для таких приемников не используйте номер 72 для сохранения предустановки.

5. Нажмите клавишу SET. AD 1024 дает команду приемнику сохранить предустановку.

Для изменения существующей предустановки повторите вышеизложенную процедуру, введя номер предустановки, которую хотите изменить, в пункте 4.

Запрограммированные предустановки могут быть вызваны с клавиатуры всякий раз, когда соответствующая камера вызывается на монитор (см. «Вызов предустановки»). Заданные предустановки можно также вызвать автоматически при помощи режимов Последовательности системы, Группы камер и Тревожные контакты, при вызове соответствующей камеры (См. программирование этих функций при помощи меню).

Примечание: Если Вы набрали номер, на котором не запрограммирована предустановка, поворотное устройство переместит камеру в неопределенное положение, при этом движение камеры может быть неожиданным.

РЕЖИМ AUTOPAN

Некоторые приемники AD оснащены функцией автоматического поворота по вертикали и горизонтали с использованием заранее заданных предельных точек поворота. При включении режима Autopan на этих приемниках, камера непрерывно перемещается между двумя запрограммированными предельными точками. Предельные точки запрограммированы как предустановки 70 и 71.

Для программирования предельных точек поворота локальной камеры:

1. Вызовите или удержите на мониторе изображение с требуемой локальной камеры.
2. Переведите переключатель в положение PROG.
3. Установите требуемые начальные параметры изображения, включая положение по горизонтали и вертикали, масштаб изображения, диафрагму, фокусировку и т.д. (первая крайняя точка Autopan).
4. Введите на клавиатуре номер предустановки 70 и нажмите клавишу SET.
5. Установите требуемые конечные параметры изображения, включая положение по горизонтали и вертикали, масштаб изображения, диафрагму, фокусировку и т.д. (вторая крайняя точка Autopan).
6. Введите на клавиатуре номер предустановки 71 и нажмите клавишу SET.

Для запуска функции Autopan необходимо вызвать предустановку 72. Предустановки 70 и 71 используются как крайние точки поворота в режиме Autopan, но могут вызываться и как самостоятельные предустановки. Дополнительная информация об управлении функцией Autopan приводится в руководстве по

эксплуатации соответствующего приемника.

Программирование последовательностей монитора

В ходе последовательности на мониторе поочередно отображаются изображения и выбранной последовательности локальных камер. Последовательность монитора это переменная последовательность изображений камер, запрограммированных для вызова на этот монитор. В последовательность монитора можно включить до 64 камер. Камеры могут включаться в любой последовательности и так часто, как это необходимо. Изображение с каждой камеры появляется на мониторе на определенный период времени (время задержки).

Примечание: Программирование последовательности монитора может производиться только на локальном уровне.

ПРОГРАММИРОВАНИЕ ПОЛНОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ МОНИТОРА:

1. Вызовите локальный монитор, на котором будет включена последовательность.
2. Переведите переключатель в положение PROG.
3. Вызовите локальную камеру, которая будет первой в цикле.
4. Наберите 62 и нажмите клавишу PROG. Эта комбинация переводит систему в режим программирования последовательности, и в экранной строке состояния высвечивается время задержки каждой камеры.

Внимание! Комбинация 62-PROG удаляет все имеющиеся последовательности камер для данного монитора (устанавливает время задержки для всех камер на 0). Используйте ее только для создания новых последовательностей. Не вводите комбинацию 62-PROG в ходе последующих действий программирования. Это приведет к удалению всей ранее запрограммированной информации и необходимости перепрограммирования всей последовательности.

5. Введите желаемое время задержки (1-60). Для остановки последовательности на данной камере наберите 61.
6. Нажмите клавишу PROG. Этим задается выбранное время задержки для данной камеры. Если Вы закончили формирование последовательности, переходите к действию 8. В противном случае продолжайте с действия 7.
7. Вызовите следующую камеру для включения ее в последовательность. Необязательно располагать камеры в цикле последовательности в соответствии с их порядковыми номерами.

Повторяйте действия с 5 по 7 до тех пор, пока все камеры не будут запрограммированы для включения в последовательность.

8. Для завершения программирования последовательности нажмите клавишу RUN или HOLD. При нажатии клавиши HOLD на мониторе появляется изображение с последней запрограммированной камеры, и последовательность удерживается на этом изображении. При нажатии клавиши RUN происходит переключение на следующую камеру и одновременно запускается последовательность.

ЗАПУСК ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ МОНИТОРА

После программирования последовательности, если последовательность находится в режиме HOLD, для запуска нажмите клавишу RUN. Для управления работой последовательности используйте клавиши HOLD, NEXT или LAST (только AD 2079 и AD 2088).

Во время работы последовательности нажмите клавишу HOLD, чтобы остановить и удержать изображение выбранной камеры. В режиме HOLD можно перепрограммировать последовательность следующим образом:

ДОБАВЛЕНИЕ КАМЕРЫ В ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ МОНИТОРА

1. Нажимайте на клавиатуре клавишу NEXT, пока не найдете нужное место в последовательности. Затем нажмите клавишу HOLD.
Внимание: Не вводите комбинацию 62-PROG в ходе последующих действий программирования. Это приведет к стиранию всей ранее запрограммированной информации и необходимости перепрограммирования последовательности.
2. Вызовите камеру, которую Вы хотите поместить в данное место в последовательности. Вызванная камера займет заданное место.
3. Введите желаемое время задержки (1-60). Для остановки и удержания последовательности на этой камере наберите число 61.
4. Нажмите клавишу PROG. Это задаст выбранное время задержки для данной камеры.
5. Для окончания программирования последовательности нажмите клавиши RUN или HOLD.

ИСКЛЮЧЕНИЕ КАМЕРЫ ИЗ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ МОНИТОРА

1. Когда последовательность находится на той камере, которую Вы хотите удалить, нажмите HOLD.
Внимание: Не вводите комбинацию 62-PROG в ходе последующих действий программирования. Это приведет к стиранию всей ранее запрограммированной информации и необходимости перепрограммирования последовательности.
2. Наберите 0, затем нажмите клавишу RUN для удаления из последовательности внесенных данных.
3. Для окончания программирования последовательности нажмите клавиши RUN или HOLD.

ПЕРЕПРОГРАММИРОВАНИЕ ОДНОЙ ИЗ КАМЕР В ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ

1. Когда последовательность находится на той камере, которую Вы хотите перепрограммировать, нажмите HOLD.

Внимание: Не вводите комбинацию 62-PROG в ходе последующих действий программирования. Это приведет к стиранию всей ранее запрограммированной информации и необходимости перепрограммирования последовательности.

2. Наберите 0, затем нажмите клавишу RUN для удаления из последовательности внесенных данных.
3. Введите желаемое время задержки (1-60). Для остановки и удержания последовательности на этой камере наберите число 61.
4. Нажмите клавишу PROG. Это задаст выбранное время задержки для данной камеры.
5. Для окончания программирования последовательности нажмите клавиши RUN или HOLD.

Последовательности монитора замещаются последовательностями системы. Если на мониторе запускается последовательность системы, запрограммированная последовательность монитора стирается. После того, как последовательность системы вызывается на монитор, она может быть перепрограммирована, как указано выше. При этом ранее созданная последовательность системы не стирается, а лишь эффективно трансформируется в последовательность монитора.

Настройка мониторов на прием сигнала тревоги

Системные мониторы настраиваются с помощью кодов настройки мониторов, обозначающих метод приема сигнала тревоги (единичный, блок или двойной монитор), вида очередности приема сигнала тревоги (последовательность или удержание) и метода подтверждения сигнала тревоги (мгновенного, автоматического или ручного). Список кодов настройки мониторов системы AD 1024 приводится ниже. Более подробное описание программирования сигналов тревоги и настройки монитора приводится в Приложении.

Настройку мониторов на прием сигналов тревоги можно также осуществить с помощью меню Monitor. Если требуется блок мониторов, следует использовать

меню Monitor для определения и настройки мониторов в блоке.

Стандартной заводской настройкой монитора является код Disarmed (DIS), что означает, что монитор не настроен на прием сигнала тревоги.

Примечание: настройка монитора на прием сигнала тревоги производится только на локальном уровне.

Для настройки монитора на прием сигнала тревоги (только с клавиатуры AD2079):

1. Вызовите нужный локальный монитор.
2. Переключите переключатель в положение PROG.
3. Выберите нужный код настройки (1-15) и введите его на клавиатуре. Если выбран код двойного монитора (13-15), то после выбора первого монитора (для работы в режиме удержания), автоматически выбирается второй монитор (для работы в режиме последовательности), и он получает настройку второго типа.
4. Нажмите клавишу ARM, находящуюся на клавиатуре в секции Monitor. Для подтверждения настройки монитора в строке состояния в течение 5 секунд отображается тип настройки монитора (см. таблицу ниже).

Например: Нажатием клавиш 1 и ARM происходит настройка монитора «Один/Последовательность/Мгновенное подтверждение». В результате строка состояния выглядит следующим образом:

Единичный монитор с настройкой «Последовательность/Мгновенное отключение»		
001	American	12-15-96
SSI	Dynamics	10:27:53

Рисунок 3-1. Отображение настройки монитора на экране.

Для отмены настройки монитора на прием сигнала тревоги:

1. Вызовите нужный локальный монитор.

2. Переведите переключатель в положение PROG.
3. Нажмите клавишу OFF на клавиатуре Monitor.

Чтобы проверить настройку монитора, нажмите клавишу ARM, и тип настройки в течение пяти секунд отобразится в экранной строке состояния. Если настройка монитора не произведена или отменена, тип настройки не отобразится.

Примечания: НЕ ПРОИЗВОДИТЕ НАСТРОЙКУ НА ПРИЕМ СИГНАЛА ТРЕВОГИ монитора, который используется для соединения с удаленным сайтом.

Настройку монитора нельзя изменить, если в системе активны какие-либо тревожные контакты.

Коды настройки мониторов

Код	Описание	Тип
1	Один/Последовательность/Мгновенное отключение	SSI
2	Один/Последовательность/Автоотключение (через 20 сек)	SSA
3	Один/Последовательность/Ручное отключение (клавиша АСК)	SSM A*
4	Один/Удержание/Мгновенное отключение	SHI
5	Один/Удержание/Автоотключен.	SHA
6	Один/Удержание/Ручное откл.	SHM A*
7	Блок/Последовательность/Мгновенное отключение	BSI
8	Блок/Последовательность/Автоотключение	BSA
9	Блок/Последовательность/Ручное отключение	BSM A*
10	Блок/Удержание/Мгновенное отключение	BHI
11	Блок/Удержание/Автоотключен.	BHA
12	Блок/Удержание/Ручное откл.	BHM A*
Мониторы		
13	Двойной монитор/ Удержание и послед./ Мгновен. Отключен.	DHI 1 DSI 2
14	Двойной монитор/ Удержание и послед./ Автоотключение	DHA
15	Двойной монитор/ Удержание и послед./ Ручное отключение	DHM A*
16	Отмена настройки	DIS

*Ручное отключение возможно всегда.

Для мгновенного и автоотключения можно активизировать или заблокировать режим ручного отключения/подтверждения сигнала тревоги. Это следует делать *после* настройки монитора. Если режим ручного отключения активизирован, в строке состояния после типа настройки

отображается буква «А» (например, SSI A). Если режим заблокирован, буква «А» после типа настройки не отображается.

Для активизации/блокировки ручного отключения для режима мгновенного и автоотключения:

1. Вызовите нужный локальный монитор.
2. Переведите переключатель в положение PROG.
3. Наберите на клавиатуре один из следующих кодовых номеров:
17 – для активизации ручного отключения/подтверждения;
18 – для блокировки ручного отключения/подтверждения.
4. Нажмите клавишу ARM.

Программирование звуковой сигнализации

Клавиатуры типа AD2088 и AD2079 можно запрограммировать на подачу звукового сигнала при поступлении сигнала тревоги. Если функция звуковой сигнализации активизирована для клавиатуры и на эту клавиатуру вызван соответствующий настроенный на прием сигнала тревоги монитор, то при приеме сигнала тревоги в течение первых 5 секунд подается звуковой сигнал.

Стандартной заводской настройкой этой функции является ON (Вкл.). Существует три способа активизации или блокировки этой функции – для клавиатуры, для порта и для всей системы.

Примечание: Программирование звуковой сигнализации может осуществляться только на локальном уровне.

Для клавиатуры: Если звук на какой-либо клавиатуре отключен, то центральный процессор AD1024 передаст звуковой сигнал на все локальные клавиатуры, но на клавиатуре с отключенным звуком это сигнал звучать не будет.

Для включения звука только на этой клавиатуре:

1. Вызовите настроенный на прием сигнала тревоги локальный монитор.
2. Наберите цифру 9 на клавиатуре.

3. Нажмите вспомогательную кнопку ON.

Для выключения звука только на этой клавиатуре:

1. Вызовите настроенный на прием сигнала тревоги локальный монитор.
2. Наберите цифру 9 на клавиатуре.
3. Нажмите вспомогательную кнопку OFF.

Для порта: Если звук отключен для одного из портов, центральный процессор AD1024 не будет передавать звуковой сигнал на этот локальный порт.

Для включения звука для порта:

1. Наберите число 48.
2. Нажмите клавишу F2.

Для выключения звука для порта:

1. Наберите число 47.
2. Нажмите клавишу F2.

Для всей системы: Если звук отключен, центральный процессор AD1024 не будет передавать звуковой сигнал ни на один локальный порт.

Для включения звукового сигнала для всей системы:

1. Наберите число 46.
2. Нажмите клавишу F2.

Для выключения звукового сигнала для всей системы:

1. Наберите число 45.
2. Нажмите клавишу F2.

5 ПРОГРАММИРОВАНИЕ ПРИ ПОМОЩИ МЕНЮ

В этом разделе Руководства описываются возможности программирования AD1024 с использованием меню. Эти функции программирования могут выполняться только с клавиатур AD2088 и AD2079.

Большинство функций AD1024 можно запрограммировать при помощи экранного меню. Меню подаются на экран через отдельный видеовыход PROG MON на задней панели центрального процессора AD 1024. К этому видеовыходу можно подключить отдельный монитор, или его можно подключить к системе коммутации для вывода меню на любой монитор системы (См. меню “Опции системы”).

До запуска системы меню этот выход отображает на пустом экране следующее сообщение:

ENTER CODE TO ACCESS MENUS
(Введите код для входа в меню)

Вход в систему меню

Доступ пользователя к режиму меню возможен *только* с клавиатур AD2088 и AD2079.

Примечание: В качестве меры безопасности на этих клавиатурах предусмотрен специальный переключатель, который блокирует доступ к системе меню, если установлен в положение OPERATE.

Для входа в систему меню с клавиатур AD2088 и AD2079:

- Переведите переключатель в положение MENU.

Примечание: Если видеовыход PROG MON подсоединен к видеовыходу системы коммутации, то при первом входе в систему меню опция MENU CALLUP (Вызов меню) в меню «Опции системы» не настроена. В этом случае сначала вызовите на монитор соответствующую камеру, затем переведите переключатель в положение MENU.

После того, как опция MENU CALLUP будет настроена с помощью меню “Опции системы”, эта камера будет автоматически вызываться на монитор при установке переключателя в положение MENU.

После того, как с помощью этих действий Вы войдете в систему меню, появится меню MAIN SELECTION (Основное меню).

Выход из системы меню

После завершения программирования пользователь может выйти из системы меню, независимо от того, в каком меню он находится.

Для выхода из меню с клавиатур AD2088 и AD2079:

- Установите переключатель с положение OPERATE или PROGRAM.

Расположение курсора/просмотр страниц в режиме меню

Приведенные ниже инструкции по управлению курсором относятся ко всем меню при работе с клавиатуры AD2088.

ДЛЯ РАЗМЕЩЕНИЯ КУРСОРА в нужном месте меню:

- Используйте джойстик, чтобы переместить курсор в нужное положение, или
- Нажимайте клавишу NEXT, пока курсор не окажется в нужной позиции, или
- Используйте клавиши со стрелками (в секциях клавиатуры FOCUS и ZOOM) для перемещения курсора в нужное положение.

ДЛЯ ПРОСМОТРА СТРАНИЦ в многостраничном меню:

- Для вертикального перемещения между страницами (рядами) меню пользуйтесь кнопками PAGE со стрелками вверх и вниз в секции меню IRIS.
- Для горизонтального перемещения в меню (между колонками) пользуйтесь клавишами OFF или ARM в секции клавиатуры MONITOR.

ДЛЯ ПЕРЕХОДА НЕПОСРЕДСТВЕННО К НУЖНОЙ СТРАНИЦЕ меню:

- Для перехода к нужному ряду (пункту) меню:
 1. Наберите номер нужного ряда/пункта на клавиатуре.
 2. Нажмите клавишу PAGE со стрелкой вверх или вниз.

Например: Чтобы перейти прямо к странице меню Монитор/Доступ к камере для камеры 456, наберите 456 и нажмите клавишу со стрелкой вверх или вниз.

- Для перехода к нужной колонке (заголовку) меню:
 1. Наберите номер нужной колонки/заголовка на клавиатуре.
 2. Нажмите клавиши MONITOR OFF или ARM (не применяется на клавиатуре AD2088).

Например: Для перехода прямо к странице меню Монитор/Доступ к камере для монитора 78, наберите 78 и нажмите клавишу MONITOR OFF или ARM (не применяется на клавиатуре AD2088).

MAIN SELECTION

1 SYSTEM
2 MONITOR
3 CAMERA
4 PORTS
5 ACCESS
6 PRIORITY
7 SATELLITE

Основное меню

После входа в систему меню на экране через выход PROG MON отображается основное меню, в котором представлены все возможные функции настройки. Все функции программирования с помощью меню осуществляются только на локальном уровне. В некоторых меню представлена информация об удаленных станциях, подсоединенных к локальной системе.

Для выбора функции основного меню:

1. Подведите курсор к нужной строке, Или
Наберите номер нужной строки (1-7).
2. Нажмите клавишу ENTER для получения доступа к выбранной функции.

Чтобы вернуться из любого из этих меню в главное меню (MAIN SELECTION), подведите курсор к строке RETURN MAIN и нажмите клавишу ACK.

SYSTEM 1 SET TIME AND DATE	MONITOR ARM TYPE ACK	CAMERA 1 PSEUDO	PORT BAUD	ACCESS 1 KEYBOARD/ MONITOR	PRIORITY 1 SET KEYBOARD/ USER	SATELLITE 1DATA COMMUNICATIONS
2 SET SYSTEM TOURS	TOUR	2 TITLE	DATA BITS	2 KEYBOARD/ CAMERA VIEW	2 SET PRIORITY	2 VIDEO ASSIGNMENTS
3 SET SYSTEM SALVOS	TIME DATE	RETURN MAIN	PARITY	3 KEYBOARD/ CAMERA CONTROL	RETURN MAIN	RETURN MAIN
4 SET EVENT TIMERS	TITLE DISPLAY		STOP BITS	4 MONITOR/ CAMERA ACCESS		
5 SET ALARM CONTACTS	CAM TITLE LCK		PORT USE	5 MONITOR/ CONTACT ACCESS		
6 SYSTEM OPTIONS	MON TITLE LCK		RETURN MAIN	6 KEYBOARD/ REMOTE SITE ACCESS		
7 MONITOR STATUS RETURN MAIN	DISPLAY STATUS RETURN MAIN			RETURN MAIN		

```

SYSTEM
1 SET TIME AND DATE
2 SET SYSTEM TOURS
3 SET SYSTEM SALVOS
4 SET EVENT TIMERS
5 SET ALARM CONTACTS
6 SYSTEM OPTIONS
7 MONITOR STATUS

RETURN MAIN

```

Меню SYSTEM (СИСТЕМА)

Меню «Система» позволяет пользователю произвести настройку времени и даты, последовательности системы, групп камер системы, таймеров событий, тревожных контактов и опций системы. При выборе строки меню Monitor Status (Статус монитора) на экране отображается окно состояния, позволяющее просмотреть информацию о состоянии всех мониторов в системе.

Для выбора функции в меню «Система»:

1. Подведите курсор к нужной строке, Или
Наберите номер нужной строки (1-7).
2. Нажмите клавишу ENTER для получения доступа к выбранной функции.

Для возврата из любого из этих меню в меню «Система» используйте строку PREVIOUS MENU.

Чтобы вернуться из любого из этих меню в главное меню (MAIN SELECTION), используйте строку RETURN MAIN.

```

SYSTEM
1 SET TIME AND DATE
2 SET SYSTEM TOURS
3 SET SYSTEM SALVOS
4 SET EVENT TIMERS
5 SET ALARM CONTACTS
6 SYSTEM OPTIONS
7 MONITOR STATUS

RETURN MAIN

```

SET TIME AND DATE (Установка
Времени/Даты)

Используйте меню **SET TIME AND DATE** для установки формата даты, даты, времени и дня недели для отображения на экране монитора.

```

SET TIME AND DATE
DATE FORMAT – MM-DD-YY
DATE – 09-20-94
TIME – 16-57-26
DAY OF WEEK – TUE

PREVIOUS MENU

```

DATE FORMAT (формат даты) – используется для выбора формата, в котором будет отображаться дата. Обратите внимание, что в следующей строке меню (DATE) формат даты меняется согласно Вашему выбору.

1. Поместите курсор на строку DATE FORMAT.
2. Нажмите клавишу ENTER для просмотра форматов даты. Выбрав нужный формат, нажмите клавишу NEXT,

Или

Наберите номер нужного формата и нажмите клавишу ENTER.

- 1 – MM-DD-YY
- 2 – DD-MM-YY
- 3 – YY-MM-DD

DATE (дата) – используется для отображения даты согласно выбранному формату.

1. Поместите курсор на строку DATE.
2. Наберите первые две цифры выбранного формата и нажмите клавишу ENTER.
3. Наберите две вторые цифры выбранного формата и нажмите клавишу ENTER.
4. Наберите две третьи цифры выбранного формата и нажмите клавишу ENTER.

Примечание: При нажатии клавиши ENTER без предварительного набора цифр отображается комбинация “00”.

Пример установки даты: Используя формат месяц-день-год (MM-DD-YY), установите дату 09-30-94.

Наберите на клавиатуре 09 и нажмите клавишу ENTER.

Наберите на клавиатуре 30 и нажмите клавишу ENTER.

Наберите на клавиатуре 94 и нажмите клавишу ENTER.

TIME (Время) – для отображения времени в 24-часовом формате (часы (HH)-минуты (MM)-секунды (SS)).

1. Поместите курсор на строку TIME.
2. Введите на клавиатуре часы (HH) и нажмите клавишу ENTER.
3. Введите на клавиатуре минуты (MM) и нажмите клавишу ENTER.
4. Введите на клавиатуре секунды (SS) и нажмите клавишу ENTER.

Пример установки времени: Установка времени на 14:17:28.

Введите на клавиатуре 14 и нажмите клавишу ENTER.

Введите на клавиатуре 17 и нажмите клавишу ENTER.

Введите на клавиатуре 28 и нажмите клавишу ENTER.

DAY OF WEEK – установка дня недели, с воскресенья по субботу (SUN – SAT). Прежде, чем производить программирование таймеров событий, следует правильно установить день недели.

1. Поместите курсор на строку DAY OF WEEK.
2. Нажмите клавишу ENTER для просмотра дней недели. Выбрав нужный день недели, нажмите клавишу NEXT,

Или

Наберите номер нужного дня недели и нажмите клавишу ENTER.

- 1= Воскресенье
- 2= Понедельник
- 3= Вторник
- 4= Среда
- 5= Четверг
- 6= Пятница
- 7= Суббота

Для возврата в меню «Система» используйте строку PREVIOUS MENU.

Инструкции по использованию курсора приводятся выше.

<p>SYSTEM</p> <p>1 SET TIME AND DATE</p> <p>2 SET SYSTEM TOURS</p> <p>3 SET SYSTEM SALVOS</p> <p>4 SET EVENT TIMERS</p> <p>5 SET ALARM CONTACTS</p> <p>6 SYSTEM OPTIONS</p> <p>7 MONITOR STATUS</p> <p>RETURN MAIN</p>

SET SYSTEM TOURS (Настройка последовательностей системы)

Меню SYSTEM TOURS позволяет запрограммировать до 64 последовательностей системы. Каждая последовательность может включать до 64 камер, по очереди вызываемых на один монитор. Для каждой камеры задается номер камеры, время задержки, дополнительно – предустановка,

дополнительно – вспомогательное реле, и следующая камера в последовательности.

В меню SYSTEM TOURS четыре страницы, по 16 строк на каждой. Настройка последовательностей системы является локальной функцией программирования.

SET SYSTEM TOURS					
TOUR - 01					
ENT	CAM	DWL	PRE	AUX	CN
01	0001	02	01	1ON	N
02	0002	02	02	2ON	N
03	0003	02	03	3ON	N
04	0004	02	04	4ON	N
05	0005	02	05	1OFF	N
06	0006	02	06	2OFF	N
07	0007	02	07	3OFF	N
08	0008	02	08	0	N
		-			
		-			
64	0064	02	01	0	N
PREVIOUS MENU					

Номер программируемой последовательности указывается в строке TOUR.

ENT (Entry) – номер по порядку. Этот номер относится к порядку включения камер в последовательность. Каждый из этих номеров является уникальным и не является собственно номером камеры, так как одна камера может включаться в последовательность несколько раз (с различными настройками времени задержки, вспомогательных реле и т.д.) под разными порядковыми номерами.

CAM (Camera) – номер камеры. Этот номер определяет номер камеры, вводимой под тем или иным порядковым номером. Если в поле CN стоят буквы S или T, камера, которой соответствует этот номер по порядку, связана с залпом камер (System Salvo) или другой последовательностью системы (System Tour), тогда цифра, расположенная в графе номера камеры соответствует номеру этого залпа камер или последовательности.

DWL (Dwell Time) – время задержки. Это период времени, в течение которого изображение с камеры остается на экране перед переключением на следующую по

порядку камеру последовательности. Время задержки может составлять от 1 до 60 секунд. При наборе числа 61 изображение с камеры задерживается на мониторе на неопределенное время (режим HOLD).

PRE (Preset) – предустановка. Если камера имеет запрограммированные предустановки, то в строке с соответствующим номером по порядку можно указать номер предустановки (1-72). При вызове камеры, запрограммированной под этим порядковым номером, автоматически произойдет вызов предустановки. Если предустановка не желательна, введите 0 в этой графе.

AUX (Auxiliary) – вспомогательное реле. Если приемник камеры оборудован вспомогательными реле, эти реле могут автоматически приводиться в действие при отображении соответствующей камеры в последовательности. Номер реле и его тип зависят от установленного приемника. Если Вы не хотите использовать вспомогательное реле, введите 0 в этой графе.

CN (Connect Next) – Следующее соединение. В этом режиме происходит вызов следующей по порядку камеры последовательности для отображения на следующем смежном мониторе. Таким образом, производится быстрый вызов группы камер для отображения на группе смежных мониторов. Время этого отображения соответствует времени задержки, заданному для первой по порядку камеры последовательности.

Функция Connect Next предусматривает следующие режимы: N (нет), Y (да), S (залп камер), T (последовательность).

- При выборе Y следующая камера последовательности отображается на следующем мониторе. Время задержки для следующей камеры последовательности запрограммировать нельзя.
- При выборе N функция не активизируется, и после установленного времени задержки, на вызванный монитор выводится изображение со следующей по порядку камеры последовательности.

- При выборе S вызывается заранее запрограммированный залп камер. Номер этой группы задается в колонке CAM.
- При выборе T вызывается другая последовательность системы. Номер последовательности задается в колонке CAM.

Опция «последовательность в последовательности» (выбор T) объединяет несколько последовательностей в одну. Рекомендуется использовать последнюю по порядку камеру последовательности для вызова следующей последовательности.

Примечание: Последовательность не может вызывать сама себя.

PREVIOUS MENU – Возврат в меню «Система».

ПРОГРАММИРОВАНИЕ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ СИСТЕМЫ

Для выбора последовательности системы для программирования:

1. Подведите курсор к строке номера последовательности (TOUR),
2. Наберите нужный номер (1-64) на клавиатуре.
3. Нажмите клавишу ENTER.

CAM (камера)

Чтобы добавить или заменить камеру в последовательности:

1. Подведите курсор к колонке CAM и выберите нужную строку ENT.
2. Наберите нужный номер камеры (для реальных номеров камер 1-1024, для псевдономеров – 1-9999). Если в графе CN выбраны S или T, наберите номер группы камер или последовательности.

Примечание: При использовании псевдономеров камер следует иметь в виду, что при выборе в колонке CN функции N или Y работают псевдономера, а при выборе S или T работают реальные номера камер.

3. Нажмите кнопку ENTER.

Для исключения камеры из последовательности установите для этой камеры в колонке DWL время задержки 00.

DWL (Время задержки)

Для настройки времени задержки для камеры в последовательности

1. Подведите курсор к колонке DWL и выберите нужную строку ENT.
2. Наберите нужное время задержки (1-60 секунд).
 - Если набрать 61, произойдет остановка последовательности на этой камере (HOLD).
 - Если набрать 00, камера не будет вызвана в ходе последовательности.
3. Нажмите клавишу ENTER.

Пример программирования режимов CAM и DWL. В пятом номере по порядку установить номер камеры 500 со временем задержки 5 секунд; в шестом номере по порядку установить вызов группы камер системы 24 на 20 секунд.

SET SYSTEM TOURS					
TOUR – 01					
ENT	CAM	DWL	PRE	AUX	CN
01	0001	02	00	0-	N
02	0002	02	00	0-	N
03	0003	02	00	0-	N
04	0004	02	00	0-	N
05	0500	05	00	0-	N
06	0024	20	00	0-	S
		-			
		-			
16	0016	02	01	0-	N

PREVIOUS MENU

Если нет необходимости в вызове предустановок, настройке реле или вызове следующей камеры, повторяйте действия по программированию камер (CAM) и времени задержки (DWL), пока не будет запрограммирована вся последовательность.

PRE (Предустановка)

Для включения в последовательность предустановки камеры:

Если в колонке CN в этом номере по порядку стоит S или T, номер предустановки не выбирается.

1. Подведите курсор к колонке PRE и выберите нужную строку ENT.
2. Наберите нужный номер предустановки (1-72). Ноль означает, что в этом порядковом номере последовательности предустановка не используется.
3. Нажмите клавишу ENTER.

AUX (Вспомогательное реле)

Если в последовательности требуется использование вспомогательного реле:

Примечание: Если в колонке CN в этом номере по порядку стоит S или T, вспомогательное реле не устанавливается.

1. Установите курсор в колонке AUX на нужной строке ENT.
2. Для просмотра режимов работы реле нажмите клавишу ENTER. Выбрав нужное, нажмите NEXT,

Или

Наберите одну из следующих цифр и нажмите клавишу ENTER. Результаты выбора отобразятся в колонке AUX.

1 = 1 ON 5 = 1 OFF
 2 = 2 ON 6 = 2 OFF
 3 = 3 ON 7 = 3 OFF
 4 = 4 ON 8 = 0 (без изменения)

ON – вкл. OFF – выкл.

Пример программирования предустановок и вспомогательных реле:

В первом и втором номерах по порядку вызвать предустановки и активизировать реле 1 и 2; в четвертом и пятом номерах по порядку вызвать другие предустановки и отключить оба реле.

SET SYSTEM TOURS					
TOUR - 01					
ENT	CAM	DWL	PRE	AUX	CN
01	0001	02	01	1ON	N
02	0002	02	02	2ON	N
03	0003	02	00	0-	N
04	0004	02	03	1OFF	N
05	0500	05	05	2OFF	N
06	0024	20	00	0-	S
		-			
		-			
16	0016	02	01	0-	N
PREVIOUS MENU					

CN (Следующее соединение)

Для включения в последовательность другой последовательности или изображения с группы камер:

1. Установите курсор в колонке CN на нужной строке ENT.
2. Для просмотра режимов соединений нажмите клавишу ENTER. Выбрав нужное, нажмите NEXT,

Или

Наберите одну из следующих цифр и нажмите клавишу ENTER. Результаты выбора отобразятся в колонке CN.

1 – N, не вызывать другую последовательность или группу камер;
 2 – Y, вызывать следующий номер по порядку;
 3 – S, вызывать изображение с группы камер системы;
 4 – T, вызвать следующую последовательность системы.

Если выбрано N, в этом шаге последовательности вызывается камера, номер которой указан в этой строке в столбце CAM.

Если выбрано Y, в этом номере по порядку вызывается группа камер. Во всех смежных номерах по порядку этой группы камер должно быть установлено Y, за исключением последнего номера по порядку, где может быть установлено N или S. Время задержки для всех камер группы соответствует времени задержки, установленному для первой по порядку камеры. Для всех остальных камер в группе время задержки можно не указывать.

При выборе S, в столбце CAM необходимо указать номер требуемой, заранее запрограммированной группы камер. Она будет вызвана на этом этапе последовательности.

При выборе T, в столбце CAM необходимо указать номер нужной последовательности системы. Рекомендуется программировать вызов новой последовательности на последний шаг текущей последовательности (см. Примечания по соединению последовательностей с помощью режима CN). Последовательность системы не может вызывать сама себя.

Примечание: При использовании псевдономеров камер следует иметь в виду, что при выборе в колонке CN функции N или Y работают псевдономера, а при выборе S или T работают реальные номера камер.

Пример программирования режима CN: Создать группу камер из номеров по порядку 3,4 и 5. В шестнадцатом номере по порядку вызвать последовательность системы №11.

SET SYSTEM TOURS					
TOUR - 01					
ENT	CAM	DWL	PRE	AUX	CN
01	0001	02	01	1ON	N
02	0002	02	02	2ON	N
03	0003	10	00	0-	Y
04	0004	00	03	1OFF	Y
05	0500	00	05	2OFF	N
06	0024	20	00	0-	S
		-			
		-			
16	0011	02	01	0-	T
PREVIOUS MENU					

ЗАПУСК ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ СИСТЕМЫ

Для вызова последовательности системы с клавиатуры:

1. Выберите (вызовите) нужный монитор.
2. Наберите на клавиатуре номер последовательности (1-64).
3. Нажмите на клавиатуре клавишу RUN.
4. Не позднее, чем через три секунды, нажмите клавишу ENTER.

При нажатии клавиши HOLD или установке времени задержки на 61 происходит остановка последовательности на текущей камере. Для продолжения последовательности нажмите клавишу RUN.

В режиме остановки последовательности клавиша NEXT используется для настройки и изменения направления просмотра последовательности. Для настройки направления последовательности используйте одну из следующих комбинаций:

- 1-NEXT – просмотр последовательности в прямом направлении;
- 2- NEXT – просмотр последовательности в обратном направлении;
- NEXT – переход к следующей камере последовательности и запуск ее в прямом направлении;
- LAST (для клавиатур AD2088 и AD2079) – переход к предыдущей камере и запуск последовательности в обратном направлении.

При запуске последовательности в прямом направлении в строке состояния рядом со временем задержки отображается символ F; а при запуске последовательности в обратном состоянии в строке состояния отображается R.

Описание действий по управлению последовательностью приводится выше.

Для автоматического запуска последовательности в нужные день и время используйте меню EVENT TIMERS (Таймеры событий).

Примечания по соединению последовательностей с использованием режима CN.

- Если в ходе последовательности вызывается другая последовательность системы, все номера по порядку, которые идут за номером, в котором была вызвана последовательность, не выполняются.
- После вызова другой последовательности системы, последовательность не возвращается автоматически к исходной, если не задать возврат, установив T в колонке CN.
- При просмотре последовательности в обратном направлении связь между последовательностями может происходить не так, как Вы это планировали. Просмотр в обратном направлении последовательности, запускаемой выбором T в колонке CN, начинается с последнего номера по порядку. Таким образом, если в ходе данной последовательности в последнем номере по порядку вызывается другая последовательность, вызов этой последовательности

осуществляется в первую очередь, и оставшаяся часть первой последовательности не выполняется.

<p style="text-align: center;">SYSTEM</p> <p style="text-align: center;">1 SET TIME AND DATE</p> <p style="text-align: center;">2 SET SYSTEM TOURS</p> <p style="text-align: center;">3 SET SYSTEM SALVOS</p> <p style="text-align: center;">4 SET EVENT TIMERS</p> <p style="text-align: center;">5 SET ALARM CONTACTS</p> <p style="text-align: center;">6 SYSTEM OPTIONS</p> <p style="text-align: center;">7 MONITOR STATUS</p> <p style="text-align: center;">RETURN MAIN</p>

SET SYSTEM SALVOS (Программирование Залпа камер)

System Salvo – группа локальных камер системы, одновременно вызываемых на группу смежных мониторов.

Группу камер можно вызвать с клавиатуры, в ходе просмотра последовательности системы или другой группы камер или при получении тревожного сигнала, если должным образом запрограммирован режим тревожных контактов. С помощью меню можно запрограммировать до 64 групп камер. Каждая группа может включать до 16 камер. Группу камер системы можно вызвать в ходе просмотра другой группы камер системы.

Меню SYSTEM SALVOS состоит из одной страницы, на которой расположено 16 пунктов программирования камер. Это меню используется только для локального программирования.

SET SYSTEM SALVOS				
SALVO - 01				
POS	CAM	PRE	AUX	CN
1	0001	00	0-	Y
2	0002	02	2ON	Y
3	0003	03	3ON	Y
4	0004	04	4ON	Y
5	0005	70	3ON	Y
6	0006	00	0-	Y
16	0016	72	1OFF	N
PREVIOUS MENU				

Номер программируемой группы камер указывается в строке под названием меню.

POS (Position) – позиция. В этой колонке указывается, в каком порядке изображения с камер поступают на смежные мониторы. Каждая позиция группы включает камеру, для которой может быть задана предустановка и вспомогательное реле.

Например: Если группа из шести камер вызывается на монитор 11, то первая камера отображается на мониторе 11, вторая – на мониторе 12 и так далее, до шестой камеры на мониторе 16.

CAM (Camera)- номер камеры. Номер камеры ассоциируется с позицией в группе. Указанная камера вызывается на следующий смежный монитор. Если в этой строке в колонке CN стоит S, данная позиция вызывает другую группу камер, и номер в графе CAM является номером другого залпа камер.

PRE (Preset) – предустановка. Если для камеры запрограммированы предустановки, для их вызова в строке нужной позиции группы камер необходимо задать номер предустановки (от 1 до 72). Предустановка вызывается автоматически при вызове камеры, связанной с этой позицией группы. Если Вы не хотите вызывать предустановку, наберите 0.

AUX (Auxiliary) – вспомогательное реле. Если приемник камеры оборудован вспомогательными реле, эти реле могут автоматически приводиться в действие при отображении соответствующей позиции в группе камер. Номер реле и его тип зависят от установленного приемника. Если Вы не хотите использовать вспомогательное реле, введите 0 в этой графе.

CN (Connect Next) – Следующее соединение. В этом режиме происходит вызов следующей по порядку позиции группы камер для одновременного отображения на следующем смежном мониторе. Таким образом, формируется группа.

Функция Connect Next предусматривает следующие режимы: N (нет), Y (да), S (группа).

- При выборе Y следующая камера в меню включается в группу и отображается на следующем смежном мониторе.
- При выборе N отображение группы прекращается на этой позиции.
- При выборе S вызывается другая группа камер. Отображение текущей группы камер прекращается.

PREVIOUS MENU – Возврат в меню «Система».

ПРОГРАММИРОВАНИЕ ЗАЛПА КАМЕР

Для выбора группы камер системы для программирования:

1. Подведите курсор к строке номера залпа.
2. Наберите нужный номер (1-64) на клавиатуре.
3. Нажмите клавишу ENTER.

CAM (камера)

Чтобы добавить или заменить камеру в группе:

1. Подведите курсор к колонке CAM в нужной строке позиции.
2. Наберите нужный номер камеры (для реальных номеров камер 1-1024, для псевдономеров – 1-9999). Если в графе CN выбрано S, наберите номер группы камер.
3. Нажмите кнопку ACK.

Примечание: Для исключения камеры из группы нажмите клавишу ENTER, не вводя номер в колонке CAM.

PRE (Предустановка)

Если требуется предустановка камеры: Установите курсор на колонку PRE и требуемую позицию камеры Введите номер предустановки (1-72) для камеры. Ввод «0» отменяет выход предустановки Нажмите кнопку ENTER

Если в колонке CN в этом номере по порядку стоит S или T, номер предустановки не выбирается.

4. Подведите курсор к колонке PRE в нужной строке позиции.
5. Наберите нужный номер предустановки (1-72). Ноль означает, что в этом порядковом номере последовательности предустановка не используется.
6. Нажмите клавишу ENTER.

Примечание: Если в колонке CN для этой позиции стоит S, номер предустановки не вводится.

AUX (Вспомогательное реле)

Если требуется использование вспомогательного реле:

1. Установите курсор в колонке AUX в нужной строке позиции.
2. Для просмотра режимов работы реле нажмите клавишу ENTER. Выбрав нужное, нажмите NEXT,

Или

Наберите одну из следующих цифр и нажмите клавишу ENTER. Результаты выбора отобразятся в колонке AUX.

1 = 1 ON	5 = 1 OFF
2 = 2 ON	6 = 2 OFF
3 = 3 ON	7 = 3 OFF
4 = 4 ON	8 = 0 (без изменения)

ON – вкл. OFF – выкл.

Примечание: Если в колонке CN в этой позиции стоит S, вспомогательное реле не устанавливается.

CN (Следующее соединение)

Для включения следующей камеры или другой группы камер:

1. Установите курсор в колонке CN на нужной строке позиции.
2. Для просмотра режимов соединений нажмите клавишу ENTER. Выбрав нужное, нажмите NEXT

Или

Наберите одну из следующих цифр и нажмите клавишу ENTER. Результаты выбора отобразятся в колонке CN.

- 1 – N, не вызывать другую последовательность или группу камер;
- 2 – Y, вызывать следующую позицию;
- 3 – S, вызывать изображение с группы камер системы.

Во всех позициях группы камер системы в колонке CN должно стоять Y, за исключением последней позиции, в которой может стоять N или S.

В строке первой позиции группы камер, если действительный номер камеры соответствует номеру группы, можно выбрать только Y или N.

При выборе S (группа камер системы) в этой строке позиции в колонке CAM указывается номер нужной группы камер.

Примечание: При использовании псевдономеров камер следует иметь в виду, что при выборе в колонке CN функции N или Y работают псевдономера, а при выборе S или T работают реальные номера камер.

Пример: В группе из шести камер установить в позиции 5 камеру 17 с предустановкой 5 и включением вспомогательного реле 3. Запрограммировать последнюю камеру на вызов камеры 18.

SET SYSTEM SALVOS				
SALVO - 01				
POS	CAM	PRE	AUX	CN
1	0001	00	0-	Y
2	0002	02	0-	Y
3	0003	03	0-	Y
4	0004	04	0-	Y
5	0017	05	3ON	Y
6	0018	00	0-	N
16	0016	00	0-	N
PREVIOUS MENU				

ВЫЗОВ ЗАЛПА КАМЕР

Для вызова Залпа камер с клавиатуры:

1. Вызовите первый монитор для первой камеры группы.
2. Наберите на клавиатуре номер нужной группы (1-64).
3. Нажмите клавишу SALVO.

SYSTEM
1 SET TIME AND DATE
2 SET SYSTEM TOURS
3 SET SYSTEM SALVOS
4 SET EVENT TIMERS
5 SET ALARM CONTACTS
6 SYSTEM OPTIONS
7 MONITOR STATUS
RETURN MAIN

SET EVENT TIMERS (Настройка Таймеров событий)

Таймеры событий позволяют производить автоматический вызов последовательностей системы и/или групп тревожных мониторов/контактов. Каждый автоматический вызов именуется «событием».

Меню EVENT TIMERS используется для идентификации и программирования локальных событий на автоматический вызов. Можно запрограммировать не более 35 событий.

Каждое событие можно запрограммировать на вызов конкретной последовательности системы или группы тревожных мониторов/контактов в разные дни недели.

EVENT TIMER
07-11 DISABLED
EDIT TIMER
NEXT TIMER
CLEAR TIMER
ENABLE TIMER
CHANGE TIMER TO HH:MM
PREVIOUS MENU

Таймер события (Событие) создается установкой времени в первой строке меню.

Если задается новое время, появляется надпись NEW (новое), Если событие уже запрограммировано, появляется надпись ENABLED (включено) или DISABLED (выключено). При удалении таймера, отображается надпись ILLEGAL TIME (время недействительно).

Для создания нового или редактирования существующего таймера:

1. Подведите курсор к строке времени под названием меню.
2. Установите часы (например, 07) и нажмите клавишу ENTER.
Примечание: Время устанавливается в 24-часовом формате.
3. Установите минуты (например, 11) и нажмите клавишу ENTER.

После этого курсор перемещается на следующую строку меню.

Примечание: Можно запрограммировать не более 35 событий. При программировании 36-го события загорается надпись EVENT TIMER FULL (Таблица таймеров событий заполнена полностью). Можно удалить существующий таймер, чтобы запрограммировать новый (См. Команду меню CLEAR TIMER).

РЕДАКТИРОВАНИЕ ТАЙМЕРА

Для отображения меню SET EVENT TIMERS поместите курсор на строку EDIT TIMER и нажмите клавишу ENTER. В этом меню программируется автоматический вызов указанных событий. Меню состоит из нескольких страниц. На каждой странице располагается по 8 мониторов. См. Инструкции по перемещению курсора и просмотру страниц меню приводятся выше.

SET EVENT TIMERS							
TIME – 07:11							
DAY OF WEEK							
MON	S	M	T	W	T	F	S
001	01	02	03	04	05	06	07
002	00	00	00	00	00	00	00
003	00	00	00	00	00	00	00
004	00	00	00	00	00	00	00
005	00	00	00	00	00	00	00
006	00	00	00	00	00	00	00
007	00	00	00	00	00	00	00
008	00	00	00	00	00	00	00
ALM	0	1	0	0	0	0	0
PREVIOUS MENU							

Примечание: Чтобы события происходили, когда необходимо, следует правильно установить день недели. Процедуру установки см. выше.

Вызов последовательности системы

Каждая строка в этой таблице означает последовательность системы, вызываемую в конкретное время (TIME) на указанный монитор (MON) в указанный день недели. Для неустановленных таймеров в таблице стоят нули, и последовательности не вызываются.

Для программирования последовательности системы на вызов с помощью таймера событий:

1. Установите курсор на пересечении нужных дня недели и номера монитора.
2. Наберите номер последовательности (1-64) для вызова в указанный день недели и время на выбранный монитор.

Примечание: Номер последовательности 00 означает команду «никаких действий», а номер 65 означает

команду «остановить изображение текущей камеры на мониторе».

3. Нажмите клавишу ENTER.

Вызов таблицы связей Тревожный Монитор/Контакт

Чтобы определить, какие контакты запрограммированы на вывод сигнала тревоги на тот или иной монитор, можно запрограммировать отдельные таблицы ALM (Программирование мониторов/контактов приводится в соответствующем разделе). В таблице 0 определяется текущее (активное) состояние ALM в системе. Таблицы 1-4 программируются заранее и вызываются текущей таблицей путем программирования настроек таблиц связей Тревожных Мониторов/Контактов (ALM).

Каждая позиция строки ALM означает таблицу ALM, вызываемую в определенное время и указанный день недели. Вызываемая таблица становится активной таблицей системы (Таблицей 0), заменяя текущую настройку монитора/контакта. Для неустановленных таймеров событий в таблице стоят нули, и таблицы ALM не вызываются.

Для программирования вызова таблицы ALM при помощи таймера событий:

1. Установите курсор в строке ALM напротив нужного дня недели.
2. Наберите номер таблицы (0 –4), которую нужно вызвать в указанный день и время.

0 = вызова не происходит, используется текущая таблица ALM.

- 1 = вызов Таблицы 1.
- 2 = вызов Таблицы 2.
- 3 = вызов Таблицы 3.
- 4 = вызов Таблицы 4.

3. Нажмите клавишу ENTER.

Пример: Таймер событий установлен на 7:11 для вызова последовательностей системы 01 – 06 на монитор 001 соответственно с воскресенья по пятницу, и для вызова таблицы ALM №1 в понедельник, №2 – в субботу.

SET EVENT TIMERS							
TIME – 07:11							
DAY OF WEEK							
MON	S	M	T	W	T	F	S
001	01	02	03	04	05	06	07
002	00	00	00	00	00	00	00
003	00	00	00	00	00	00	00
004	00	00	00	00	00	00	00
005	00	00	00	00	00	00	00
006	00	00	00	00	00	00	00
007	00	00	00	00	00	00	00
008	00	00	00	00	00	00	00
ALM	0	1	0	0	0	0	2
PREVIOUS MENU							

С помощью строки **PREVIOUS MENU** в меню SET EVENT TIMERS можно вернуться в меню EVENT TIMERS.

NEXT TIMER (Следующий Таймер)

Установите курсор на строку NEXT TIMER и нажмите клавишу ENTER для просмотра запрограммированных таймеров событий.

Каждый запрограммированный таймер показывает время события и его состояние (разблокирован/заблокирован).

CLEAR TIMER (Сброс Таймера)

Эта команда используется для удаления текущего таймера событий.

1. Поместите курсор на строку CLEAR TIMER.
2. Нажмите клавишу ENTER. Время устанавливается на 24:00 и появляется надпись ILLEGAL TIME.

ENABLE/DISABLE TIMER (Включение/Выключение Таймера)

Первоначально таймер события находится в заблокированном состоянии. Вы можете разблокировать или заблокировать его. Состояния, указанное в меню EVENT TIMER, противоположно текущему. Переключение состояний и настройки меню производится при помощи клавиши ENTER.

DISABLE TIMER (Выключение Таймера)

Эта команда блокирует таймер, но сохраняет данные.

1. Поместите курсор на строку DISABLE TIMER.
2. Нажмите клавишу ENTER. Таймер заблокирован. В соответствующей строке появляется надпись ENABLE TIMER.

ENABLE TIMER (Включение Таймера)

Эта команда используется для активизации таймера событий.

1. Поместите курсор на строку ENABLE TIMER.
2. Нажмите клавишу ENTER. Таймер разблокирован. В соответствующей строке появляется надпись DISABLE TIMER.

CHANGE TIMER TO HH:MM (Изменение времени таймера)

Эта команда используется для изменения времени текущего таймера события.

1. Поместите курсор на строку CHANGE TIME TO HH:MM.
2. Установите нужное значение часов.
3. Нажмите клавишу ENTER. Указанное значение часов появится в левой части изображения времени.
4. Установите нужное значение минут.
5. Нажмите клавишу ENTER. Указанное значение минут появится в правой части изображения времени.

PREVIOUS MENU – с помощью этой строки меню EVENT TIMER можно вернуться в меню «Система».

SYSTEM
1 SET TIME AND DATE
2 SET SYSTEM TOURS
3 SET SYSTEM SALVOS
4 SET EVENT TIMERS
5 SET ALARM CONTACTS
6 SYSTEM OPTIONS
7 MONITOR STATUS
RETURN MAIN

SET ALARM CONTACTS

(Программирование Таблицы тревожных контактов)

Меню SET ALARM CONTACTS используется для связи камер с тревожными контактами (см. «Программирование сигналов тревоги»). Можно запрограммировать не более 1024 контактов. Для вызова группы камер по сигналу тревоги каждый номер тревожного контакта (ACN) связывается с номером камеры, временем задержки, и, при необходимости, с предустановкой, вспомогательным реле и следующим соединением.

Это меню состоит из нескольких страниц. На каждой странице представлено по 16 ACN. Инструкции по просмотру страниц меню представлены выше. Программирование тревожных контактов осуществляется только на локальном уровне.

ALARM CONTACT SETUP					
ACN	CAM	DWL	PRE	AUX	CN
0001	0001	02	00	0-	N
0002	0002	02	00	0-	N
0003	0003	02	00	0-	N
0004	0004	02	00	0-	N
0005	0005	02	00	0-	N
0006	0006	02	00	0-	N
0007	0017	02	00	0-	N
0008	0008	02	00	0-	N
0016	0016	02	00	0-	N
PREVIOUS MENU					

Примечание: В соответствии со стандартной настройкой номера тревожных контактов 1 – 1024 соответствуют камерам 1- 1024, время задержки устанавливается на 2

секунды, предустановки отсутствуют (0), вспомогательные реле не активизированы (00) и следующее соединение установлено на N (нет).

ACN (Alarm contact number) – номер тревожного контакта. Каждая из 1024 строк номеров тревожных контактов уникальна и состоит из номера камеры, времени задержки, предустановки, вспомогательного реле и следующего соединения, активизируемых при поступлении сигнала тревоги. Одна и та же камера может быть связана с различными ACN с разным временем задержки, предустановками и т.д.

CAM (Camera). Указывается номер камеры, вызываемой на связанный с этим ACN монитор при получении сигнала тревоги. Если в колонке CN стоит буква S, то эта позиция связана с группой камер системы и в колонке CAM стоит номер этой группы.

DWL (Dwell Time) – время задержки. Устанавливается время задержки для камеры. Время задержки может составлять от 1 до 60 секунд. При наборе числа 61 камера переходит в режим остановки (HOLD).

PRE (Preset) – предустановка. Если для камеры заданы предустановки, они вызываются автоматически при вызове соответствующей камеры. Если Вы не хотите вызывать предустановку, наберите 0.

AUX (Auxiliary) – вспомогательное реле. Если приемник камеры оборудован вспомогательными реле, эти реле могут автоматически приводиться в действие при отображении соответствующей позиции в группе камер. Номер реле и его тип зависят от установленного приемника. Если Вы не хотите использовать вспомогательное реле, введите 0 в этой графе.

CN (Connect Next) – Следующее соединение. В этом режиме происходит вызов следующей по порядку позиции группы камер для одновременного отображения на следующем смежном мониторе. Таким образом, формируется залп.

Функция Connect Next предусматривает следующие режимы: N (нет), Y (да), S (залп) или W («проводной блок»).

- При выборе N функция следующего соединения не осуществляется. Используется следующая строка в таблице ACN.
- При выборе Y на смежный монитор вызывается камера следующей строки таблицы на следующий смежный монитор на время задержки, заданное для первой камеры в таблице. ACN следующей строки таблицы больше не активизируется и не может использоваться в качестве тревожного контакта. (В последней строке группы с символами Y в колонке CN должен быть символ S или N).
- При выборе S вызывается заранее запрограммированный залп камер системы. Номер залпа задается в колонке CAM.
- При выборе W в случае приема тревожного сигнала режим Connect Next приводит в действие все камеры в смежной группе строк ACN, у которых в графе CN стоит W. Все камеры при этом активны и сохраняют связь со своими тревожными контактами. (В последней строке «проводной группы» в колонке CN должен стоять символ N или S).

Кроме того, к символу W в графе CN можно добавить «*». Этот символ означает, что при подтверждении сигнала тревоги вручную все тревожные контакты в «проводной группе» отключаются.

PREVIOUS MENU – возврат в меню «Система».

ПРОГРАММИРОВАНИЕ ТРЕВОЖНЫХ КОНТАКТОВ

Для программирования тревожных контактов:

1. Подведите курсор к строке меню нужного номера тревожного контакта (1 – 1024).

Инструкции по перемещению курсора и просмотру страниц меню приводятся выше.

САМ (Камера)

Для того чтобы связать конкретную камеру с ACN:

1. Подведите курсор к колонке САМ и выберите нужную строку ACN.
2. Наберите нужный номер камеры (для реальных номеров камер 1-1024, для псевдономеров – 1-9999). Если в графе CN выбрано S, наберите номер группы камер.

Примечание: При использовании псевдономеров камер следует иметь в виду, что при выборе в колонке CN функции N или Y работают псевдономера, а при выборе S или T работают реальные номера камер.

3. Нажмите кнопку ENTER.

Пример: Чтобы связать ACN 0007 с камерой 17.

ALARM CONTACT SETUP					
ACN	CAM	DWL	PRE	AUX	CN
0001	0001	02	00	0-	N
0002	0002	02	00	0-	N
0003	0003	02	00	0-	N
0004	0004	02	00	0-	N
0005	0005	02	00	0-	N
0006	0006	02	00	0-	N
0007	0017	02	00	0-	N
0008	0008	02	00	0-	N
-					
0016	0016	02	00	0-	N
PREVIOUS MENU					

DWL (Время задержки)

Для установки времени задержки для камеры:

1. Подведите курсор к колонке DWL и нужной строке ACN.
2. Наберите нужное время задержки (1-60) в секундах.

Если набрать 61, изображение с этой камеры удерживается на мониторе (HOLD).

3. Нажмите клавишу ENTER.

Пример: Установить для камеры 17 (ACN0007) время задержки 30 секунд.

ALARM CONTACT SETUP					
ACN	CAM	DWL	PRE	AUX	CN
0001	0001	02	00	0-	N
0002	0002	02	00	0-	N
0003	0003	02	00	0-	N
0004	0004	02	00	0-	N
0005	0005	02	00	0-	N
0006	0006	02	00	0-	N
0007	0017	30	00	0-	N
0008	0008	02	00	0-	N
-					
0016	0016	02	00	0-	N
PREVIOUS MENU					

Если вспомогательные реле или группы камер не требуются, продолжайте предыдущие действия по программированию камер и времени настройки, сколько это необходимо.

Информация по программированию предустановок, вспомогательных реле или следующих соединений приводится на следующих страницах.

PRE (Предустановка)

Если для камеры требуются предустановки:

1. Подведите курсор к колонке PRE и нужной строке ACN.
2. Наберите номер предустановки (1-72). Ноль означает, что предустановка вызвана не будет.
3. Нажмите клавишу ENTER.

Примечание: Если в колонке CN в этой строке стоит S, предустановка не программируется.

Пример: Чтобы запрограммировать предустановку 05 для камеры 17 (ACN 0007).

ALARM CONTACT SETUP					
ACN	CAM	DWL	PRE	AUX	CN
0001	0001	02	00	0-	N
0002	0002	02	00	0-	N
0003	0003	02	00	0-	N
0004	0004	02	00	0-	N
0005	0005	02	00	0-	N
0006	0006	02	00	0-	N
0007	0017	30	05	1ON	N
0008	0008	02	00	0-	N
-					
0016	0016	02	00	0-	N
PREVIOUS MENU					

AUX (Вспомогательное реле)

Если в этой строке ACN требуется использование вспомогательного реле:

1. Подведите курсор к колонке AUX и выберите нужную строку ACN.
2. Для просмотра режимов работы реле нажмите клавишу ENTER. Выбрав нужное, нажмите NEXT,

Или

Наберите одну из следующих цифр и нажмите клавишу ENTER. Результаты выбора отобразятся в колонке AUX.

1 = 1 ON 5 = 1 OFF
 2 = 2 ON 6 = 2 OFF
 3 = 3 ON 7 = 3 OFF
 4 = 4 ON 8 = 0 (без изменения)

ON – вкл. OFF – выкл.

Примечание: Если в колонке CN в этой позиции стоит S, вспомогательное реле не устанавливается.

Пример: Чтобы запрограммировать включение вспомогательного реле 1 для камеры 17.

ALARM CONTACT SETUP					
ACN	CAM	DWL	PRE	AUX	CN
0001	0001	02	00	0-	N
0002	0002	02	00	0-	N
0003	0003	02	00	0-	N
0004	0004	02	00	0-	N
0005	0005	02	00	0-	N
0006	0006	02	00	0-	N
0007	0017	30	05	1ON	N
0008	0008	02	00	0-	N
-					
0016	0016	02	00	0-	N
PREVIOUS MENU					

Примечание: Разные ACN могут быть связаны с одной и той же камерой при использовании разных предустановок и вспомогательных устройств. В случае если получено более одного тревожного сигнала, система приводит в действие все запрограммированные для этой камеры предустановки и реле в порядке поступления сигналов тревоги и останавливается только на последнем сигнале тревоги. В этой ситуации оператор может не увидеть первых предустановок и действий вспомогательных реле.

CN (Следующее соединение)

Для включения группы камер при активизации тревожного контакта:

1. Подведите курсор к нужной строке в колонке CN.
2. Для просмотра режимов соединений нажмите клавишу ENTER. Выбрав нужное, нажмите NEXT,

Или

Наберите одну из следующих цифр и нажмите клавишу ENTER. Результаты выбора отобразятся в колонке CN. (Вторая цифра добавляет «*», например, 8 = W*).

- 1,5 – N, не вызывать группу камер;
- 2,6 – Y, вызывать следующую позицию в группе камер;
- 3,7 – S, вызывать изображение с группы камер системы.
- 4,8 – W, активизировать смежные ACN.

При выборе N в случае приема сигнала тревоги вызывается камера, указанная в этой строке ACN.

При выборе Y группа камер вызывается первым ACN в группе. Для всех смежных камер в группе выбирайте режим Y, кроме последней, для которой выбирается S или N. Время задержки для всех камер в группе определяется временем задержки первой камеры. Для всех остальных камер в группе эту графу можно не заполнять.

При выборе S в колонке CAM укажите номер заранее запрограммированной группы камер. Она будет вызвана при получении сигнала тревоги этим ACN.

При выборе W все смежные камеры «проводного блока» активизируются при получении сигнала с любого ACN. Затем каждый ACN в блоке рассматривается как отдельный активный сигнал тревоги для монитора, с которым он связан.

- Для всех ACN в «проводном блоке» выбирайте режим W, кроме последнего, для которого выбирается S или N. Последний ACN также приводится в действие как часть «проводного блока». В списке ACN можно запрограммировать несколько проводных блоков; сигнал тревоги, принятый в одном блоке, не активизирует тревожные контакты других блоков.
- Символ «*» используется только для проводных блоков. Если сигнал тревоги с ACN, помеченного знаком «*», подтверждается вручную, все тревожные контакты в «проводном блоке» отключаются. Если вручную подтверждается сигнал тревоги, принятый с ACN, не имеющего символа «*», отключается только этот тревожный контакт. Любой из ACN в «проводной группе» может иметь символ «*».

Примечание: При использовании псевдономеров в колонке CAM указываются псевдономера при выборе Y, W или N и реальные номера при выборе S.

Пример: ACN 0001 запускает группу из трех камер. ACN 0006-0008 включаются в «проводной блок». Ручное отключение ACN 0007 отключает все тревожные контакты этого блока.

ALARM CONTACT SETUP					
ACN	CAM	DWL	PRE	AUX	CN
0001	0001	02	00	0-	Y
0002	0002	00	00	0-	Y
0003	0003	00	00	0-	N
0004	0004	02	00	0-	N
0005	0005	02	00	0-	N
0006	0006	02	00	0-	W
0007	0017	30	05	1ON	W*
0008	0008	02	00	0-	N
-					
0016	0016	02	00	0-	N

PREVIOUS MENU

ДЕЙСТВИЯ ПРИ ПРИЕМЕ СИГНАЛА ТРЕВОГИ

При срабатывании тревожного контакта сигнал с камеры, связанной с этим контактом, поступает на монитор, запрограммированный на прием сигнала тревоги и связанный с этим ACN. Для срабатывания автоматического вызова камеры и мониторы должны быть запрограммированы на прием сигнала тревоги. Это значит, что необходимо связать камеры и мониторы с тревожными контактами и провести программирование каждого монитора.

1. Связывание тревожных контактов с камерами – используйте меню Set Alarm Contacts.
2. Связывание тревожных контактов с мониторами – используйте меню Monitor/Contact Access.
3. Программирование мониторов – используйте меню Monitor

Дальнейшее описание программирования тревожных контактов приводится в Приложении.

```

SYSTEM
1 SET TIME AND DATE
2 SET SYSTEM TOURS
3 SET SYSTEM SALVOS
4 SET EVENT TIMERS
5 SET ALARM CONTACTS
6 SYSTEM OPTIONS
7 MONITOR STATUS

RETURN MAIN

```

SYSTEM OPTIONS (Опции Системы)

Меню SYSTEM OPTIONS используется для программирования некоторых рабочих функций. Используйте это меню для блокировки/активизации функции использования пароля оператора; идентификации конкретного входа камеры, используемого для отображения всех функций программирования с помощью меню; задания номера локальной станции при работе в условиях сетевой системы; блокировки/активизации порта связи с периферийными устройствами.

```

SYSTEM OPTIONS

USER IDS – DISABLED
MENU CALLUP - _ _ _ _ _
SITE NUMBER - _ _ _ _
PERIPHERAL INTERFACE – DISABLED

PREVIOUS MENU

```

ИДЕНТИФИКАЦИОННЫЕ НОМЕРА ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

Строка USER IDS меню SYSTEM OPTIONS блокирует или разблокирует процедуру ввода пароли на клавиатуре для входа в систему. Эта процедура позволяет только квалифицированному персоналу управлять системой.

Для разблокировки/блокировки USER IDS (ввода пароля с клавиатуры):

1. Переместите курсор на строку USER IDS.
2. Используйте клавишу ENTER для переключения настроек:
DISABLED – если пароль не используется
ENABLED – если пароль используется.

3. Нажмите клавишу NEXT, чтобы подтвердить выбор и перейти к следующей строке меню.

Настройка USER IDS не вступает в силу, пока пользователь не выйдет из режима программирования. Пароли операторов могут активизироваться только на локальном уровне. Как только оператор получает доступ к локальной станции AD 1024, он автоматически получает доступ и ко всем удаленным сайтам сети.

ВЫЗОВ МЕНЮ

Меню программирования AD1024 подаются на экран через отдельный видеовыход PROG MON на задней панели центрального процессора AD1024. Этот видеовыход можно подключить на отдельный монитор, или его можно подключить к системе коммутации для вывода меню на любой монитор системы. В строке MENU CALLUP указывается вход локальной камеры, к которому подключен видеовыход PROG MON AD1024.

Для настройки камеры для вызова меню:

1. Переместите курсор на строку MENU CALLUP.
2. Наберите номер камеры (1-1024), вход которой подсоединен к выходу PROG MON AD1024.
3. Нажмите кнопку ENTER для подтверждения выбора и перехода к следующей строке меню.

После настройки входа камеры для использования в режиме MENU CALLUP при входе в режим программирования с помощью меню будут отображаться на соответствующем мониторе. Экранное отображение информации системы удаляется при появлении на экране меню и вновь восстанавливается при выходе из меню.

НОМЕР САЙТА

Каждому сайту в сетевой системе должен быть присвоен свой номер. Номер сайта необходим для адресации, когда происходит обмен информацией между станциями посредством интерфейсов RS-232. Меню SYSTEM OPTIONS позволяет присваивать номера только локальным сайтам. Настройку номера необходимо

производить для каждого сайта на локальном уровне.

Для настройки номера локального сайта:

1. Переместите курсор на строку SITE NUMBER.
2. Введите на клавиатуре номер локального сайта (1-16).
3. Для подтверждения выбора нажмите клавишу ENTER.

ПОРТ СВЯЗИ С ПЕРИФЕРИЙНЫМИ УСТРОЙСТВАМИ

Для блокировки/разблокировки порта связи с периферийными устройствами:

1. Переместите курсор на строку PERIPHERAL INTERFACE.
2. Для переключения режимов используйте клавишу ENTER.

PREVIOUS MENU – возврат в меню «Система».

SYSTEM
1 SET TIME AND DATE
2 SET SYSTEM TOURS
3 SET SYSTEM SALVOS
4 SET EVENT TIMERS
5 SET ALARM CONTACTS
6 SYSTEM OPTIONS
7 MONITOR STATUS
RETURN MAIN

MONITOR STATUS (Статус мониторов)

В меню MONITOR STATUS приводится информация о мониторах подсоединенных к системе. Меню состоит из 8 страниц, по 16 мониторов на каждой странице. Информация о просмотре страниц меню приводится выше.

MONITOR STATUS						
MON	SITE	CAM	STS	TOUR	VIDEO	
					V	S
001		0024	R	02	Y	Y
002		0001	H	--	Y	Y
003		0032	A	--	Y	Y
004		0001	R	05	Y	Y
005		0001	S	--	Y	Y
			-			
			-			
			-			
128		0001	H	--	Y	Y
PRESS ENTER TO EXIT						

Информация о каждом мониторе (MON) включает:

CAM – номер камеры, сигнал с которой поступает на монитор.

STS – коды состояния монитора:

H – временная остановка

R – запуск

A – тревога

S – группа камер.

TOUR – номер последовательности, отображаемой на мониторе в данный момент.

VIDEO – коды прерывания видеосигнала для видеосигналов (V) и сигналов синхронизации (S):

Y = сигнал присутствует

N = сигнал прерван.

Пример: Ниже приводится пример отображения состояния монитора с активизированной функцией обнаружения потери видеосигнала.

MONITOR STATUS

MON	CAM	STS	TOUR	VIDEO	
				V	S
001	0024	R	02	Y	Y
002	0001	H	--	Y	N
003	0032	A	--	N	N
004	0001	R	05	Y	Y
005	0001	S	--	Y	Y
		-			
		-			
		-			
016	0001	H	--	Y	Y

PRESS ENTER TO EXIT

На приведенном выше примере показано:

- На мониторе 1 изображение с камеры 24; монитор находится в режиме просмотра последовательности 02.
- На мониторе 2 представлено изображение с камеры 1 в режиме временной остановки (HOLD); обнаружена потеря сигнала синхронизации на этой камере.
- На мониторе 3 представлено изображение с камеры 32; монитор находится в тревожном состоянии; имеется прерывание видеосигнала и сигнала синхронизации на отображаемой камере.
- На мониторе 4 представлено изображение с камеры 1; монитор находится в режиме просмотра последовательности 5.
- На мониторе 5 представлено изображение с камеры 1; монитор работает в режиме просмотра группы камер.

Нажмите клавишу ENTER для выхода из режима просмотра состояния мониторов и возврата в меню «Система».

```

MONITOR – 01
ARM TYPE -      ### ACK-
TOUR - --
DATE/TIME -
TITLE DISPLAY-
CAM TITLE LCK -
MON TITLE LCK -
DISPLAY STATUS -

RETURN MAIN

```

Меню MONITOR (МОНИТОР)

Меню MONITOR используется для просмотра и изменения настройки монитора.

Чтобы выбрать монитор для просмотра или программирования:

1. Поместите курсор на строку MONITOR.
2. Наберите на клавиатуре номер монитора (1-128).
3. Нажмите клавишу ENTER для перехода к строке ARM TYPE.

ARM TYPE – режим приема и подтверждения сигнала тревоги. Показывает текущее состояние, вид очередности приема сигнала тревоги и метод его отключения, запрограммированные для данного монитора. Существующие типы приема сигнала тревоги приводятся в таблице ниже. Стандартной настройкой режима приема сигнала тревоги для всех мониторов является DIS (откл.).

Для настройки или изменения режима приема сигнала тревоги:

1. Поместите курсор на строку ARM TYPE.
2. Нажмите клавишу ENTER для просмотра всех возможных режимов, и, выбрав нужный, нажмите клавишу NEXT,

Или
Наберите номер нужного режима (см. таблицу) и нажмите клавишу ENTER.

Для типов приема сигнала тревоги 13-15 выбор второго монитора (работающего в режиме «Последовательность») происходит автоматически (следующий по порядковому номеру), после того как для

первого монитора (в режиме временной остановки) выбран тип приема сигнала тревоги.

При выборе типа приема сигнала тревоги 7-12 курсор перемещается на номер блока (###), и отображается номер нового блока (следующий по порядку номер блока). Если выбран тип приема сигнала, не включающий блок, на месте номера блока отображаются символы ###, а курсор перемещается к полю ACK.

Примечание: Настройка типа приема сигнала тревоги для монитора не может быть изменена при срабатывании какого-либо из тревожных контактов.

Коды и типы приема сигнала тревоги

Код	Описание	Тип
1	Один/Последовательность/Мгновенное отключение	SSI
2	Один/Последовательность/Автоотключение (через 20 сек)	SSA
3	Один/Последовательность/Ручное отключение (клавиша ACK)	SSM A*
4	Один/Удержание/Мгновенное отключение	SHI
5	Один/Удержание/Автоотключен.	SHA
6	Один/Удержание/Ручное откл.	SHM A*
7	Блок/Последовательность/Мгновенное отключение	BSI
8	Блок/Последовательность/Автоотключение	BSA
9	Блок/Последовательность/Ручное отключение	BSM A*
10	Блок/Удержание/Мгновенное отключение	BHI
11	Блок/Удержание/Автоотключен.	BHA
12	Блок/Удержание/Ручное откл.	BHM A*
Мониторы		
		1 2
13	Двойной монитор/ Удержание и послед./ Мгновен. Отключен.	DHI DSI
14	Двойной монитор/ Удержание и послед./ Автоотключение	DHA DSA
15	Двойной монитор/ Удержание и послед./ Ручное отключение	DHM A* DSM A*
16	Отмена настройки	DIS

*Ручное отключение возможно всегда.

Для мгновенного и автоотключения можно активизировать или заблокировать режим ручного отключения/подтверждения сигнала тревоги, используя поле ACK в меню MONITOR (см. далее).

Дополнительная информация по программированию монитора на прием

сигнала тревоги и кодам приема сигнала тревоги приводится в Приложении.

(Номер блока) – Поле номера блока используется для связывания нескольких мониторов в блок, который вызывается при возникновении сигнала тревоги. Блок может включать любую группу мониторов системы, необязательно смежных. При выборе типа приема сигнала тревоги с использованием блока мониторов, курсор автоматически перемещается в поле номера блока, и отображается стандартная заводская настройка номера блока.

Для изменения или выбора номера блока для данного монитора:

1. Поместите курсор на поле номера блока (###).
2. Наберите нужный номер блока на клавиатуре.
3. Нажмите клавишу ENTER.

Для формирования блока мониторов:

1. Выберите каждый монитор с помощью строки меню MONITOR.
2. Выберите для этого монитора тип приема сигнала тревоги с применением блока мониторов (например, ВНИ).
3. Выберите номер блока для этого монитора, как указано выше.

Чтобы включить другие мониторы в блок, повторяйте указанные выше действия для каждого монитора, используя один и тот же номер блока.

Примечание: Способ отключения сигнала тревоги для всего блока соответствует заданному для *первого* монитора в блоке.

Описание программирования сигналов тревоги с использованием блоков мониторов приводится в Приложении.

Пример: Монитор 004 связан с блоком 007.

MONITOR – 004

ARM TYPE - **ВНИ 007** АСК-
TOUR - --
DATE/TIME -
TITLE DISPLAY -
CAM TITLE LCK -
MON TITLE LCK -
DISPLAY STATUS -

RETURN MAIN

АСК (подтверждение)– Используется для блокировки или активизации возможности ручного отключения сигнала тревоги в режимах мгновенного или автоотключения. Эта функция программируется только после того, как для монитора выбран тип приема сигнала тревоги с мгновенным или автоматическим отключением.

Для настройки ручного отключения/подтверждения для режимов мгновенного или автоотключения:

1. Поместите курсор в поле АСК.
2. Используйте клавишу ENTER для переключения режимов – YES (Да) и NO (Нет). Выбрав нужное, нажмите клавишу NEXT.

YES (функция АСК активизирована) – при активизации отображается символ А после типа приема сигнала тревоги (например, SSI А).

NO (функция АСК заблокирована) – при блокировании символ А не отображается.

Примечание: Функция АСК не может быть настроена на NO, если для монитора запрограммирован тип приема сигнала тревоги с ручным отключением.

TOUR (последовательность) – указывается номер последовательности системы (1-64), с которой связан в данный момент монитор. Символ «- -» означает, что монитор связан с последовательностью. Наберите номер нужной последовательности системы и нажмите клавишу ENTER для подтверждения выбора.

DATE/TIME (дата/время) – показывает, отображается ли на мониторе дата и время. Для выбора между режимами – YES(да)

или NO (нет) – используйте клавишу ENTER. Выбрав, нажмите клавишу NEXT.

TITLE DISPLAY (отображение названия) - показывает, отображается ли на мониторе название монитора. Для выбора между режимами – YES(да) или NO (нет) – используйте клавишу ENTER. Выбрав, нажмите клавишу NEXT.

CAM TITLE LCK (Фиксация названия камеры) – функция используется для замораживания отображения названия камеры на мониторе. Для выбора между режимами – LOCKED(заблокировано) или UNLOCKED (не заблокировано) – используйте клавишу ENTER. Выбрав, нажмите клавишу NEXT.

- UNLOCKED – нормальный режим работы. Позволяет изменять отображение названия камеры при переключении между камерами.
- LOCKED – фиксирует отображенное на мониторе название камеры, состоящее из 16 символов.

***Внимание:** После фиксации названия оно никогда не меняется, даже при переключении видеосигнала. Изменяться будет номер камеры и ее состояние, но не 16-значное название.*

MON TITLE LCK (Фиксация текста на мониторе) – функция используется для замораживания отображения номера камеры и ее состояния на мониторе. Для выбора между режимами – LOCKED(заблокировано), UNLOCKED (не заблокировано) или CAMERA STATUS (состояние камеры) – используйте клавишу ENTER. Выбрав, нажмите клавишу NEXT.

- UNLOCKED – нормальный режим работы. Позволяет изменять отображение номера камеры и ее состояния при каждом событии.
- LOCKED – номер камеры и состояние, отображаемые в данный момент на мониторе замораживаются.
- CAMERA STATUS – состояние камеры на мониторе замораживается.

Примечание: Чтобы зафиксировать всю строку экранной информации на мониторе, выберите режим LOCK для CAM TITLE LCK и MON TITLE LCK.

DISPLAY STATUS (состояние дисплея) – используется для переключения режимов отображения текущей последовательности – HOLD (временная остановка) или RUN (запуск). Для выбора между режимами – HOLD (временная остановка) или RUN (запуск)– используйте клавишу ENTER. Выбрав, нажмите клавишу NEXT.

Строка **RETURN MAIN** меню MONITOR используется для возврата в главное меню.

CAMERA
1. PSEUDO
2. TITLE
RETURN MAIN

Меню CAMERA (КАМЕРА)

Меню “Камера” используется для изменения номеров камер, программирования названий камер и настройки режима обнаружения прерывания видеосигнала. Каждая строка меню вызывает другое меню, как показано ниже.

Примечание: псевдономера и названия камер программируются только на локальном уровне.

PSEUDO (Псевдономер)

Меню Pseudo используется для присвоения камерам специфических (псевдо) номеров, отличающихся от действительных номеров камер. Действительный (реальный) номер камеры связан с входом BNC, расположенным на задней панели каждого модуля видеовхода коммутатора. Это меню состоит из нескольких страниц, по 16 камер на каждой странице. Инструкции по просмотру страниц меню приводятся выше.

ASSIGN PSEUDO CAMERAS	
CAMERA	
REAL #	PSEUDO #
0001	0001
0002	0002
0003	0103
0004	0104
0005	0105
0006	5006
0007	0207
0008	0208
-	
-	
-	
0016	0016
PREVIOUS MENU	

В соответствии со стандартной заводской настройкой псевдономера совпадают с реальными номерами видеовходов BNC – от 1 до 1024. Псевдономера можно

изменить на любое цифровое значение от 1 до 9999. Это позволяет объединять камеры в группы по номерам.

Пример: В двухэтажном здании установлено по 10 камер на каждом этаже.

Камерам первого этажа могут быть присвоены номера 100-110. Камерам второго этажа – 200-210.

Для того чтобы присвоить/изменить псевдономер камеры:

1. Подведите курсор к строке REAL #, чтобы выбрать реальный номер камеры, который вы хотите изменить на псевдономер.
2. Наберите псевдономер, который Вы хотите присвоить камере (1-9999).
3. Нажмите клавишу ENTER.

Примечание: Если Вы присваиваете псевдономер, который уже существует как реальный номер другой камеры, то камеры меняются номерами.

Например, если камере с реальным номером 0001 присвоен псевдономер 0025 и существует камера с реальным номером 0025, то этой камере автоматически присваивается псевдономер 0001.

Для поиска псевдономера в меню:

1. Наберите реальный номер камеры, чей псевдономер Вы ищите.
2. На клавиатуре типа AD 2088 нажмите кнопку PAGE UP или PAGE DOWN в секции клавиатуры IRIS.

После этого в меню Pseudo Camera появится страница, на которой находится камера с нужным номером.

Строка **PREVIOUS MENU** используется для возврата в меню «КАМЕРА».

CAMERA
3. PSEUDO
4. TITLE
RETURN MAIN

TITLE (Титры Камер)

Меню TITLE используется для присвоения камерам 16-значного буквенно-цифрового названия, отображаемое на экране. Если вход локальной камеры используется для входа коммутируемого видеосигнала (см. Меню VIDEO ASSIGNMENTS), название, отображаемое на экране, является названием удаленного сайта.

Это меню позволяет также выбрать режим определения прерывания видеосигнала для каждой камеры, если модуль определения прерывания сигнала настроен для соответствующего порта (см. Меню PORT).

CAMERA - 0001	
VIDEO LOSS - OFF	*см. примечание
TITLE - AMERICAN DYNAMICS	ABCDEFGHIJKLM NOPQRSTUVWXYZ Zabcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789<>:-./;
PREVIOUS MENU	

Для выбора камеры для программирования:

1. Поместите курсор на строку номера камеры.
2. Нажимайте клавишу ENTER для просмотра номеров камер, пока не найдете нужный, затем нажмите клавишу NEXT, чтобы перейти к строке VIDEO LOSS или TITLE*.

Или

Наберите на клавиатуре нужный номер камеры и нажмите клавишу ENTER, чтобы подтвердить свой выбор и перейти к строке VIDEO LOSS или TITLE*.

*Курсор перемещается к строке VIDEO LOSS, если модуль детектора потери видеосигнала настроен для этого порта. Если нет, строка VIDEO LOSS не отображается и курсор переходит к строке TITLE.

Примечание: Существует два курсора в меню TITLE. Один определяет положение символа в названии. Второй используется для выбора буквенно-цифрового символа. Для перемещения курсора внутри названия используйте клавишу NEXT. Для перемещения курсора между буквенно-цифровыми символами используйте джойстик.

Для выбора режима определения прерывания видеосигнала:

1. Установите курсор на строку VIDEO LOSS. Эта строка отображается, только если имеется модуль определения прерывания видеосигнала, и он настроен для этого порта.
2. Введите на клавиатуре номер нужного режима определения прерывания видеосигнала и нажмите клавишу ENTER для запуска этого режима. Существуют следующие варианты режимов:

1 = OFF – функция обнаружения потери видеосигнала заблокирована.

2 = SYNC ONLY – активизирована функция обнаружения потери сигнала синхронизации.

3 = VIDEO LOW - активизирована функция обнаружения потери сигнала синхронизации и низкого уровня.

4 = VIDEO MED - активизирована функция обнаружения потери сигнала синхронизации и среднего уровня.

5 = VIDEO HIGH - активизирована функция обнаружения потери сигнала синхронизации и высокого уровня.

Или

Нажмите клавишу ENTER для просмотра существующих режимов и, выбрав нужный, нажмите клавишу NEXT.

Настройку режима обнаружения потери видеосигнала можно также произвести с клавиатуры.

Для того чтобы задать или изменить название камеры:

1. С помощью клавиши NEXT переместите курсор на строку TITLE.
2. Для изменения существующего названия, пользуясь клавишей NEXT, переместите курсор внутри названия к

символу, который необходимо изменить.

Примечание: Для перемещения курсора к запрограммированному символу внутри названия, который Вы хотите изменить, начинайте движение с начала названия и двигайтесь по направлению к концу, пока не дойдете до нужного символа. Вы не можете передвигать курсор внутри названия в обратном направлении.

3. Используйте джойстик для перемещения курсора между буквенно-цифровыми символами, чтобы выбрать нужную букву, цифру или знак.
4. Нажмите клавишу ENTER, чтобы подтвердить свой выбор и расположить выбранный символ в выбранном месте названия.
5. Повторяйте действия 2, 3 и 4, пользуясь джойстиком и клавишей ENTER, пока не составите все название.

Строка **PREVIOUS MENU** используется для возврата в меню «Камера».

PORT – 01

BAUD – 1200
DATA BITS – 8
PARITY – NONE
STOP BITS – 1
PORT USE – KEYBOARD
RETURN MAIN

Меню PORTS (ПОРТЫ)

Меню PORT используется для конфигурации скорости передачи данных, объема данных в битах, четности данных, количества стоповых битов и типа использования для каждого из 10 портов типа RS-232 локального центрального процессора AD 1024.

Примечание: После выбора конфигурации и соединений порта не следует производить изменение настроек, таких как скорость передачи, четности данных или использования порта, за исключением случаев, когда настройки подключенных к порту устройств (скорость передачи, четность) также изменяются.

Для выбора номера порта:

1. Поместите курсор на строку PORT в верхней части меню.
2. Наберите на клавиатуре нужный номер (1-10).
3. Нажмите клавишу ENTER.

Каждая строка меню имеет несколько вариантов настройки. Для их переключения используйте клавишу ENTER.

BAUD (Бод, скорость передачи данных) – используется для настройки скорости передачи данных для порта RS-232.

1. Поместите курсор на строку BAUD.
2. Используя клавишу ENTER, просмотрите все возможные варианты настройки скорости. Выбрав нужный, нажмите клавишу NEXT,

Или

Наберите номер, соответствующей нужной скорости передачи данных, и нажмите клавишу ENTER:

- 1 = 300
- 2 = 1200
- 3 = 2400
- 4 = 4800
- 5 = 9600

DATA BITS (Биты данных) – используется для выбора количества битов данных.

1. Поместите курсор на строку DATA BITS.
2. Нажимая клавишу ENTER, выберите 7 или 8. Выбрав вариант, нажмите клавишу NEXT.

PARITY (Четность данных) – для выбора четности данных.

1. Поместите курсор на строку PARITY.
2. Используя клавишу ENTER, просмотрите возможные варианты настройки четности. Выбрав нужный, нажмите клавишу NEXT,

Или

Наберите номер, соответствующей нужной настройке четности данных, и нажмите клавишу ENTER:

- 1 = NONE (отсутствует)
- 2 = ODD (нечет)
- 3 = EVEN (чет)

STOP BITS (Стоповые биты) – для выбора количества стоповых битов.

1. Поместите курсор на строку STOP BITS.

Типы использования порта

ALARM – служит для подключения тревожного интерфейса, через который в систему поступают сигналы тревоги. Каждое сообщение о сигнале тревоги, поступающее на этот порт, генерирует сообщение, которое поступает на принтер через порт PRINTER (см. ниже).

KEYBOARD – Позволяет подключить клавиатуру (или компьютер). При использовании в этих целях необходимо произвести следующие настройки: Data Bits = 8, Parity = none, Stop bits = 1. При использовании расширителя портов необходимо установить скорость передачи

2. Нажимая клавишу ENTER, выберите 1 или 2. Выбрав вариант, нажмите клавишу NEXT.

PORT USE (Использование порта) – для определения использования или типа прибора, подключенного к порту. Подробная информация о типах использования портов приводится ниже.

1. Поместите курсор на строку PORT USE.
2. Используя клавишу ENTER, просмотрите все возможные варианты использования порта. Выбрав нужный, нажмите клавишу NEXT,

Или

Наберите номер, соответствующей нужному варианту использования порта, и нажмите клавишу ENTER:

- 1 = ALARM (Тревожный интерфейс)
- 2 = KEYBOARD (Клавиатура)
- 3 = TERMINAL (Терминал)
- 4 = PRINTER (Принтер)
- 5 = AUX (Вспомогательные устройства)
- 6 = VIDEO LOSS (Детектор потери видео)
- 7 = SATELLITE (Сеть)

Строка **RETURN MAIN** в меню «Порт» используется для возврата в Основное меню.

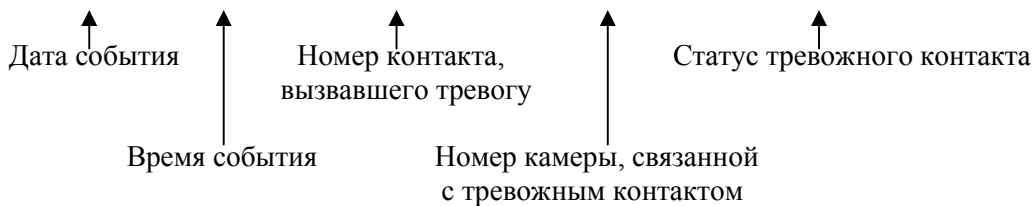
данных для порта на 4800, а для клавиатуры на 1200.

TERMINAL – используется для программирования, загрузки и считывания информации с компьютера. Режим выбирается для работы с программным обеспечением S3 (для устойчивой связи с компьютером рекомендуется выбирать скорость передачи 4800 бод).

PRINTER – используется для передачи всех сообщений о прерывании видеосигнала и сигналах тревоги, как об их возникновении, так и устранении, для распечатывания на серийный принтер.

Формат сообщения о тревожном событии:

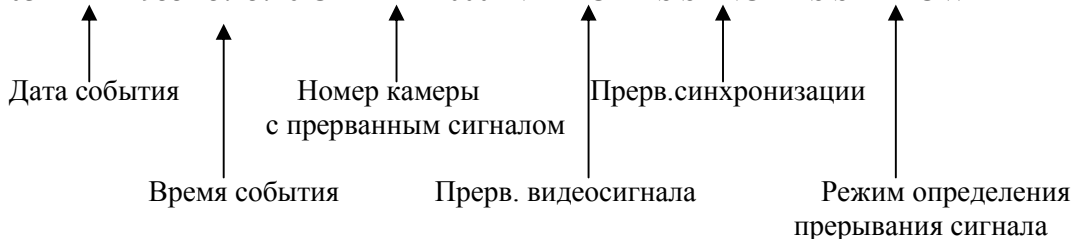
05-MAR-1933 13:23:26 CONTACT 0001 CAMERA 0001 CONTACT OPEN



Статусы тревожных контактов: **CONTACT OPEN** (контакт незамкнут) – сигнал тревоги был отключен/перезагружен режимом «Мгновенное отключение»
TIMED OUT (отключен по времени) - сигнал тревоги был отключен режимом «Автоотключение».
ACKNOWLEDGED FROM KEYBOARD *nn* – сигнал тревоги был отключен/подтвержден с клавиатуры номер *nn*.
В момент возникновения сигнала тревоги статус тревожного контакта не отображается.

Формат сообщения о потере видеосигнала:

05-MAR-1933 13:23:26 CAMERA 0001 VIDEO YES SYNC YES SET LOW



Потеря видеосигнала:

VIDEO YES – видеосигнал присутствует
VIDEO NO – видеосигнал отсутствует
VIDEO LOST – видеосигнал прерван
VIDEO RESTORED – видеосигнал восстановлен

Потеря синхронизации

SYNC YES – синхронизация присутствует
SYNC NO – синхронизация отсутствует
SYNC LOST – синхронизация прервана
SYNC RESTORED – синхронизация восстановлена

Режим определения
потери видеосигнала

SET OFF – режим определения пропадания видеосигнала отключен
SET LOW – режим определения пропадания синхронизации и видеосигнала низкого уровня включен
SET MEDIUM – режим определения пропадания синхронизации и видеосигнала среднего уровня включен
SET HIGH – режим определения пропадания синхронизации и видеосигнала высокого уровня включен
SET SYNC ONLY – включен только режим определения пропадания синхронизации.

Кроме того, после сброса настройки модуля VLD с помощью команды 108 F2 отображается следующее сообщение:

05-MAR-1993 13:23:26 REAL CAMERA INPUTS *nnnn* TO *nnnn* DISABLED

(где *nnnn* TO *nnnn* соответствует группе камер, для которых произведен сброс)

VIDEO LOSS – Позволяет осуществить соединение с модулем определения пропадания видеосигнала через порт. Каждое сообщение о пропадании видеосигнала, направляемое на этот порт модулем VLD, генерирует сообщение, направляемое на порт PRINTER.

идентифицирован для локального сайта как сетевой порт.

SATELLITE – Позволяет осуществить соединение типа RS-232 между локальным сайтом AD1024 и удаленной станцией AD1024 через выбранный порт (для связи между сайтами рекомендуется использовать скорость соединения 9600 бод). Для правильной работы необходимо, чтобы удаленный порт был

ACCESS	
1.	KEYBOARD/MONITOR
2.	KEYBOARD/CAMERA VIEW
3.	KEYBOARD/CAMERA CONTROL
4.	MONITOR/CAMERA ACCESS
5.	MONITOR/CONTACT ACCESS
6.	KEYBOARD/REMOTE SITE
RETURN MAIN	

Меню ACCESS (ДОСТУП)

Меню ACCESS используется для программирования разделения системы для контроля доступа с локальной клавиатуры оператора к локальным мониторам, камерам, поворотным устройствам и сигналам тревоги и к удаленным станциям, камерам и поворотным устройствам. Разделение системы сегментирует матричную систему коммутации на каждом конкретном объекте.

Для выбора строки в меню ACCESS:

1. Поместите курсор на нужную строку
Или
Введите номер (1-6) нужной строки.
2. Нажмите клавишу ENTER.

Каждая строка меню ACCESS раскрывает другое меню. Конкретные процедуры меню приводятся на следующих страницах:

KEYBOARD/MONITOR
KEYBOARD/CAMERA VIEW
KEYBOARD/CAMERA CONTROL
MONITOR/CAMERA ACCESS
MONITOR/CONTACT ACCESS
KEYBOARD/REMOTE SITE

Строка PREVIOUS MENU в каждом из этих меню используется для возврата в меню ACCESS.

Строка RETURN MAIN в меню ACCESS используется для возврата в основное меню.

Все меню доступа состоят из нескольких страниц, как по горизонтали, так и по вертикали. Инструкции по расположению курсора и просмотру страниц меню приводятся выше.

Нумерация клавиатур

На задней панели центрального процессора AD1024 расположено 10 портов RS-232. При подсоединении одного удаленного сайта можно увеличить их число до 36 портов, используя расширители портов AD1981. Для правильной работы порта проверьте, используется ли для него расширитель.

- Если в системе используются расширители портов, каждому порту присваивается четыре номера клавиатур. Порт 1 служит для клавиатур 1-4, порт 2 для клавиатур 5-8, порт 3 для клавиатур 9-12 и т.д.
- Если в системе не используются расширители портов, то каждый порт использует клавиатуру с наименьшим номером. Порт 1 служит для клавиатуры 1, порт 2 для клавиатуры 5 и т.д.

В следующей таблице приводятся номера клавиатур:

Порт RS-232	Номера клавиатур	
	С расширителем	Без расширителя
1	1-4	1
2	5-8	5
3	9-12	9
4	13-16	13
5	17-20	17
6	21-24	21
7	25-28	25
8	29-32	29
9	33-36	33
10	37-40	37

ACCESS
1. KEYBOARD/MONITOR
2. KEYBOARD/CAMERA VIEW
3. KEYBOARD/CAMERA CONTROL
4. MONITOR/CAMERA ACCESS
5. MONITOR/CONTACT ACCESS
6. KEYBOARD/REMOTE SITE
RETURN MAIN

KEYBOARD/MONITOR (Клавиатура/монитор)

Это меню определяет доступ с клавиатуры к монитору, чтобы предотвратить доступ с определенных локальных клавиатур к определенным локальным мониторам. В этом меню клавиатура контролирует, какой монитор можно вызвать с нее. Если доступ отсутствует, этот монитор нельзя вызвать с этой клавиатуры.

Меню KEYBOARD/MONITOR состоит из нескольких страниц, на каждой из которых расположено восемь мониторов по вертикали и 8 клавиатур по горизонтали. Инструкции по просмотру страниц меню приводятся выше.

Для каждой строки меню используются следующие сокращения:

- Y = с клавиатуры есть доступ к монитору
- N = с клавиатуры нет доступа к монитору

KEYBOARD/MONITOR								
Клавиатуры								
MON	01	02	03	04	05	06	07	08
001	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
002	N	N	N	Y	Y	Y	Y	Y
003	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
016	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
PREVIOUS MENU								

Приведенный выше пример меню показывает:

- С любой клавиатуры можно вызвать монитор 1;
- С клавиатур 1,2 и 3 нельзя вызвать монитор 2;

- Только с клавиатур 1,2 и 3 можно вызвать монитор 3.

Стандартной заводской настройкой меню KEYBOARD/MONITOR является Y для всех строк, то есть с любой клавиатуры можно вызвать любой монитор.

Чтобы изменить доступ с клавиатуры к монитору:

1. Поместите курсор на нужную строку.
2. Нажмите клавишу ENTER. При нажатии клавиши происходит переключение режимов Y и N.
3. Чтобы произвести другие изменения, повторите действия 1 и 2.
4. Поместите курсора на строку PREVIOUS MENU.
5. Нажмите клавишу ENTER , чтобы вернуться в меню «Доступ».

Настройка сетевой системы

На передающем сайте сетевой системы на каждый монитор выводится видео *только* по запросу удаленного сайта. Доступ к каждому такому монитору на передающем сайте должен быть ограничен (доступ настроен на N), чтобы предотвратить случайный локальный вызов камеры на такой монитор.

ACCESS
1. KEYBOARD/MONITOR
2. KEYBOARD/CAMERA VIEW
3. KEYBOARD/CAMERA CONTROL
4. MONITOR/CAMERA ACCESS
5. MONITOR/CONTACT ACCESS
6. KEYBOARD/REMOTE SITE
RETURN MAIN

KEYBOARD/CAMERA VIEW
(Клавиатура/просмотр изображения)

Это меню определяет доступ с клавиатуры к просмотру изображения с камеры, чтобы предотвратить возможность вызова с определенной локальной клавиатуры определенной локальной камеры для просмотра на любом из мониторов. Это меню также предотвращает управление выбранной камерой с этой клавиатуры. В этом меню клавиатура задает, какое изображение можно просматривать на мониторе.

Эта блокировка просмотра изображения также предотвращает доступ со всех клавиатур к управлению коммутируемым видеосигналам.

Меню KEYBOARD/CAMERA VIEW состоит из нескольких страниц, на каждой из которых расположено восемь камер по вертикали и восемь клавиатур по горизонтали. Инструкции по просмотру страниц меню приводятся выше. Для каждой строки меню используются следующие сокращения:

Y = с клавиатуры есть доступ к камере
N = с клавиатуры нет доступа к камере

KEYBOARD/ CAMERA VIEW								
Клавиатуры								
CAM	01	02	03	04	05	06	07	08
0001	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0002	N	N	N	Y	Y	Y	Y	Y
0003	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0016	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
PREVIOUS MENU								

Приведенный выше пример меню показывает:

- С любой клавиатуры можно вызвать камеру 1
- С клавиатур 1,2 и 3 нельзя вызвать камеру 2
- Только с клавиатур 1,2 и 3 можно вызвать камеру 3

Стандартной заводской настройкой меню KEYBOARD/ CAMERA VIEW является Y для всех строк, то есть с любой клавиатуры можно вызвать любую камеру.

Чтобы изменить доступ с клавиатуры к камере:

1. Поместите курсор на нужную строку.
2. Нажмите клавишу ENTER. При нажатии клавиши происходит переключение режимов Y и N.
Y = есть доступ к камере
N = нет доступа к камере

Примечание: Чтобы установить доступ к изображению с камеры на N, необходимо чтобы доступ к управлению камерой с этой клавиатуры уже был установлен на N.

3. Чтобы произвести другие изменения, повторите действия 1 и 2.
4. Поместите курсора на строку PREVIOUS MENU.
5. Нажмите клавишу ENTER , чтобы вернуться в меню «Доступ».

Камеры, которые запрещены для просмотра с этой клавиатуры, не должны включаться в последовательность системы (настроены на N в этом меню). Если такая камера будет включена в последовательность, ее изображение, несмотря на запрет, будет выведено на монитор в ходе последовательности.

Настройка сетевой системы

В сетевой системе на принимающем сайте каждый вход локальной камеры, который используется как вход коммутируемого видеосигнала удаленной камеры, выводит изображение только с удаленной камеры (Входы локальных камер, используемые

как входы коммутируемых видеосигналов удаленных камер, перечислены в разделе «Распределение видеосигналов в сетевой системе»). Каждый такой вход должен быть заблокирован (доступ настроен на N) для предотвращения случайных попыток осуществлять управление несуществующей локальной камерой.

Примечание: Для некоторых клавиатур (используемых для контроля или технического обслуживания) может потребоваться доступ к входам коммутируемых видеосигналов камер. Для таких клавиатур следует разрешить доступ.

ACCESS	
1.	KEYBOARD/MONITOR
2.	KEYBOARD/CAMERA VIEW
3.	KEYBOARD/CAMERA CONTROL
4.	MONITOR/CAMERA ACCESS
5.	MONITOR/CONTACT ACCESS
6.	KEYBOARD/REMOTE SITE
RETURN MAIN	

KEYBOARD/CAMERA CONTROL (Клавиатура/управление камерой)

Это меню определяет доступ с клавиатуры к управлению камерой, что предотвращает доступ к функциям управления (панорамирование/трансфокация) конкретной локальной камерой с конкретной локальной клавиатуры. В данном меню клавиатура задает, какими камерами с нее можно управлять. В этом меню задается только доступ к управлению камерой, но не запрещается просмотр изображения с этой камеры. Если доступ запрещен, изображение с камеры можно просматривать, но камерой нельзя управлять.

Примечание: Если доступ к просмотру камерой заблокирован через меню KEYBOARD/CAMERA VIEW, доступ к ее управлению также заблокирован.

Меню KEYBOARD/CAMERA CONTROL состоит из нескольких страниц, на каждой из которых расположено восемь камер по вертикали и восемь клавиатур по

горизонтали. Инструкции по просмотру страниц меню приводятся выше. Для каждой строки меню используются следующие сокращения:

Y = с клавиатуры есть доступ к управлению камерой

N = с клавиатуры нет доступа к управлению камерой

KEYBOARD/ CAMERA CTRL								
Клавиатуры								
CAM	01	02	03	04	05	06	07	08
0001	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0002	N	N	N	Y	Y	Y	Y	Y
0003	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0016	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
PREVIOUS MENU								

Приведенный выше пример меню показывает:

- С любой клавиатуры можно управлять камерой 1;
- С клавиатур 1,2 и 3 нельзя управлять камерой 2;
- Только с клавиатур 1,2 и 3 можно управлять камерой 3.

Стандартной заводской настройкой меню KEYBOARD/ CAMERA CONTROL является Y для всех строк, то есть с любой клавиатуры можно управлять любой камерой.

Чтобы изменить доступ с клавиатуры к управлению камерой:

1. Поместите курсор на нужную строку.
2. Нажмите клавишу ENTER. При нажатии клавиши происходит переключение режимов Y и N.

Y = есть доступ к управлению камерой
N = нет доступа к управлению камерой

Примечание: Чтобы установить доступ к управлению с камеры на N, необходимо чтобы доступ к просмотру изображения камеры с этой клавиатуры уже был установлен на N.

3. Чтобы произвести другие изменения, повторите действия 1 и 2.
4. Поместите курсора на строку PREVIOUS MENU.
5. Нажмите клавишу ENTER , чтобы вернуться в меню «Доступ».

Если пользователь пытается вызвать камеру с клавиатуры, с которой запрещен доступ к этой камере (установлено N в этом меню), в экранной строке состояния появится сообщение NO CTRL.

Настройка сетевой системы

В сетевой системе доступ к каждому видеовходу, используемому для приема коммутируемого видеосигнала с удаленного сайта, должен быть настроен на N для всех локальных клавиатур с помощью меню KEYBOARD/CAMERA VIEW. Такая блокировка просмотра изображения также предотвращает возможность управления входами коммутируемых видеосигналов с локальных клавиатур.

ACCESS	
1.	KEYBOARD/MONITOR
2.	KEYBOARD/CAMERA VIEW
3.	KEYBOARD/CAMERA CONTROL
4.	MONITOR/CAMERA ACCESS
5.	MONITOR/CONTACT ACCESS
6.	KEYBOARD/REMOTE SITE
RETURN MAIN	

MONITOR/CAMERA ACCESS (Монитор/доступ к камере)

Это меню определяет доступ с монитора к клавиатуре, что предотвращает доступ с выбранного монитора к выбранной камере. В данном меню монитор определяет, что на нем смотреть. Если доступ запрещен, камера не может быть вызвана с клавиатуры на этот монитор.

Меню MONITOR/CAMERA ACCESS состоит из нескольких страниц, на каждой из которых расположено восемь камер по вертикали и восемь мониторов по

горизонтали. Инструкции по просмотру страниц меню приводятся выше. Для каждой строки меню используются следующие сокращения:

Y = монитор имеет доступ к камере
N = монитор не имеет доступа к камере

MONITOR/CAMERA ACCESS								
MONITOR								
CAM	00	002	003	004	005	006	007	008
0001	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0002	N	N	N	Y	Y	Y	Y	Y
0003	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0016	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
PREVIOUS MENU								

Приведенный выше пример меню показывает:

- На любой монитор можно вызвать камеру 1;
- На мониторы 1,2 и 3 нельзя вызвать камеру 2;
- Только на монитор 1,2 и 3 можно вызвать камеру 3.

Стандартной заводской настройкой меню MONITOR/CAMERA ACCESS является Y для всех строк, то есть на любой монитор можно вызвать любую камеру.

Чтобы изменить доступ монитора к камере:

1. Поместите курсор на нужную строку.
2. Нажмите клавишу ENTER. При нажатии клавиши происходит переключение режимов Y и N.
Y = есть доступ к камере
N = нет доступа к камере
3. Чтобы произвести другие изменения, повторите действия 1 и 2.
4. Поместите курсора на строку PREVIOUS MENU.
5. Нажмите клавишу ENTER , чтобы вернуться в меню «Доступ».

Если с клавиатуры вызвать последовательность системы, в которую включена заблокированная камера

(настроенная на N в этом меню) такая камера не будет отображаться в ходе последовательности системы.

ACCESS	
1.	KEYBOARD/MONITOR
2.	KEYBOARD/CAMERA VIEW
3.	KEYBOARD/CAMERA CONTROL
4.	MONITOR/CAMERA ACCESS
5.	MONITOR/CONTACT ACCESS
6.	KEYBOARD/REMOTE SITE
RETURN MAIN	

MONITOR/CONTACT (Монитор/тревожный контакт)

В этом меню определяется, какие тревожные контакты и мониторы системы связаны между собой. Информацию о программировании тревожных контактов см. в Приложении.

Всего можно запрограммировать 5 групп монитор/контакт, представляющих различные связи между мониторами и тревожными контактами. Первая группа, представленная в Таблице 0, является текущей (активной) настройкой монитор/контакт в системе. Таблицы 1-4 сохраняются в памяти как зарезервированные и могут быть заполнены (вызваны) только с помощью режима таймеров событий.

Таблица меню монитор/контакт состоит из нескольких страниц, на каждой из которых расположено восемь номеров тревожных контактов (ACN) по вертикали и четыре монитора по горизонтали. Информация о просмотре страниц меню приводится выше. В заголовке меню указывается номер таблицы, выбранное для программирования. Если в этой строке отображаются два тире (- -), выбрана текущая таблица. Если в этой строке отображается цифра (1-4), выбрана одна из зарезервированных таблиц. Используются следующие сокращения:

Y = ACN связан с монитором
N = ACN не связан с монитором

MON CONTACT TABLE-1				
Мониторы				
ACN	001	002	003	004
0001	N	N	N	N
0002	N	N	N	N
0003	N	N	Y	N
-	N	N	N	N
-	N	N	N	N
-	Y	N	N	N
-	Y	N	N	N
0016	N	N	N	N
PREVIOUS MENU				

В приведенном примере показано:

- При срабатывании ACN 3 включится монитор 3.
- При срабатывании ACN 6 или 7 включится монитор 1.

Стандартной заводской настройкой связи монитор/тревожный контакт является N.

Для выбора таблицы Monitor/Contact для программирования:

1. Поместите курсор на строку MON CONTACT TABLE.
2. Наберите номер нужной таблицы, 1-4. Если номер таблицы не набирается, программируется текущая таблица.
3. Нажмите клавишу ENTER.

Для изменения связей с тревожными контактами:

1. Поместите курсор на позицию, которую нужно изменить.
2. Нажимайте клавишу ENTER. При нажатии клавиши происходит переключение режимов Y и N.
Y = ACN связан с монитором
N = ACN не связан с монитором
3. Чтобы произвести другие изменения, повторите действия 1 и 2.
4. Поместите курсора на строку PREVIOUS MENU.
5. Нажмите клавишу ENTER, чтобы вернуться в меню «Доступ».

Примечание: *НЕЛЬЗЯ* использовать для связи с единичными тревожными контактами мониторами, входящие в группу для связи с группой тревожных контактов в режиме SALVO.

Мониторы, связанные с единичным тревожным контактом, не следует включать в группы мониторов, связанные с тревожными контактами (с помощью строк Connect Next или Salvo в меню «Программирование тревожных контактов»). Такие мониторы могут соединяться только с одним или несколькими единичными контактами.

Мониторы, включенные в группы, связанные с тревожными контактами (с помощью меню «Программирование тревожных контактов»), не следует связывать с единичными тревожными контактами. Такие мониторы можно включать в другие группы мониторов, связанных с тревожными контактами, если эти группы состоят из одинакового числа мониторов.

Примечание: При связывании тревожного контакта с группой мониторов, настройка производится только для первого монитора в группе. Не связывайте другие мониторы в группе с какими-либо тревожными контактами.

Примечание к сетевой системе: Не связывайте какой-либо тревожный контакт с монитором, который используется для связи с удаленным сайтом. Тревожные контакты можно связывать только с локальными мониторами.

ACCESS
1. KEYBOARD/MONITOR
2. KEYBOARD/CAMERA VIEW
3. KEYBOARD/CAMERA CONTROL
4. MONITOR/CAMERA ACCESS
5. MONITOR/CONTACT ACCESS
6. KEYBOARD/REMOTE SITE
RETURN MAIN

KEYBOARD/REMOTE SITE ACCESS
(Клавиатура/удаленный сайт)

Это меню определяет доступ с клавиатуры к удаленному сайту, что предотвращает вызов определенной удаленного сайта с

определенной локальной клавиатуры на любой из мониторов. В этом меню клавиатура определяет, что может отображаться на мониторе. Если доступ к станциям запрещен, с этих клавиатур нельзя вызвать изображение камер таких станций.

Меню KEYBOARD/REMOTE SITE ACCESS состоит из нескольких страниц, на каждой из которых расположено восемь удаленных сайтов по вертикали и 8 клавиатур по горизонтали. Инструкции по просмотру страниц меню приводятся на выше.

Для каждой строки меню используются следующие сокращения:

Y = с клавиатуры есть доступ к удаленному сайту

N = с клавиатуры нет доступа к удаленному сайту

KEYBOARD/REMOTE SITE ACCESS								
KEYBOARDS								
SITE	01	02	03	04	05	06	07	08
001	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
002	N	N	N	Y	Y	Y	Y	Y
003	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
016	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
PREVIOUS MENU								

Приведенный выше пример меню показывает:

- С любой клавиатуры можно вызвать сайт 1
- С клавиатур 1,2 и 3 нельзя вызвать сайт 2
- Только с клавиатур 1,2 и 3 можно вызвать сайт 3.

Стандартной заводской настройкой меню KEYBOARD/ REMOTE SITE ACCESS является Y для всех строк, то есть с любой клавиатуры можно вызвать любой удаленный сайт.

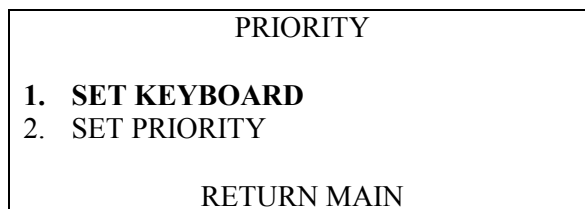
Чтобы изменить доступ с клавиатуры к удаленному сайту:

1. Поместите курсор на нужную строку.
2. Нажмите клавишу ENTER. При нажатии клавиши происходит переключение режимов Y и N.

Y = с клавиатуры разрешен доступ к камерам удаленной станции

N = с клавиатуры запрещен доступ к камерам удаленной станции

3. Чтобы произвести другие изменения, повторяйте действия 1 и 2.
4. Поместите курсор на строку PREVIOUS MENU.
5. Нажмите клавишу ENTER , чтобы вернуться в меню «Доступ».



Меню PRIORITY (ПРИОРИТЕТ)

Меню PRIORITY предназначено для конфигурирования каждого из 8 уровней приоритета, для настройки приоритетов клавиатур и пользователей, а также для настройки паролей пользователей. Отображаемое меню Priority зависит от текущей настройки USER IDS (см. «Опции системы»).

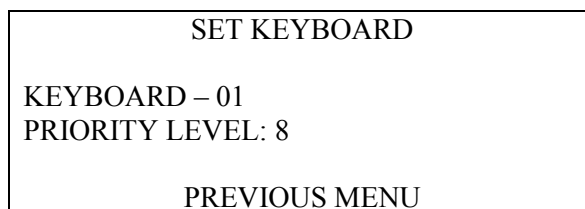
Если функция USER IDS активизирована, в пункте №1 меню «Приоритет» отображается SET USER.

Если функция USER IDS заблокирована, в пункте №1 меню «Приоритет» отображается SET KEYBOARD.

Строка RETURN MAIN меню «Приоритет» используется для возврата в Основное меню.

SET KEYBOARD (Настройка клавиатуры)

Если функция USER IDS заблокирована, используется меню SET KEYBOARD для настройки каждой из 40 имеющихся клавиатур. Каждый уровень приоритета программируется с помощью меню Set Priority.



Для выбора клавиатуры для настройки:

1. Поместите курсор на строку KEYBOARD.
2. Введите нужный номер клавиатуры (1-40).
3. Нажмите клавишу ENTER для подтверждения выбора и перехода к следующей строке меню PRIORITY LEVEL.

Для настройки приоритета клавиатуры:

1. Введите цифру от 1 (низший уровень приоритета) до 8 (высший уровень приоритета). Клавиатура с более высоким уровнем приоритета может переключать управление камерами с других клавиатур на себя.
2. Нажмите клавишу ENTER для подтверждения выбора и перехода к строке PREVIOUS MENU.

Примечание: Стандартной настройкой уровня приоритета для всех клавиатур является 8.

Строка PREVIOUS MENU используется для возврата в меню «Приоритет».

SET USER (Настройка пользователей)

PRIORITY
1. SET USER
2. SET PRIORITY
RETURN MAIN

Если функция USER IDS активизирована, используется меню SET USER для настройки уровня приоритета и пароля для каждого из 64 пользователей. Каждый уровень приоритета программируется с помощью меню SET PRIORITY.

SET USER
USER # - 1
PRIORITY LEVEL: 8
PASSCODE
PREVIOUS MENU

Для выбора пользователя для настройки:

1. Поместите курсор на строку USER.
2. Введите нужный номер пользователя (1-64).
3. Нажмите клавишу ENTER для подтверждения выбора и перехода к следующей строке меню PRIORITY LEVEL.

Для настройки приоритета пользователя:

1. Введите цифру от 1 (низший уровень приоритета) до 8 (высший уровень приоритета). Пользователь с более высоким уровнем приоритета может переключать управление камерами с других клавиатур на себя.

Нажмите клавишу ENTER для подтверждения выбора и перехода к строке PREVIOUS MENU.

Для настройки пароля:

1. Наберите на клавиатуре пароль, состоящий не более чем из 6 цифр.
2. Нажмите клавишу ENTER. Система выдаст подсказку подтверждения пароля, высветив слова VERIFY PASSCODE.
3. Введите те же самые цифры пароля еще раз.
4. Нажмите клавишу ENTER.
5. Если при подтверждении пароля будут введены другие цифры, отобразится сообщение ERROR REENTER PASSCODE. Повторите действия 1-4.
6. Если при подтверждении пароль окажется верным, курсор перейдет на строку PREVIOUS MENU.

Строка PREVIOUS MENU используется для возврата в меню “Приоритет”.

PRIORITY
1. SET USER
2. SET PRIORITY
RETURN MAIN

SET PRIORITY (Настройка приоритета)

Меню SET PRIORITY используется для настройки конфигурации каждого из 8 уровней приоритета. Стандартная настройка для всех уровней приоритета одна. После определения уровней конкретный уровень приоритета можно применить к отдельным пользователям и/или клавиатурам.

SET PRIORITY
LEVEL
ADD USER
SYSTEM RESET
LOCK CAM ABILITY
UTILIZE V/C ACCESS
MENU ACCESS
CHANGE PARAMETERS
PREVIOUS MENU

Каждый из уровней приоритета определяется настройкой следующих функций: Add User, System Reset, Lock Cam Ability, Override View/Control, Menu Access и Change Parameters. Каждая функция может быть активизирована (Y) или заблокирована (N).

LEVEL (Уровень) – выбор одного из 8 уровней приоритета для программирования.

Для конфигурирования уровня приоритета:

1. Поместите курсор на строку LEVEL.
2. Установите уровень приоритета от 1 до 8.
3. Нажмите клавишу ENTER для подтверждения выбора и перехода к следующей строке.

Инструкции по перемещению курсора см. выше.

Используйте клавишу ENTER для переключения режимов Y (активизировано) и N (заблокировано) в каждой из перечисленных ниже строк меню.

ADD USER (Добавить пользователя) – при активизации позволяет включить в систему нового пользователя. При этом режим USER IDS должен быть также активизирован. См. меню System Options.

SYSTEM RESET (Перезапуск системы) – при активизации выбранный уровень приоритета позволяет пользователю осуществлять перезапуск системы с

клавиатуры. Команды клавиатуры приводятся в разделе System Reset.

LOCK CAM ABILITY (Блокировка управления камерой с клавиатуры) – при активизации позволяет блокировать с клавиатуры управление камерой. Эти команды клавиатуры приводятся в разделе Camera Lockout.

UTILIZE/OVERRIDE VIEW CONTROL (Использование/игнорирование функции просмотра и управления камерой) – переключение следующих режимов:

UTILIZE V/C ACCESS – при активизации этого режима система использует таблицы доступа для разделения системы, и выбранный уровень приоритета не может игнорировать таблицу доступа. При блокировании режима появляется надпись OVERRIDE VIEW CONTROL.

OVERRIDE VIEW CONTROL – при активизации, выбранный уровень приоритета игнорирует ограничения таблиц доступа к просмотру изображения и управлению камерами с клавиатуры. При блокировке этой функции в трюке меню отображается UTILIZE V/C ACCESS.

MENU ACCESS (Доступ к меню) – при активизации выбранный уровень приоритета имеет доступ с клавиатуры к программирующим меню. Этот режим должен быть активизирован для активизации режима CHANGE PARAMETERS.

CHANGE PARAMETERS (Изменение параметров) – при активизации выбранный уровень приоритета может при помощи меню изменять системные данные. Если функция доступа к меню (см. выше) заблокирована, этот режим также блокируется и не может быть активизирован.

PREVIOUS MENU – для возврата в меню «ПРИОРИТЕТ».

SATELLITE CONFIGURATION

1 DATA COMMUNICATIONS
2 VIDEO ASSIGNMENTS

RETURN MAIN

Меню SATELLITE CONFIGURATION «САТЕЛЛИТНАЯ КОНФИГУРАЦИЯ»

В сетевой конфигурации AD1024 используются следующие термины.

SITE (Сайт) – относится к одному центральному процессору AD1024 в сложной сети и ресурсам, которые подключены к нему непосредственно или к которым он имеет доступ.

Source Site (Передающий сайт) – Сайт в сложной сети, передающая видеoinформацию ни другие сайты

Receiving Site (Приемный сайт) – Станция в сложной сети, принимающая видеoinформацию с передающего сайта.

LOCAL (Локальный) – относится к функциям внутри одного сайта, доступным с клавиатуры, подключенной к центральному процессору AD1024 этого сайта.

REMOTE (Удаленный) – относится к функциям других сайтов, входящих в систему, доступных с локального AD1024.

Чтобы сетевая система AD1024 функционировала правильно, необходимо, чтобы пользователь определил все соединения системы.

- Все программирование в сетевой системе производится на каждого локального сайта, в зависимости от того, к какому центральному процессору AD1024 подсоединена клавиатура пользователя.
- Все параметры настройки относятся к конфигурации системы, как она

SATELLITE CONFIGURATION

1 DATA COMMUNICATIONS
2 VIDEO ASSIGNMENTS

RETURN MAIN

представляется пользователю на локальном сайте.

- Программирование на локальном сайте не оказывает влияния на настройку какой-либо другого сайта в системе.
- Каждый сайт следует настраивать отдельно, на локальном уровне.

Меню SATELLITE CONFIGURATION определяет конфигурацию локального сайта в сетевой системе. Для каждой отдельной станции в сетевой системе следует производить настройку параметров отдельно, с помощью этого меню.

Существует два меню для определения сетевой конфигурации:

DATA COMMUNICATIONS (Обмен данными) – определяет соединения RS-232 между сайтами.

- Используйте это меню для настройки связей RS-232 между станциями в сети.

VIDEO ASSIGNMENTS (Распределение видеосигналов) – определяет соединения для поступления коммутируемых видеосигналов на станцию.

- Используйте это меню только на принимающей станции для определения всех входов коммутируемых видеосигналов.

Строка RETURN MAIN меню SATELLITE CONFIGURATION используется для возврата в Основное меню.

Примечание: В Приложении приводятся таблицы для записи существующих соединений между локальным сайтом и соединенными с ним удаленными сайтами сетевой системы.

Дополнительная информация по настройке сетевой системы приводится в разделе «Управление сетевой системой». Конфигурация типичной сетевой системы, состоящей из двух сайтов, приводится в Приложении.

DATA COMMUNICATIONS (Параметры Связи)

Меню DATA COMMUNICATIONS определяет соединения порта RS-232

локального сайта с портами каждого удаленного сайта в сетевой системе.

- Используйте это меню на каждой сетевой станции для определения связей между ней и другими станциями системы.

DATA COMMUNICATIONS
REMOTE SITE
LOCAL PORT
REMOTE PORT
PREVIOUS MENU

REMOTE SITE (Удаленный сайт) – определяет конфигурируемую удаленный сайт. Каждый удаленный сайт, соединенный с локальным должен быть сконфигурирован с помощью этого меню. Определите все подсоединенные удаленные сайты, независимо от того, являются ли они передающими или принимающими.

LOCAL PORT (Локальный порт) – определяет порт RS-232 локального сайта, к которому подсоединен этот удаленный сайт.

Параметры порта имеют стандартную настройку (скорость передачи = 1200 бод и т.д.). Если требуется изменение каких-либо параметров, используйте для этого меню «Порт». Не меняйте в меню «Порт» настройку SATELLITE. Эта настройка производится в поле LOCAL PORT меню DATA COMMUNICATIONS.

REMOTE PORT (Удаленный порт) - определяет порт RS-232 удаленного сайта, к которому подсоединен этот локальный сайт. Это чисто информационное поле.

PREVIOUS MENU (Предыдущее меню) – возврат в меню Satellite Configuration.

Для конфигурирования обмена данных удаленного сайта:

1. Поместите курсор на строку REMOTE SITE.
2. Введите номер (1-16) конфигурируемого удаленного сайта.

Примечание: Не вводите номер локального сайта. Номер

локального сайта определяется только в меню System Options.

3. Нажмите клавишу ENTER, чтобы перейти к строке LOCAL PORT.
4. Определите порт локального центрального процессора AD1024, к которому подсоединен удаленный сайт.

Используйте клавишу ENTER для просмотра номеров портов (1-10). Затем нажмите клавишу NEXT для подтверждения выбора и перехода к строке REMOTE PORT.

Или
Наберите номер нужного порта (1-10) и нажмите клавишу ENTER для сохранения номера и перехода к строке REMOTE PORT.

Примечание: В строке LOCAL PORT нельзя использовать тот же номер порта, что используется клавиатурой для программирования с помощью меню. Система меню пропускает этот номер, если пользователь просматривает номера портов, или подает предупредительный звуковой сигнал, если пользователь пытается ввести номер порта, используемый клавиатурой.

Эта строка автоматически настраивает функцию PORT USE (см. меню «ПОРТ») выбранного порта на SATELLITE.

5. Определите порт удаленной станции, используемый для соединения с локальной станцией (Это чисто информационное поле).

Используйте клавишу ENTER для просмотра номеров портов (1-10). Затем нажмите клавишу NEXT для подтверждения выбора.

Или
Наберите номер нужного порта (1-10) и нажмите клавишу ENTER для сохранения номера.

6. Повторяйте перечисленные выше действия для каждой удаленной станции, подсоединенной к локальной станции.

<p>SATELLITE CONFIGURATION</p> <p>1 DATA COMMUNICATIONS</p> <p>2 VIDEO ASSIGNMENTS</p> <p>RETURN MAIN</p>
--

VIDEO ASSIGNMENTS
(Распределение видеосигналов)

Меню VIDEO ASSIGNMENTS определяет входы камер на локальном принимающем сайте, используемые для приема коммутируемых видеосигналов с удаленного передающего сайта. Это обеспечивает необходимую коммутацию при вызове удаленных камер локальными пользователями.

- Используйте это меню на принимающем сайте для определения входов, используемых для связи с каждым удаленным сайтом.

Это меню состоит из нескольких страниц. На каждой странице расположено по 16 номеров камер. Инструкции по просмотру страниц меню приводятся выше.

VIDEO ASSIGNMENTS		
LOCAL CAM	REM SITE	REM MON
0001	--	---
0002	01	001
0003	01	002
0004	02	017
-		
-		
0016	02	128
PREVIOUS MENU		

LOCAL CAM (Camera) – локальная камера. Определяет входы камер на локальном сайте, которые используются для получения коммутируемых видеосигналов с удаленных сайтов. Входы камер, используемые для локальных видеосигналов, представлены в меню как незаполненные поля REM SITE и REM MON.

REM SITE – удаленный сайт. Определяет удаленный сайт, предоставляющий коммутируемые видеосигналы на этот вход LOCAL CAM. Если к LOCAL CAM не

подсоединен удаленный сайт, оставьте это поле незаполненным.

REM MON – удаленный монитор. Определяет выход монитора удаленного сайта (REM SITE), используемого для соединения с этим входом LOCAL CAM. Если к LOCAL CAM не подсоединен удаленный сайт, оставьте это поле незаполненным.

PREVIOUS MENU (Предыдущее меню) – возврат в меню Satellite Configuration.

Для определения входов коммутируемых видеосигналов на локальном сайте:

1. Поместите курсор на нужную строку LOCAL CAM для выбора входа локальной камеры для каждого конфигурируемого входа коммутируемого видеосигнала.
2. Переместите курсор в колонку REM SITE для этого входа.
3. Введите номер (1-16) удаленной станции, программируемой для этого входа.

Примечание: Не вводите номер локального сайта. Номер локального сайта определяется только в меню System Options.

Не забудьте настроить номер локального сайта в меню System Options.

4. Нажмите клавишу ENTER, чтобы сохранить номер удаленного сайта.
5. Переместите курсор в колонку REM MON для выбранного входа LOCAL CAM.
6. Введите номер выхода монитора, к которому подсоединена коммутируемая линия на удаленном сайте.
7. Нажмите клавишу ENTER для сохранения номера удаленного монитора.

Примечание: Для входов камер на локальном сайте, используемых для локальных видеосигналов, не вводите значения REM SITE и REM MON. Эти поля следует оставить незаполненными.

Для каждого входа локальной камеры, используемого в качестве входа коммутируемого видеосигнала с

удаленного сайта, следует запрограммировать номер камеры, который будет отображаться в строке состояния, и при использовании модуля определения прерывания видеосигнала, следует

настроить этот параметр для этой камеры на SYNC ONLY. Для этих настроек используйте меню Camera Title.

ЕСЛИ У ВАС ВОЗНИКАЮТ ПРОБЛЕМЫ С
УПРАВЛЕНИЕМ ЭТИМ ПРИБОРОМ ИЛИ ВЫ
ИСПЫТЫВАЕТЕ ДРУГИЕ ТРУДНОСТИ,
ОБРАЩАЙТЕСЬ В НАШУ СЛУЖБУ
ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ.

Эта страница намеренно оставлена чистой

6 ПРИЛОЖЕНИЕ

Стандартные заводские настройки по умолчанию системы AD1024

Следующие стандартные значения устанавливаются с клавиатуры с помощью функции System Reset:

Управление с клавиатуры

Все мониторы переключаются на Камеру 1; ни одна из клавиатур не управляет монитором.

Программные установки без использования меню

ФОРМАТ ДАТЫ:	ММ-DD-YY
ОТОБРАЖЕНИЕ НА МОНИТОРЕ:	Все названия, дата, время отображаются в нижней части экрана
БЛОКИРОВКА КАМЕР:	Все камеры разблокированы
ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОТЕРИ ВИДЕОСИГНАЛА КАМЕРЫ:	Все камеры настроены на OFF; определение прерывания видеосигнала заблокировано
ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ МОНИТОРА:	Не заданы
НАСТРОЙКА МОНИТОРОВ НА ПРИЕМ СИГНАЛОВ ТРЕВОГИ:	Все мониторы настроены на DIS (Выкл).
ЗВУКОВОЙ СИГНАЛ ТРЕВОГИ:	Звуковой сигнал активизирован по всей системе.

Программные установки с помощью меню

ВРЕМЯ И ДАТА:	Соответствует времени и дате, установленным в ПО
ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ СИСТЕМЫ:	Все сбрасываются: CAM = нет DWL, PRE, AUX = 0 CN = N
ЗАЛПЫ СИСТЕМЫ:	Все сбрасываются: CAM = нет PRE, AUX = 0 CN = N
ТАЙМЕРЫ СОБЫТИЙ:	Все таймеры сбрасываются на 24:00, во всех строках таблицы устанавливается 0, предустановки не вызываются.
ТРЕВОЖНЫЕ КОНТАКТЫ:	Стандартная настройка ACN 1-1024 соответствует CAM 1-1024. Все ACN настраиваются: DWL = 2 PRE, AUX = 0 CN = N
ОПЦИИ СИСТЕМЫ:	USER IDS – заблокированы, пароль не вводится MENU CALLUP – нет SITE NUMBER –нет PERIPHERAL INTERFACE - заблокирован
СТАТУС МОНИТОРА:	Для всех мониторов: ARM TIME = DIS, BLOCK = нет, ACK = NO TOUR = нет DATE/TIME, TITLE DISPLAYS=ON CAM/MON TITLE LCK=UNLOCKED DISPLAY STATUS = HOLD
ПСЕВДОНОМЕРА КАМЕР:	Все псевдономера соответствуют реальным номерам камер (в соответствии с номерами входов)
ТИТРЫ КАМЕР:	Все поля названий камер не заполнены
ПОРТЫ:	Все порты настроены: Скорость=1200 Биты данных=8 Четность= нет Стоповые биты=1 Использование порта =KEYBOARD

ДОСТУП:	КЛАВИАТУРА/МОНИТОР, во всех позициях Y, доступ разрешен КЛАВИАТУРА/ИЗОБРАЖЕНИЕ КАМЕРЫ, во всех позициях Y, доступ разрешен КЛАВИАТУРА/УПРАВЛЕНИЕ КАМЕРОЙ, во всех позициях Y, доступ разрешен МОНИТОР/КАМЕРА, во всех позициях Y, доступ разрешен МОНИТОР/ТРЕВОЖНЫЙ КОНТАКТ, во всех позициях Y, доступ разрешен КЛАВИАТУРА/УДАЛЕННЫЙ САЙТ, во всех позициях Y, доступ разрешен
ПРИОРИТЕТ:	ВСЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ: Приоритет=8, без паролей ВСЕ КЛАВИАТУРЫ: Приоритет=8 ВСЕ УРОВНИ ПРИОРИТЕТА: Все привилегии активизированы (Y), Utilize V/C Access - активизирован
САТЕЛЛИТНАЯ КОНФИГУРАЦИЯ:	ОБМЕН ДАННЫМИ: нет РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ВИДЕОСИГНАЛОВ: нет

Тревоги

ОБЩИЕ ПРИНЦИПЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Сигнал тревоги это сигнал, генерируемый внешним тревожным устройством, подсоединенным к Матричному коммутатору AD1024, напрямую или через Блок тревожного интерфейса. Внешние сигналы тревоги могут генерироваться различными способами, например, в результате открывания двери или окна или при обнаружении движущегося объекта. Все типы сигналов тревоги рассматриваются AD1024 как тревожные контакты. Каждому внешнему тревожному контакту назначается номер (ACN). Для системы AD1024 можно запрограммировать до 1024 тревожных контактов.

Прием сигнала тревоги

Сигналы внешних тревожных контактов принимаются портами управления центрального процессора AD1024 посредством соединения типа RS-232 с Блока тревожного интерфейса и/или с внешних компьютеров, эмулирующих коды тревоги. Для обработки входящих тревожных сигналов для каждого порта, подсоединенного к тревожному устройству RS-232, функция Port Use должна быть настроена на ALARM. См. меню «Порты».

Программирование тревог и действия по тревоге

Все действия, предпринимаемые в ответ на поступление сигнала тревоги, выполняются в результате связывания (настройки) камер и мониторов с тревожными контактами. Когда монитор связывается с тревожным контактом, при поступлении сигнала тревоги на него выводится изображение камеры, связанной с этим контактом. В ответ на прием сигнала тревоги отдельные камеры или группы камер могут автоматически выводиться на отдельные мониторы или группы мониторов.

Для того чтобы автоматически вызывать изображение на мониторы, камеры и мониторы системы должны быть настроены на прием сигналов тревоги. Эта процедура включает связывание камер и мониторов с тревожными контактами и определение Кодов настройки для каждого монитора.

Для настройки монитора на прием сигнала тревоги необходимы три действия (эти действия могут выполняться в любом порядке).

СВЯЗЬ ТРЕВОЖНЫХ КОНТАКТОВ С КАМЕРАМИ

Каждый тревожный контакт (ACN) должен быть связан с камерой или группой камер для автоматического вызова при поступлении сигнала тревоги. Для связывания камер с тревожными контактами используйте

меню SET ALARM CONTACT. С помощью этого меню каждую камеру или группу камер можно связать не только с одним ACN, что позволяет при поступлении тревоги получить несколько изображений места происшествия.

Когда группы камер связываются с несколькими тревожными контактами, блоки мониторов должны связываться с теми же тревожными контактами, чтобы отображались все камеры, входящие в группу (см. Примечания к Группам камер и мониторов, Приложение А-5).

СВЯЗЬ ТРЕВОЖНЫХ КОНТАКТОВ С МОНИТОРАМИ

Каждый тревожный контакт (ACN) должен быть связан с монитором или блоком мониторов, которые вызываются при возникновении сигнала тревоги. Для связывания тревожных контактов с мониторами пользуйтесь меню MONITOR/CONTACT ACCESS. Каждый монитор или блок мониторов можно связать более чем с одним контактом, что дает возможность устанавливать очередность и последовательно выводить несколько сигналов тревоги на один монитор или блок мониторов.

При связывании с блоком мониторов, настройка ACN производится только для первого монитора в блоке (см. «Блоки мониторов», Приложение).

НАСТРОЙКА МОНИТОРОВ НА ПРИЕМ СИГНАЛОВ ТРЕВОГИ

Настройка мониторов производится с помощью Кода настройки, который определяет тип отображения (единичный, блок или двойной монитор), тип очередности (последовательность или временная остановка) и тип отключения (мгновенное, автоматическое или ручное) для каждого монитора. Коды настройки монитора описаны в Приложении. Для обеспечения гибкости при приеме сигналов тревоги могут использоваться несколько типов настройки. Настройка мониторов на прием сигналов тревоги производится с помощью меню «МОНИТОР».



Визуальные индикаторы сигнала тревоги

В течение периода времени, когда сигнал тревоги активизирован и отображается на настроенном соответствующем образе мониторе, в строке состояния на мониторе высвечивается заглавными буквами слово ALARM. Если в ответ на сигнал тревоги вызывается группа камер, слово ALARM появляется в строке состояния на мониторе, на который выводится изображение с первой камеры в группе. В строках состояния на остальных мониторах высвечивается слово SALVO.

Звуковые индикаторы сигнала тревоги

Клавиатуры типа AD2088 можно запрограммировать так, чтобы в ответ на сигнал тревоги звучал звуковой сигнал. Если на клавиатуре активизирована функция подачи звукового сигнала, и с этой клавиатуры вызывается монитор, связанный с тревожным контактом, то в момент возникновения сигнала тревоги на клавиатуре звучит звуковой сигнал. О том, как активизировать или заблокировать звуковой сигнал, говорится в разделе «Программирование звуковой сигнализации».

Печать сообщений о сигналах тревоги

Если порт RS-232 центрального процессора AD1024 настроен на соединение с портом принтера, через этот порт генерируется сообщение в печатном формате обо всех сигналах тревоги, включая получение сигнала тревоги и его отключение. Форматы сообщений о сигналах тревоги были описаны выше в соответствующих разделах. Для настройки порта пользуйтесь меню «ПОРТЫ».

КОДЫ НАСТРОЙКИ МОНИТОРОВ

Код настройки монитора включает тип отображения, очередности и отключения сигналов тревоги для данного монитора.

Типы отображения сигналов тревоги

Тип отображения сигнала тревоги показывает, каким образом изображение с камеры, связанной с тревожным контактом, выводится на настроенные соответствующим образом мониторы. Существует три типа отображения сигнала тревоги: единственный, блок или двойной.

Единичный – Изображение с камеры, связанной с тревожным контактом, выводится только на связанный с ней монитор. В случае возникновения нескольких сигналов тревоги, устанавливается очередность в соответствии с типом очередности.

Блок – Изображение с камеры, связанной с тревожным контактом, выводится на связанный с ней блок мониторов. Изображение первого полученного сигнала тревоги выводится на первый монитор в блоке (в порядке нумерации), второго – на второй и так далее до последнего монитора в блоке. Если все мониторы отображают сигналы тревоги и эти сигналы не отключены, последующие сигналы выстраиваются в очередь в соответствии с типом очередности.

Двойной – Изображение с камеры, связанной с тревожным контактом, выводится на два связанных с ней монитора, один из которых работает в режиме остановки изображения (HOLD), а второй – в режиме последовательности (Sequence). На первом мониторе в режиме остановки отображается первый сигнал тревоги. Остальные сигналы тревоги выстраиваются в очередь для отображения на втором мониторе в режиме последовательности. После отключения сигнала тревоги, отображаемого на первом мониторе, на него выводится изображение следующего по очереди сигнала тревоги. Когда сигнал тревоги выводится на первый монитор, он удаляется из последовательности второго монитора.

Типы очередности сигналов тревоги

Тип очередности определяет, как обрабатываются сигналы тревоги настроенным соответствующим образом монитором. Тревожный контакт должен

быть связан, по меньшей мере, с одной камерой и одним монитором. И, по меньшей мере, один монитор должен быть настроен на прием сигнала тревоги. Когда поступает сигнал тревоги, при правильной настройке система создает очередность для его отображения на всех мониторах и блоках мониторов, связанных с этим тревожным контактом. Если тревожный контакт не связан ни с одной камерой и монитором, система игнорирует этот сигнал тревоги.

Существует два типа очередности – последовательность или остановка.

Последовательность – изображения с камер, связанные с каждым сигналом тревоги в очереди, выводятся на настроенный соответствующим образом монитор последовательно с запрограммированной задержкой, пока эти сигналы тревоги не будут отключены системой. Время задержки изображения программируется для каждого ACN с помощью меню Set Alarm Contact.

Переключить изображение камер можно и до истечения времени задержки, нажав клавишу NEXT.

Остановка – изображение с камеры, связанной с первым полученным сигналом тревоги, выводится на настроенный соответствующим образом монитор в режиме остановки. Последующие сигналы тревоги выстраиваются в очередь. Первый сигнал тревоги отображается на мониторе, пока не будет отключен системой. Следующий по очереди сигнал тревоги выводится на монитор в режиме остановки после отключения системой текущего сигнала тревоги. Все сигналы тревоги выводятся на монитор в хронологическом порядке их возникновения.

Отображаемый в данный момент сигнал тревоги можно вернуть в очередь, нажав клавишу NEXT. На монитор тогда будет выведен в режиме остановки следующий по очереди сигнал тревоги.

Типы подтверждения сигналов тревоги

Тип подтверждения сигнала тревоги определяет, как сигнал тревоги подтверждается/удаляется из системы.

Отключение сигнала тревоги может осуществляться одним из трех методов – мгновенное, автоматическое или ручное подтверждение. С помощью этих методов отключения сигналы тревоги удаляются из системы, а мониторы возвращаются к обычным режимам работы.

Мгновенное подтверждение – отключает сигнал тревоги автоматически при исчезновении причины тревоги. Для отключения сигнала тревоги установите в исходное состояние тревожный контакт у его источника. Все изображения тревожных камер остаются на соответствующих мониторах или в очереди, пока активизирован тревожный контакт. Когда контакт переустановлен, изображение со связанной с ним камеры автоматически удаляется с соответствующего монитора.

Автоматическое подтверждение – Автоматически отключает сигнал тревоги через 20 секунд после устранения его причины. Для отключения сигнала тревоги установите в исходное состояние тревожный контакт. Все изображения тревожных камер остаются на соответствующих мониторах или в очереди, пока активизирован тревожный контакт. Когда контакт переустановлен, через 20 секунд изображение со связанной с ним камеры автоматически удаляется с соответствующего монитора. Эта 20-секундная задержка важна для мгновенных сигналов тревоги. Если тревожный контакт переустановлен, но вновь активизирован в течение 20 секунд, сигнал тревоги не отключается.

Ручное подтверждение – Оператор отключает сигнал тревоги с помощью клавиатуры во время отображения соответствующего видео на мониторе или после вызова ACN на монитор (См. «Подтверждение сигналов тревоги», раздел 2). Все сигналы тревоги остаются на соответствующих мониторах или в очереди, пока не будут подтверждены вручную. После подтверждения вручную изображение тревожной камеры удаляется с монитора или из очереди.

Если тревожный контакт связан с несколькими мониторами, при его подтверждении на одном мониторе, он отключается и на остальных мониторах.

Если ACN включен в «проводной блок» и запрограммирован с кодом CN “*”, При его подтверждении отключаются все сигналы тревоги в блоке.

Примечание: При использовании двойного типа отображения сигнала тревоги для ручного отключения используется монитор, работающий в режиме остановки.

Коды настройки мониторов описываются в Приложении.

ПРИМЕЧАНИЯ К НАСТРОЙКЕ МОНИТОРОВ

Связь тревожных контактов с группами камер

Каждый тревожный контакт может быть связан с Залпом камер, который вызывается при возникновении сигнала тревоги. Залпы камер программируются либо с помощью меню «Залпы камер системы», либо с помощью функции последующего соединения в меню «Тревожные контакты».

Для вызова залпа камер тревожный контакт должен быть связан с блоком мониторов, в который входит достаточное количество мониторов, чтобы одновременно вывести изображения со всех камер группы (см. «Блок мониторов» ниже).

Примечание: Если в залпе больше камер, чем мониторов в соответствующем блоке, изображение с последних камер в залпе не отображается.

Если залп камер вызывается на блок мониторов, существует несколько правил подтверждения сигналов тревоги.

- Если первый монитор в блоке настроен на ручное отключение сигнала тревоги, с клавиатуры следует вызывать **первый монитор** блока, отображающего залп камер, для подтверждения сигналов тревоги всего залпа.
- Для возврата залпа в очередь при помощи клавиши NEXT при отображении в режиме последовательности или задержки, с

клавиатуры следует вызывать **первый монитор** блока.

Связь тревожных контактов с блоками мониторов

Каждый тревожный контакт может быть связан с блоком мониторов для вывода изображений с соответствующих камер при возникновении сигнала тревоги. Блоки мониторов позволяют распределять сигналы тревоги на несколько мониторов для одновременного просмотра.

- Сначала необходимо произвести настройку соответствующего блока мониторов с помощью меню «МОНИТОР».
- ТИП НАСТРОЙКИ (Код настройки монитора) для каждого монитора в блоке должен быть установлен на Block.
- Тип отключения сигнала тревоги настраивается только для первого монитора в блоке.
- Тип очередности может настраиваться для каждого монитора в блоке (см. ниже).
- Свяжите тревожный контакт **только** с первым монитором в блоке с помощью меню Monitor/Contact Access.

***Примечание:** Не связывайте какие-либо тревожные контакты с другими мониторами в блоке.*

Очередность отдельных камер на блоке мониторов

Для тревожных контактов, связанных только с отдельными камерами, нет ограничений по типу очередности при использовании блока мониторов. В блоке могут сочетаться режимы последовательности и остановки для предоставления различных типов изображения.

Очередность групп камер на блоке мониторов

Использование блока мониторов требуется, когда тревожный контакт связан с группой камер, чтобы иметь возможность просмотреть изображения со всех камер в

группе. Каждый блок мониторов, связанный с тревожным контактом, должен включать достаточное количество мониторов для просмотра изображений с группы камер.

Для блока мониторов можно использовать режимы остановки и последовательности при просмотре группы камер, однако, существуют ограничения по настройке этих режимов очередности.

- Для просмотра залпа камер в режиме остановки, необходимо настроить все мониторы в блоке на Block Hold.
- Для просмотра группы камер в режиме последовательности, необходимо настроить первый монитор в блоке на Block Sequence, а остальные на Block Hold.
- Можно запрограммировать одновременный просмотр нескольких групп камер в режиме последовательности внутри одного блока мониторов. Сначала надо настроить отдельные смежные подгруппы мониторов для отображения групп камер. Затем настроить первый монитор в каждой подгруппе на режим последовательности, а остальные мониторы в каждой подгруппе на режим остановки. Все подгруппы должны содержать достаточное количество мониторов для отображения самой крупной группы камер, которая может быть вызвана на этот блок мониторов.

Вызов вспомогательного реле и предустановки сигналом тревоги

Несколько тревожных контактов могут быть связаны с одной и той же камерой, но с различными запрограммированными для нее вспомогательными реле и предустановками (см. меню “Настройка тревожных контактов”). Если активизируется более одного такого тревожного контакта, система вызывает вспомогательные реле и предустановки камеры в порядке поступления сигналов тревоги, останавливаясь на предустановке и вспомогательном реле, связанными с последним полученным сигналом тревоги. В этом случае оператор может не увидеть

первые предустановки и действия вспомогательных реле.

Проводные блоки тревожных контактов

Смежные тревожные контакты могут быть сгруппированы в проводные блоки (см. Меню “Тревожные контакты”). Все смежные тревожные контакты в «проводном блоке» активируются при возникновении сигнала тревоги на одном из них. Каждый АСН в блоке затем обрабатывается как отдельный активизированный сигнал тревоги на связанном с ним мониторе в соответствии с кодом настройки каждого монитора.

- Если соответствующий монитор настроен на мгновенное или автоматическое отключение, каждый сигнал тревоги в блоке отключается при отключении источника сигнала.
- Если соответствующий монитор настроен на ручное отключение, каждый сигнал тревоги должен быть отключен вручную или можно воспользоваться функцией «*» в поле CN меню «Тревожный контакт» для отключения всех сигналов тревоги в «проводном блоке».

КОДЫ НАСТРОЙКИ МОНИТОРОВ – ТИПЫ НАСТРОЙКИ

Ниже приводятся существующие для AD1024 коды настройки мониторов. Каждый состоит из кодового номера, указываемого в скобках, и буквенного кода типа настройки, которые отображаются в меню “МОНИТОР”.

Отображение на единичном мониторе в режиме последовательности

- (1) SSI – Один тревожный монитор, все сигналы тревоги выстраиваются в очередь и выводятся на монитор последовательно. Сигналы тревоги удаляются из очереди, когда происходит восстановление первоначального состояния тревожного контакта.

- (1) SSI A - Один тревожный монитор, все сигналы тревоги выстраиваются в очередь и выводятся на монитор последовательно. Сигналы тревоги удаляются из очереди, когда происходит восстановление первоначального состояния тревожного контакта или ручное отключение тревоги пользователем.
- (2) SSA - Один тревожный монитор, все сигналы тревоги выстраиваются в очередь и выводятся на монитор последовательно. Сигналы тревоги удаляются из очереди, через 20 секунд после восстановления первоначального состояния тревожного контакта.
- (2) SSA A - Один тревожный монитор, все сигналы тревоги выстраиваются в очередь и выводятся на монитор последовательно. Сигналы тревоги удаляются из очереди, через 20 секунд после восстановления первоначального состояния тревожного контакта или при ручном отключении тревоги пользователем.
- (3) SSM - Один тревожный монитор, все сигналы тревоги выстраиваются в очередь и выводятся на монитор последовательно. Сигналы тревоги удаляются только при ручном отключении тревоги пользователем.

Отображение на единичном мониторе в режиме остановки

- (4) SHI - Один тревожный монитор, первый сигнал тревоги выводится на монитор и отображается на нем в режиме остановки до отключения. Сигналы тревоги удаляются из очереди, когда происходит восстановление первоначального состояния тревожного контакта.
- (4) SHI A - Один тревожный монитор, первый сигнал тревоги выводится на монитор и отображается там в режиме остановки до отключения. Сигналы тревоги удаляются из очереди, когда происходит восстановление первоначального состояния тревожного контакта или ручное отключение тревоги пользователем.
- (5) SHA - Один тревожный монитор, первый сигнал тревоги выводится на монитор и отображается на нем в режиме остановки до отключения. Сигналы тревоги удаляются из очереди, через 20 секунд после восстановления

первоначального состояния тревожного контакта.

- (5) SHA А - Один тревожный монитор, первый сигнал тревоги выводится на монитор и отображается на нем в режиме остановки до отключения. Сигналы тревоги удаляются из очереди, через 20 секунд после восстановления первоначального состояния тревожного контакта или при ручном отключении тревоги пользователем.
- (6) SHM - Один тревожный монитор, первый сигнал тревоги выводится на монитор и отображается на нем в режиме остановки до отключения. Сигналы тревоги удаляются только при ручном отключении тревоги пользователем.

Отображение на блоке мониторов в режиме последовательности

- (7) BSI – Блок из нескольких мониторов, все сигналы тревоги выстраиваются в очередь и выводятся на мониторы, на которых нет текущих тревожных изображений. Когда на всех мониторах есть изображения тревожных сигналов, оставшиеся сигналы последовательно выводятся на все мониторы по очереди. Сигналы тревоги удаляются из очереди, когда происходит восстановление первоначального состояния тревожного контакта.
- (7) BSI А - Блок из нескольких мониторов, все сигналы тревоги выстраиваются в очередь и выводятся на мониторы, на которых нет текущих тревожных изображений. Когда на всех мониторах есть изображения тревожных сигналов, оставшиеся сигналы последовательно выводятся на все мониторы по очереди. Сигналы тревоги удаляются из очереди, когда происходит восстановление первоначального состояния тревожного контакта или ручное отключение тревоги пользователем.
- (8) BSA - Блок из нескольких мониторов, все сигналы тревоги выстраиваются в очередь и выводятся на мониторы, на которых нет текущих тревожных изображений. Когда на всех мониторах есть изображения тревожных сигналов, оставшиеся сигналы последовательно выводятся на все мониторы по очереди. Сигналы тревоги удаляются из очереди, через 20 секунд после восстановления

первоначального состояния тревожного контакта.

- (8) BSA А - Блок из нескольких мониторов, все сигналы тревоги выстраиваются в очередь и выводятся на мониторы, на которых нет текущих тревожных изображений. Когда на всех мониторах есть изображения тревожных сигналов, оставшиеся сигналы последовательно выводятся на все мониторы по очереди. Сигналы тревоги удаляются из очереди, через 20 секунд после восстановления первоначального состояния тревожного контакта или при ручном отключении тревоги пользователем.
- (9) BSM - Блок из нескольких мониторов, все сигналы тревоги выстраиваются в очередь и выводятся на мониторы, на которых нет текущих тревожных изображений. Когда на всех мониторах есть изображения тревожных сигналов, оставшиеся сигналы последовательно выводятся на все мониторы по очереди. Сигналы тревоги удаляются из очереди только при ручном отключении тревоги пользователем.

Отображение на блоке мониторов в режиме остановки

- (10) ВНІ - Блок из нескольких мониторов, все сигналы тревоги выстраиваются в очередь и выводятся на мониторы, на которых нет текущих тревожных изображений. На мониторах отображаются в режиме остановки первые тревожные камеры. Сигналы тревоги удаляются из очереди, когда происходит восстановление первоначального состояния тревожного контакта.
- (10) ВНІ А - Блок из нескольких мониторов, все сигналы тревоги выстраиваются в очередь и выводятся на мониторы, на которых нет текущих тревожных изображений. На мониторах отображаются в режиме остановки первые тревожные камеры. Сигналы тревоги удаляются из очереди, когда происходит восстановление первоначального состояния тревожного контакта или ручное отключение тревоги пользователем.
- (11) ВНА - Блок из нескольких мониторов, все сигналы тревоги выстраиваются в очередь и выводятся на мониторы, на которых нет текущих

тревожных изображений. На мониторах отображаются в режиме остановки первые тревожные камеры. Сигналы тревоги удаляются из очереди, через 20 секунд после восстановления первоначального состояния тревожного контакта.

(11) ВНА А - Блок из нескольких мониторов, все сигналы тревоги выстраиваются в очередь и выводятся на мониторы, на которых нет текущих тревожных изображений. На мониторах отображаются в режиме остановки первые тревожные камеры. Сигналы тревоги удаляются из очереди, через 20 секунд после восстановления первоначального состояния тревожного контакта или при ручном отключении тревоги пользователем.

(12) ВНМ - Блок из нескольких мониторов, все сигналы тревоги выстраиваются в очередь и выводятся на мониторы, на которых нет текущих тревожных изображений. На мониторах отображаются в режиме остановки первые тревожные камеры. Сигналы тревоги удаляются из очереди только при ручном отключении тревоги пользователем.

Отображение на двух мониторах в режимах последовательности и остановки

(13) DHI/DSI - Два тревожных монитора. Первый сигнал тревоги отображается на первом мониторе (DHI) в режиме остановки. Все последующие сигналы тревоги выстраиваются в очередь и отображаются на втором мониторе (DHS) в режиме последовательности. Сигналы тревоги удаляются со второго монитора при восстановлении первоначального состояния тревожных контактов. При отключении сигнала тревоги, отображаемого на мониторе в режиме остановки, изображение, соответствующее самому первому сигналу тревоги, переходит из последовательности на втором мониторе и отображается на первом мониторе в режиме остановки.

(13) DHI A/DSI A - Два тревожных монитора. Первый сигнал тревоги отображается на первом мониторе (DHI) в режиме остановки. Все

последующие сигналы тревоги выстраиваются в очередь и отображаются на втором мониторе (DHS) в режиме последовательности. Сигналы тревоги удаляются со второго монитора при восстановлении первоначального состояния тревожных контактов или при ручном отключении пользователем. При отключении сигнала тревоги, отображаемого на мониторе в режиме остановки, изображение, соответствующее самому первому сигналу тревоги, переходит из последовательности на втором мониторе и отображается на первом мониторе в режиме остановки.

(14) DHA/DSA - Два тревожных монитора. Первый сигнал тревоги отображается на первом мониторе (DHA) в режиме остановки. Все последующие сигналы тревоги выстраиваются в очередь и отображаются на втором мониторе (DHA) в режиме последовательности. Сигналы тревоги удаляются со второго монитора через 20 секунд после восстановления первоначального состояния тревожных контактов. При отключении сигнала тревоги, отображаемого на мониторе в режиме остановки, изображение, соответствующее самому первому сигналу тревоги, переходит из последовательности на втором мониторе и отображается на первом мониторе в режиме остановки.

(14) DHA A/DSA A - Два тревожных монитора. Первый сигнал тревоги отображается на первом мониторе (DHA) в режиме остановки. Все последующие сигналы тревоги выстраиваются в очередь и отображаются на втором мониторе (DHA) в режиме последовательности. Сигналы тревоги удаляются со второго монитора через 20 секунд после восстановления первоначального состояния тревожных контактов или при ручном отключении пользователем. При отключении сигнала тревоги, отображаемого на мониторе в режиме остановки, изображение, соответствующее самому первому сигналу тревоги, переходит из последовательности на втором мониторе и отображается на первом мониторе в режиме остановки.

(15)DHM/DSM - Два тревожных монитора.

Первый сигнал тревоги отображается на первом мониторе (DHM) в режиме остановки. Все последующие сигналы тревоги выстраиваются в очередь и отображаются на втором мониторе (DSM) в режиме последовательности. Сигналы тревоги удаляются со второго монитора только при ручном отключении пользователем. При отключении сигнала тревоги, отображаемого на мониторе в режиме остановки, изображение, соответствующее самому первому сигналу тревоги, переходит из последовательности на втором мониторе и отображается на первом мониторе в режиме остановки.

Экранные титры статуса

Настройка/Программирование

Следующие сообщения появляются в экранной строке состояния на мониторе при выполнении некоторых функций программирования без использования меню.

SUN, MON, TUE, WED, THR, FRI, SAT – отображаются во время настройки дня недели. Соответствующее сокращение выводится на экран после того, как выбран один из дней недели.

DELTD – отображается во время программирования последовательности монитора. Это сообщение показывает, что строка последовательности была только что удалена с помощью действия «0-PROG».

TR CLR – отображается во время программирования последовательности монитора. Это сообщение показывает, что вся последовательность была только что удалена с помощью действия «62-PROG».

SSI, SSA, SSMA, SHI, SHA, SHMA, BSI, BSA, BSMA, ВНI, ВНА, ВНМА, DHI, DHA, DHMA, DSMA, DIS – отображается во время настройки монитора. Сокращение соответствует коду настройки монитора. См. приложения по настройке мониторов.

UFaaa – отображается после ввода на клавиатуре комбинации «70 F2». В этом сообщении последняя цифра означает номер текущей версии программного обеспечения (например, UF3M2 соответствует версии 2 включенного в систему программного обеспечения).

Работа системы

Следующие сообщения отображаются в экранной строке состояния в ходе нормальной работы AD1024.

ALARM – отображается при активизации связанного с монитором тревожного контакта. Это сообщение остается на экране, пока тревожный контакт не будет деактивирован или пока сигнал тревоги не будет подтвержден вручную, в зависимости от настройки режима отключения для монитора.

ACK nn – отображается, когда оператор нажимает клавишу ACK для запуска последовательности системы. Это сообщение показывает, что выбран номер последовательности системы, и отображается, пока на монитор не будет выведено изображение первой камеры последовательности.

BUSY – отображается в строке состояния удаленного сайта, когда пользователь пытается вызвать камеру удаленного сайта, а все линии коммутации заняты.

COM FUL - отображается в строке состояния удаленного сайта, когда пользователь пытается вызвать одну из функций удаленного сайта, а линией связи RS-232 с этим сайтом уже пользуются одновременно восемь операторов.

HOLD – отображается при остановке последовательности. Сообщение показывает, что последовательность остановлена на текущей камере.

IN USE – отображается, если другая клавиатура уже управляет камерой (панорамированием, трансфокацией, предустановками, вспомогательными реле). Это сообщение остается на экране в течение еще двух секунд после того, как это действие прекращается.

LOCK – отображается, если камера была заблокирована с другой клавиатуры. При отображении этого сообщения, управление камерой для пользователя невозможно.

NO CTRL – отображается, если пользователь пытается вызвать камеру, доступ к которой с этой клавиатуры запрещен (настроен на N) с помощью меню Keyboard/Camera Control.

SALVO – отображается при вызове залпа камер системы. Сообщение показывает, что залп камер был вызван на этот монитор.

nnF – отображается во время вывода последовательности системы. Сообщение показывает время задержки (*nn* в секундах) текущей камеры, а буква F говорит о прямом порядке просмотра последовательности.

nnR – отображается во время вывода последовательности системы. Сообщение показывает время задержки (*nn* в секундах) текущей камеры, а буква R говорит об обратном порядке просмотра последовательности.

Клавиатуры AMERICAN DYNAMICS

Модель клавиатуры	AD2088	AD2079	AD1676 B
Тип клавиатуры	Системная	Системная	5 мониторов
Подтверждение сигнала тревоги ¹	Да	Да	Да
Выбор “камера/монитор”	Да	Да	Да
Доступ к удаленной станции	Да	Да	Нет
Управление поворотным уст-вом ²	Джойстик *	Джойстик	Джойстик
Поворотное уст-во с переменной скоростью ²	Да	Да	Нет
Управление объективом ²	Да	Да	Да
Вспомогательные уст-ва/станция ²	4	4	4
Настройка предустановок ²	72	72	Нет
Вызов предустановок ²	72	72	72
Просмотр последовательностей	Да	Да	Да
Вызов групп камер	Да	Да	Нет
Настройка на прием сигналов тревоги	Да	Да	Нет
Меню доступа	Да	Да	Нет
Пароли пользователей	Да	Да	Нет
Функции F1 и F2	Да	Да	Нет
Питание	Примечание 3	Примечание 3	Примечание 3
Монтаж в стойку ⁴	Да	Да	Нет
Управление VCR	Да	Нет	Нет
Программирование макрокоманд	Да	Нет	Нет
Синхронизация	Да	Нет	Нет

1. В системах с соответствующим тревожным ПО.
2. При использовании соответствующих приемников.
3. Поставляется настенный трансформатор.
4. Для моделей, монтируемых в стойку, следует добавить к номеру модели индекс R.

*Джойстик с векторным управлением.

Управление с ПК

Десять портов управления AD1024 используют асинхронные дуплексные протоколы RS-232C. При поставке все порты настроены на работу со скоростью 1200 бод, 8 битов данных, 1 стоповый бит и отсутствие контроля по четности. Параметры обмена данными и тип использования портов AD1024 программируются с помощью меню «ПОРТЫ». Для компьютерного управления тип использования порта должен быть настроен на KEYBOARD.

Для всех команд управления системой используется код ASCII. Коды ASCII, используемые для управления AD1024, являются печатаемыми знаками ASCII. Они представлены в таблице справа. Строчные буквы a – d используются в качестве терминаторов команд. Они находятся в конце таблицы. Коды терминаторов показывают источник команды, то есть, указывают на одну из клавиатур, подсоединенный к расширителю порта (Через расширитель порта может быть присоединено 4 клавиатуры).

Коды квитирования XON/XOFF, Control Q (DC1 или HEX11) и Control S (DC3 или HEX13) предоставляются. Остальные коды управления ASCII, такие как LF (HEX 0A), игнорируются.

Чтобы запросить выполнение системой коммутации определенных действий, компьютер должен отправить те же самые знаки, которые посылались бы с клавиатуры. Например:

Чтобы вызвать камеру 25 на текущий монитор, отправьте следующую последовательность команд: 25, Camera (Камера), Terminator (Терминатор).

(коды ASCII: 25#a) или (коды HEX: 32 35 23 61)

Чтобы вызвать предустановку 3 этой камеры, направьте следующую последовательность команд: 3, Call Shot (Предустановка), Terminator (Терминатор) (коды ASCII: 3\a) или (коды HEX: 33 5C 61)

Чтобы запросить непрерывное действие системы, такое как панорамирование, масштабирование или фокусировка, повторяйте кодовые команды для этого действия и терминаторы столько, сколько это требуется.

Последовательность команд следует повторять примерно 15 раз в секунду. Например:

Для поворота камеры вправо повторяйте следующие команды управления 15 раз в секунду, пока не будет достигнуто нужное положение камеры: Focus Near (Поворот направо), Focus Near и т.д.

(коды ASCII: N a N a и т.д.) или (коды HEX: 4E 61 4E 61 и т.д.)

Команды программирования AD1024 не выполняются с помощью этих кодов. Для внешнего программирования с помощью компьютера необходимо особое программное обеспечение, которое поставляется по желанию клиента.

Коды управления системой ASCII/HEX

<u>Команда</u>	<u>ASCII</u>	<u>HEX</u>
ACK		5F
ALARM NEW	Ē	45
ALARM OLD	G	47
ALARM CLEAR	I	49
AUX ON	A	41
AUX OFF	B	42
CALL SHOT	\	5C
CAMERA	#	23
CAMERA ARM	(28
CAMERA HOLD	H	48
CAMERA DISARM)	29
FOCUS FAR	F	46
FOCUS NEAR	N	4E
IRIS CLOSE	C	43
IRIS OPEN	O	4F
LENS TELE	T	54
LENS WIDE	W	57
LOCKOUT CAMERA	K	4B
MONITOR	M	4D
MONITOR ARM	[5B
MONITOR DISARM]	5D
NEXT CAMERA	+	2B
NO LOCKOUT	J	4A
PAN LEFT	L	4C
PAN RIGHT	R	52
PROGRAM	P	50
RUN SEQ	S	53
SALVO	\$	24
SET SHOT	^	5E
TILT DOWN	D	44
TILT UP	U	55
ZERO	0	30
ONE	1	31
TWO	2	32
THREE	3	33
FOUR	4	34
FIVE	5	35
SIX	6	36
SEVEN	7	37
EIGHT	8	38
NINE	9	39
F1	%	25
F2	'	60

Коды ASCII/HEX терминаторов команд		
Функция	ASCII	HEX
KBD a	a	61
KBD b	b	62
KBD c	c	63
KBD d	d	64
	cr	0D

Дополнительные функции клавиш клавиатуры

F1 – специальная функциональная клавиша

- F1- Освобождает управление клавиатуры видеосвязями
- 1-F1- Разблокирует текущую камеру
- 2-F1- Блокирует текущую камеру
- 99-F1 – Выход из системы

F2 – специальная функциональная клавиша

- 1-F2 – Включает экранное отображение времени и даты
- 2- F2 – Выключает экранное отображение времени и даты
- 3-F2 – Включает экранное отображение названия, номера и состояния камеры
- 4-F2 – Выключает экранное отображение названия, номера и состояния камеры
- 5-F2 – Отображает текстовую информацию, дату и время в верхней части экрана
- 6- F2 – Отображает текстовую информацию, дату и время в нижней части экрана
- 7-F2 – Включает экранное отображение времени, даты и названия
- 8-F2 – Выключает экранное отображение времени, даты и названия
- 21-F2 – Формат даты: месяц, число, год
- 22-F2 – Формат даты: число, месяц, год
- 23-F2 – Формат даты: год, месяц, число
- 24-F2 - Переключение форматов даты
- 41-F2 – Формат даты: месяц, число, год
- 42-F2 – Формат даты: число, месяц, год
- 43-F2 – Формат даты: год, месяц, число
- 44-F2 - Переключение форматов даты
- 45-F2 – Блокировка звукового сигнала клавиатуры для всех портов RS-232
- 46-F2 – Разблокировка звукового сигнала клавиатуры для всех портов RS-232
- 47-F2 – Блокировка звукового сигнала, посылаемого на одну клавиатуру
- 48-F2 – Разблокировка звукового сигнала, посылаемого на одну клавиатуру

55-F2 – Когда вы набираете эту комбинацию, предполагается, что в течение трех секунд будет набрана другая двузначная комбинация F2:

99-F2 – Перезапуск системы

- 60-F2 – Отображение текущего дня недели
- 61-F2 – Настройка дня недели на воскресенье
- 62-F2 - Настройка дня недели на понедельник
- 63-F2 - Настройка дня недели на вторник
- 64-F2 - Настройка дня недели на среду
- 65-F2 - Настройка дня недели на четверг
- 66-F2 - Настройка дня недели на пятницу
- 67-F2 - Настройка дня недели на субботу

70-F2 – Отображение номера версии программного обеспечения в последней цифре кода (UF- -) в экранной строке состояния

- 100-F2 – Выключение режима определения потери видеосигнала для вызванной камеры
- 101-F2- Настройка режима определения потери видеосигнала для камеры на SYNC ONLY
- 102-F2 - Настройка режима определения потери видеосигнала для камеры на VIDEO LOW
- 103-F2 - Настройка режима определения потери видеосигнала для камеры на VIDEO MED
- 104-F2 - Настройка режима определения потери видеосигнала для камеры на VIDEO HIGH
- 105-F2 – Автоматическая настройка режима определения потери видеосигнала для вызванной камеры
- 106-F2 - Автоматическая настройка режима определения потери видеосигнала для всех камер
- 107-F2 – Загрузка настроек режима определения потери видеосигнала для всех камер с AD1024 на блок определения потери видеосигнала (VLD)
- 108-F2 – Сброс режима определения потери видеосигнала для всех камер
- 109-F2 – Загрузка настройки режима определения потери видеосигнала для вызванной камеры с блока VLD на AD1024
- 110-F2 - Загрузка настроек режима определения потери видеосигнала для всех камер с блока VLD на AD1024
- 111- F2 – Печать текущей настройки режима VLD для вызванной камеры
- 112-F2 - Печать текущих настроек режима VLD для всех камер
- 301-F2 – Настройка монитора SSI
- 302-F2 - Настройка монитора SSA
- 303-F2 - Настройка монитора SSM
- 304-F2 - Настройка монитора SHI
- 305-F2 - Настройка монитора SHA
- 306-F2 - Настройка монитора SHM
- 307-F2 - Настройка монитора BSI
- 308-F2 - Настройка монитора BSA
- 309-F2 - Настройка монитора BSM
- 310-F2 - Настройка монитора BHI
- 311-F2 - Настройка монитора BHA
- 312-F2 - Настройка монитора BHM

313-F2 - Настройка монитора DHI/DSI
314-F2 - Настройка монитора DHA/DSA
315-F2 - Настройка монитора DHM/DSM

316-F2 – Отключение настройки монитора на прием сигнала тревоги
317-F2 – Активизация ручного управления
318-F2 – Блокировка ручного управления

Общие принципы настройки локальной сетевой системы

SITE (Сайт) – относится к одному центральному процессору AD1024 в сложной сети и ресурсам, которые подключены к нему непосредственно или к которым он имеет доступ.

Source Site (Передающий сайт) – Сайт в сложной сети, передающая видеоинформацию ни другие сайты

Receiving Site (Приемный сайт) – Сайт в сложной сети, принимающая видеоинформацию с передающей сайты.

LOCAL (Локальный) – относится к функциям внутри одного сайта, доступным с клавиатуры, подключенной к центральному процессору AD1024 этого сайта.

REMOTE (Удаленный) – относится к функциям других сайтов, входящих в систему, доступных с локального AD1024.

Для работы в условиях сети необходимо выполнение следующих процедур локальной настройки, Дополнительная информация о процедурах настройки системы приводится в разделе “Управление системой”.

1. ПРОВЕРКА СОЕДИНЕНИЙ САЙТОВ В СЕТИ

Прежде чем начать настройку системы, проверьте правильность соединений, включая каналы связи RS-232 для обмена командами между станциями и магистральные видеоканалы для обмена видеоинформацией между сайтами. Типичные схемы соединений в сетевой системе представлены в конце Приложения. Процедуры установки и подсоединения AD1024 описываются в Руководстве по установке центрального процессора AD1024, PN 8000-1778-01.

2. ИДЕНТИФИКАЦИЯ НОМЕРА ЛОКАЛЬНОГО САЙТА

На каждого сайта в сети установите локальный номер сайта (1-16), пользуясь меню «Опции системы».

3. ИДЕНТИФИКАЦИЯ ЛОКАЛЬНЫХ КАНАЛОВ ОБМЕНА ДАННЫМИ RS-232 С ДРУГИМИ САЙТАМИ

На каждого сайта в сети, пользуясь меню «Обмен данными», определите интерфейсы обмена данными порта RS-232 между локальным и каждым из удаленных сайтов.

Примечание: Если необходимо изменить какие-либо стандартные настройки параметров обмена локальных портов RS-232, пользуйтесь меню «Порты» для настройки новых параметров локального порта.

4. ИДЕНТИФИКАЦИЯ ЛОКАЛЬНЫХ ВИДЕОВХОДОВ

На локальном принимающем сайте, пользуясь меню «Распределение видеосигналов в сетевой системе”, определите все видеовходы со всех удаленных сайтов.

Кроме того, пользуясь меню «Камера», произведите программирование названий удаленных сайтов для каждого удаленного видеовхода. Это название отображается в строке состояния удаленного сайта, когда сайт вызывается с клавиатуры.

Если система AD1024 оснащена детекторами потери видеосигнала, каждый видеовход должен также быть настроен на SYNC ONLY, пользуясь меню “Название камеры”.

5. НАСТРОЙКА ЛОКАЛЬНЫХ ОГРАНИЧЕНИЙ ДОСТУПА

Необходимо произвести настройку ограничения доступа на локальном сайте, во избежание вмешательства в управление сетевой системой

А. ОГРАНИЧЕНИЕ ДОСТУПА НА ПЕРЕДАЮЩЕМ САЙТЕ

На передающем сайте используйте меню Keyboard/Monitor Access, для настройки на N (доступ запрещен) доступа пользователей к видеовыходам со всех локальных клавиатур.

Б. ОГРАНИЧЕНИЕ ДОСТУПА НА ПРИНИМАЮЩЕМ САЙТЕ

На принимающей станции используйте меню Keyboard/Camera View Access, для настройки на N (доступ запрещен) доступа пользователей к видеовыходам с локальных клавиатур.

На принимающей станции, пользуясь меню Keyboard/Remote Site Access, ограничьте доступ пользователей к определенным удаленным станциям с некоторых локальных клавиатур.

В. ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ ЛОКАЛЬНЫЕ ОГРАНИЧЕНИЯ ДОСТУПА

В дополнение к перечисленным ограничениям Вы можете настроить любые другие ограничения доступа на каждого сайта для отдельной клавиатуры, монитора или камеры, пользуясь меню «Доступ».

Занесите все соединения между локальным и удаленными сайтами в таблицы, приведенные ниже.

СОЕДИНЕНИЯ МЕЖДУ СТАНЦИЯМИ В СЕТЕВОЙ СИСТЕМЕ

Занесите в эти таблицы все соединения RS-232 локального сайта и соединения линий коммутируемых видеосигналов в сетевой системе. Таблицы должны заполняться для каждого сайта с указанием всех соединений между ней и другими станциями в системе

НОМЕР ЛОКАЛЬНОГО САЙТА: _____

Порты RS-232	ЛОКАЛЬНЫЙ ПОРТ	УДАЛЕННЫЙ САЙТ	УДАЛЕННЫЙ ПОРТ



107066 г. Москва, ул. Старая Басманная д.18, стр. 3
Тел.: (095) 937 9056, 937 9057
Факс: (095) 937 9055